

kidspiration[®]
Versión 2.1

Guía del usuario



De 4 a 10 años

®

Inspiration[®]
SOFTWARE, INC.

Créditos

Kidspiration® ha sido diseñado, desarrollado y comercializado por Inspiration Software®, Inc.

Creadores originales Don Helfgott y Mona Westhaver.

Gerente de productos Megan Murphy, Linnea Johnsson.

Analista de sistemas Jack Bennett.

Gerentes de programación Sid Snyder, Jason Stafford.

Directores técnicos John Shankland, Dave Goldman.

Programadores Steve Bernard, Michael Fawver, Mark Forna, Dave Goldman, Craig Kemper, John Shankland, Sid Snyder, Jason Stafford, Wyatt Webb.

Gerente de Garantía de la calidad Richard Stone.

Director de Garantía de la calidad Ken Rueckert.

Equipo de Garantía de la calidad Kim Russell.

Encargados de pruebas Ted Assur, Loren Barr, Ryland Bell, Jim Clarke, Dan Kirk, Jason Meinzer, Keith Miller, Dorna Phillips, Adrian Quan, Will Riley, April Schuff, Erik Witkamp, David Zuttermeister.

Diseñadores de interfaz y símbolos Glenn Green, Linnea Johnsson, Jonathan Maier, Thomas Webb.

Autores de actividades y ejemplos Mary Chase, Linnea Johnsson, Bob Madar.

Autores del sistema de ayuda Rebecca Rudd, Linnea Johnsson.

Colaboradores anteriores Michael Beale, John Cromett, Brad DeWitt, Shauna Gonzales.

© 2005 Inspiration Software, Inc. Todos los derechos reservados. Inspiration®, Inspiration Software®, Kidspiration®, SuperGrouper® y la marca de diseño de Kidspiration son marcas comerciales registradas de Inspiration Software, Inc.

Portions Copyright © 1990-94 Halcyon Software. Todos los derechos reservados. The Sentry Spelling-Checker Engine Copyright © 1993-1998 Wintertree Software, Inc. GIF-LZW está autorizado bajo la patente de Estados Unidos No. 4,558,302 y contrapartes extranjeras de Unisys.

Otras marcas y marcas registradas son propiedad de sus respectivos dueños.

Contenido

Capítulo 1: Introducción	1
¡Lo nuevo en Kidspiration 2!.....	2
Instalar Kidspiration	7
Inscribir de Kidspiration	11
Acerca del servicio al cliente de Kidspiration	12
Ver e imprimir documentos de Kidspiration	13
Quitar Kidspiration	14
Capítulo 2: Fundamentos de Kidspiration	15
Iniciar y cerrar Kidspiration	15
Abrir una actividad.....	16
Abrir un proyecto existente.....	17
Guardar un proyecto	18
Acerca de Vista de imagen.....	19
Acerca de Vista de escritura.....	23
Capítulo 3: Cursillo de Kidspiration	27
Lección breve 1: Crear un diagrama en Vista de imagen	28
Lección breve 2: Trabajar con ideas en Vista de escritura	46
Lección breve 3: Clasificar ideas usando la herramienta SuperGrouper	57
Lección breve 4: Crear actividades utilizando el menú Profesor	66
Capítulo 4: Trabajar en Vista de imagen	75
Trabajar con ideas visuales	75
Trabajar con símbolos.....	76
Dibujar un símbolo utilizando la herramienta Creador de símbolos	83
Trabajar con enlaces	95
Trabajar con categorías SuperGrouper.....	98
Usar símbolos y gráficos personalizados.....	105
Cambiar de vista.....	106

Capítulo 5: Trabajar en Vista de escritura.....	109
Trabajar con ideas escritas	109
Cambiar de vista.....	116
Capítulo 6: Cambiar el aspecto de los proyectos	117
Formatear el texto.....	117
Formatear símbolos y formas SuperGrouper	119
Formatear enlaces.....	122
Formatear la página.....	123
Capítulo 7: Editar texto	127
Editar texto en un símbolo	127
Editar texto en una idea	127
Copiar y pegar texto.....	128
Revisar la ortografía.....	128
Editar el diccionario del usuario	129
Capítulo 8: Usar audio en proyectos.....	131
Elegir la voz que usa la computadora.....	131
Leer el texto en la interfaz Kidspiration	132
Escuchar el texto de un proyecto	132
Grabar sonidos o palabras	132
Reproducir un sonido grabado	134
Borrar un sonido grabado.....	134
Capítulo 9: Imprimir.....	135
Imprimir un proyecto.....	135
Imprimir los números de página en un proyecto de escritura.....	135
Escribir su nombre en la parte superior de la página.....	136
Seleccionar el tamaño del papel.....	136
Configurar la orientación de la página	137
Establecer la escala de un proyecto para imprimirlo	137

Capítulo 10: Consulta del profesor	139
Activar o desactivar el menú Profesor.....	139
Usar las actividades de Kidspiration	140
Agregar hipervínculos de Internet a proyectos	145
Cambiar el aspecto predeterminado de los proyectos.....	147
Configurar Opciones de aplicación	148
Trabajar con la biblioteca de símbolos.....	153
Usar proyectos de Kidspiration con otros programas.....	162
Publicar un proyecto en un procesador de palabras	163
Guardar proyectos en otros formatos de archivos	165
Capítulo 11: Accesibilidad.....	171
Accesibilidad para personas discapacitadas.....	171
Utilizar los accesos rápidos del teclado	171
Apéndice A: Utilizar Kidspiration con pizarras y otros sistemas basados en stylus	179
Acuerdo de licencia de Inspiration Software, Inc.	185
Índice	187

Capítulo 1: Introducción

Kidspiration® es la forma visual en que los estudiantes jóvenes piensan, escriben y comprenden. Los estudiantes crean organizadores gráficos al combinar imágenes, texto y palabras habladas. Al trabajar visualmente, los estudiantes jóvenes desarrollan habilidades literarias prematuras importantes, mientras los estudiantes más avanzados pueden comprender mejor la información y comunicar ideas.

Las investigaciones muestran que el aprendizaje visual es uno de los medios más efectivos para enseñar habilidades de aprendizaje. Kidspiration se basa en estas técnicas comprobadas, inspirando a los jóvenes estudiantes a mejorar la comprensión, a aclarar el pensamiento, a aumentar la retentiva y a mejorar la organización, creando una base para el éxito académico.

Utilice Kidspiration para leer y escribir, para estudios sociales, ciencias y matemáticas... o en cualquier momento en que los estudiantes necesiten visualizar, organizar u ordenar la información por categorías.

Esta guía está diseñada para ayudarle a iniciar Kidspiration de manera rápida y fácil. Contiene:

- Lo nuevo en Kidspiration 2
- Requisitos del sistema
- Instrucciones de instalación
- Información sobre Servicio al cliente
- Cursillo
- Instrucciones para el uso de las funciones y comandos de Kidspiration

Dónde obtener más información

- El Sistema de Ayuda de Kidspiration contiene información detallada acerca del uso de comandos y elementos de Kidspiration. Para obtener acceso a Ayuda mientras utiliza Kidspiration, haga clic en **Ayuda de Kidspiration** en el menú **Ayuda**.
- La *Guía del usuario de Kidspiration* contiene un cursillo para usuarios nuevos y toda la información en el sistema de Ayuda. La *Guía del usuario* se encuentra disponible como un documento PDF en la carpeta Documentación dentro de la carpeta de Kidspiration 2. Para obtener acceso a la *Guía del usuario* mientras utiliza Kidspiration, haga clic en la **Documentación de Kidspiration** en el menú **Ayuda**.
- El soporte técnico de Kidspiration se encuentra disponible en línea. Para conectarse al Soporte técnico mientras utiliza Kidspiration, en el menú **Profesor**, coloque el cursor en **Kidspiration en línea** y haga clic en **Soporte técnico**.

¡Lo nuevo en Kidspiration 2!

Kidspiration incluye las siguientes mejoras y nuevas funciones:

Dibujar

Herramienta Creador de símbolos. Para apoyar a los nuevos lectores, Kidspiration 2 presenta la eficaz herramienta de dibujo Creador de símbolos. Los estudiantes que utilizan las herramientas familiares de pintura crean fácilmente sus propios símbolos. Los dibujos se convierten en un elemento importante de sus organizadores gráficos, lo que permite a los jóvenes estudiantes refinar y personalizar el significado.

Agrupar

Formas ilimitadas de SuperGrouper®. Ahora, con un solo clic, los profesores y los estudiantes pueden transformar cualquier símbolo en una forma de SuperGrouper®. Por ejemplo, los estudiantes pueden colocar elementos para la “escuela” en una mochila, en lugar de un círculo o cuadro sencillo. Como resultado, la actividad tiene más significado y lo involucra más.

Forma de SuperGrouper de diagrama de Venn. Una nueva forma de diagrama de Venn permite a los estudiantes utilizar esta técnica clásica para mostrar la comprensión de similitudes y diferencias.

Relacionar

Retroalimentación de imágenes en la Vista de escritura. Kidspiration 2 muestra símbolos en la Vista de escritura para reforzar la relación entre las palabras y sus significados. Y, como siempre, los lectores y escritores que se inician pueden utilizar la herramienta Escuchar para escuchar su trabajo leído en voz alta. Las investigaciones demuestran que esta combinación de palabras habladas, escritas y con imágenes, mejora la comprensión y retentiva de los jóvenes educandos.

Y más ...

Funciones para los profesores

75 actividades estandarizadas. Las actividades atractivas ofrecen oportunidades para el aprendizaje en todas las materias, ¡incluso matemáticas! Las actividades que se pueden modificar fácilmente también se pueden adaptar para cumplir con las demandas de cualquier plan de estudio.

Compartir actividades en una red. Las actividades se pueden guardar e iniciar desde cualquier ubicación, lo que hace que se utilicen lecciones personalizadas en las clases en un instante. El acceso flexible permite a los educadores colaborar y crear nuevos proyectos para crear una cartera motivante de las lecciones alineadas según los planes de estudio.

Bloquear elementos en su lugar. Ahora los educadores pueden congelar la posición de los elementos en la Vista de escritura o de imagen para asegurarse de que los jóvenes estudiantes no muevan o eliminen, sin querer, aquellos símbolos o formas de SuperGrouper que constituyen el centro de la actividad preparada por el profesor.

Limitar las bibliotecas de símbolos. El Asistente de actividades permite a los profesores limitar el número de bibliotecas de símbolos disponibles para un proyecto específico, eliminando las distracciones y enfocándose en el tiempo de aprendizaje.

Mostrar u ocultar los títulos de símbolos. Para agregar flexibilidad a sus lecciones, puede activar o desactivar fácilmente los títulos de símbolos en la Vista de imagen. Un primer clic oculta todos los títulos de símbolos, mientras que un segundo clic etiqueta todos los símbolos con los títulos.

Símbolos de Profesor para las instrucciones de la Vista de imagen. Kidspiration 2 permite a los educadores agregar símbolos de Profesor que aparecen únicamente en la Vista de imagen. Este nuevo comando del menú Profesor elimina la transferencia de información irrelevante a la Vista de escritura.

Alinear y realizar un espaciado uniforme de los elementos. Ahora los educadores pueden, sin esfuerzo, alinear y realizar un espaciado uniforme de los símbolos y formas de SuperGroup para ultimar detalles de las actividades.

Menú del Profesor con protección con contraseña. Una contraseña en el menú Profesor evita que los estudiantes cambien las preferencias del profesor.

Selección rápida de fuentes. Puede obtener acceso a los tamaños del texto y de la fuente por medio de un menú emergente, lo que permite que los usuarios seleccionen rápidamente sus estilos deseados.

Accesibilidad para todos los estudiantes. Un amplio rango de accesos rápidos del tablero y otras opciones de accesibilidad anima a todos los estudiantes ver, organizar y desarrollar sus grandes ideas.

Compatibilidad con Kidspiration e Inspiration®. Los educadores y estudiantes pueden tener acceso y compartir cualquier documento creado en Kidspiration 1 o Inspiration. Los documentos de Kidspiration 2 se pueden guardar también como

versión 1, lo que permite que los proyectos se abran y manipulen en la versión anterior.

Compatibilidad con pizarras. Kidspiration 2 está mejorado para ser compatible con las pizarras inactivas y otros sistemas con base en stylus. Utilice el stylus para crear y conectar símbolos. Kidspiration mueve todas las herramientas a la parte inferior de la pizarra para garantizar que los estudiantes de nivel primario puedan obtener acceso a todo lo que necesiten para crear un esquema o un organizador gráfico.

Sincronización con dispositivos de mano (Handheld).

Los documentos de Kidspiration se pueden sincronizar con dispositivos de mano, incluso AlphaSmart Dana, al ejecutar Inspiration® para Palm OS®.

Mejoras amigables para los estudiantes

Publicación con un clic. La herramienta Publicar hace que los estudiantes puedan finalizar rápidamente sus proyectos de escritura de Kidspiration en un procesador de palabras. Con un clic, esta poderosa herramienta inicia AppleWorks®, Microsoft® Word o Scholastic Keys™ y transfiere el trabajo del estudiante desde Kidspiration. Los educadores pueden modificar las configuraciones para que se ajusten de mejor manera al objetivo de las actividades, permitiendo que aparezcan los temas, notas e incluso una imagen del diagrama en el proyecto final.

Borrar símbolos de manera intuitiva. ¡Kidspiration 2 trabaja de la manera en que trabajan los niños! Cuando los estudiantes arrastran un símbolo de nuevo a la paleta, se borra, tal y como se espera.

Ver el nombre del estudiante en pantalla. Los nombres de los estudiantes ahora son visibles en pantalla para que los profesores puedan ver rápidamente si los estudiantes ingresaron su información de identificación.

El nombre del estudiante es el nombre de archivo. Para simplificar al guardar el archivo y utilizar de mejor manera el tiempo de aprendizaje, el texto ingresado en el cuadro de diálogo

Nombre del estudiante se convierte en el nombre de archivo sugerido cuando los estudiantes guardan un proyecto.

Ajustar imagen completa en la pantalla. Una nueva opción de vista ajusta perfectamente un proyecto completo de Vista de imagen en la pantalla.

Desplazarse rápidamente en las bibliotecas de símbolos. Los nombres de bibliotecas descriptivas hacen que la localización de la imagen perfecta sea una tarea fácil y sencilla. Además, la respuesta instantánea permite a los estudiantes ver cada biblioteca a medida que se desplazan a través de la lista.

Invertir fácilmente un enlace. Con la herramienta Flecha que se encuentra en la barra de herramientas de Formateo, los estudiantes pueden invertir libremente los enlaces y cambiar la estructura de los elementos en la Vista de escritura.

Instalar Kidspiration

Kidspiration necesita determinados componentes de hardware y software para su funcionamiento. Antes de instalarlo, asegúrese de que su computadora cumpla con los siguientes requisitos mínimos:

Requisitos del sistema

Macintosh

- Power Macintosh
- Sistema OS X
- 4 MB de memoria RAM disponible
- Pantalla de 640 x 480, 256 colores
- 7 MB de espacio disponible en el disco duro; 35 MB para la instalación completa
- Unidad de CD-ROM (únicamente para la instalación)
- Opcional:
 - Impresora compatible con Macintosh
 - Explorador de Internet
 - Micrófono
 - Pizarra electrónica interactiva

Windows

- Procesador 486 o superior
- Windows 98, 2000 o XP (inclusive Tablet PC Edition)
- 5 MB de espacio disponible en el disco duro; 20 MB para la instalación completa
- 8 MB de memoria RAM
- Pantalla de 640 x 480, 256 colores
- Unidad de CD-ROM (únicamente para la instalación)
- Opcional:
 - Impresora compatible con Windows
 - Explorador de Internet
 - Tarjeta de sonido y altavoces
 - Micrófono
 - Pizarra electrónica interactiva

Acerca de la actualización de una versión anterior de Kidspiration

Cuando instala Kidspiration 2, ésta no sobrescribe ninguna versión anterior de Kidspiration instalada en su computadora. Esto le permite conservar las actividades personalizadas y bibliotecas de símbolos personalizadas que se crearon en la versión anterior de Kidspiration.

Después de instalar Kidspiration 2, puede copiar las actividades y bibliotecas de símbolos personalizadas de la versión anterior de Kidspiration a la carpeta de Kidspiration 2.

Copie las bibliotecas de símbolos de la versión anterior de Kidspiration a una carpeta dentro de la carpeta de Bibliotecas de Kidspiration. Puede copiar las bibliotecas a una carpeta existente o a una carpeta que usted haya creado.

Copie las actividades de la versión anterior de Kidspiration a la carpeta Actividades de Kidspiration dentro de la carpeta de Kidspiration 2. Después de haber copiado las actividades y bibliotecas que desea conservar, puede desinstalar la versión anterior de Kidspiration.

Cualquier archivo que haya creado utilizando Kidspiration 1 se puede abrir con Kidspiration 2.

Instalación en Macintosh

1. Cierre todos los programas, incluidos el protector de pantalla y los programas de protección contra virus.
2. Inserte el CD-ROM Kidspiration en su unidad de CD-ROM.
3. Arrastre la carpeta **Kidspiration 2** a su carpeta de **Aplicaciones**.
4. Haga doble clic en el icono de Kidspiration para iniciar Kidspiration. Aparece el cuadro de diálogo Personalizar Kidspiration.

Escriba su nombre o el nombre de su organización, y el número de serie.

Nota: Puede encontrar su número de serie en la caja del CD-ROM. El número de serie identifica su copia de Kidspiration; es necesario para personalizar su aplicación de Kidspiration. Haga clic en **Aceptar**.

Para inscribir su copia de Kidspiration, consulte “Inscribir de Kidspiration” en la página 11.

Instalación en Windows

1. Cierre todos los programas, incluidos el protector de pantalla y los programas de protección contra virus.
2. Inserte el CD-ROM Kidspiration en su unidad de CD-ROM.
3. Haga clic en el botón **Instalar** para instalar Kidspiration.
4. Seleccione **Instalación fácil** o **Instalación personalizada**:
 - Seleccione **Instalación fácil** para instalar el programa Kidspiration completo, inclusive símbolos, actividades, ejemplos y sistema de ayuda.
– o –
 - Seleccione **Instalación personalizada** para instalar los componentes de Kidspiration seleccionados. Seleccione esta opción si no desea instalar el programa Kidspiration completo o si está instalando Kidspiration en un servidor o red.
5. Para completar el proceso de instalación, siga las instrucciones que aparecen en la pantalla. Cuando la instalación está completa aparece un mensaje.

Nota: Kidspiration no incluye voces en español del sintetizador de voz. Se requiere software de sintetizador de voz de terceros para soporte de audio en español. Para obtener más información, diríjase al distribuidor donde adquirió Kidspiration.

6. Kidspiration inicia automáticamente y aparece el cuadro de diálogo de Personalizar Kidspiration.

Escriba su nombre o el nombre de su organización, y el número de serie.

Nota: Puede encontrar su número de serie en la caja del CD-ROM. El número de serie identifica su copia de Kidspiration; es necesario para personalizar su aplicación de Kidspiration. Haga clic en **Aceptar**.

Para inscribir su copia de Kidspiration, consulte “Inscribir de Kidspiration” en la página 11.

Instalación en red

Consulte las instrucciones para la instalación en red que aparecen en su licencia múltiple. Inspiration Software®, Inc. le suministrará licencias múltiples. Para más información, visite el sitio web www.inspiration.com/espanol.

Inscribir de Kidspiration

Si adquirió una sola copia de Kidspiration, puede inscribirse en línea o enviar la tarjeta de registro impresa que se suministra.

Para inscribirse en línea, haga clic en **Inscribirse en línea** después de personalizar Kidspiration. Se inicia su explorador de Internet y se abre el formulario de registro en línea de Kidspiration. Siga las instrucciones que aparecen en la pantalla. (**Nota:** Para inscribirse en línea debe tener un módem y un explorador instalado.) Si no logró inscribirse en línea, por favor complete y envíe por correo el formulario de registro impreso.

Para inscribir una licencia múltiple, por favor complete y envíe por correo o por fax el acuerdo de licencia impreso.

Al inscribirse, tiene derecho a obtener beneficios especiales de Inspiration Software, Inc. Como cliente registrado, recibe:

- Significativos descuentos en actualizaciones de Kidspiration
- Consejos para el uso de Kidspiration
- Información sobre nuevos productos y actualización de productos
- *Flashes*, el boletín informativo de Inspiration Software, Inc.

Acerca del servicio al cliente de Kidspiration

Inspiration Software®, Inc. está comprometido a dar asistencia a sus clientes. Si tiene comentarios, preguntas o necesita asistencia mientras trabaja con Kidspiration, visítenos en www.inspiration.com/espanol. También puede conectarse con el Soporte técnico de Kidspiration mientras utiliza Kidspiration. En el menú **Profesor**, coloque el cursor en **Kidspiration en línea**, a continuación, haga clic en **Soporte técnico**.

Inspiration Software, Inc. brinda servicio al cliente y soporte técnico a los usuarios registrados. Asegúrese de registrarse para que pueda aprovechar nuestros servicios de soporte.

Cuando se comunique con nosotros, tenga a mano el número de serie.

Ver e imprimir documentos de Kidspiration

La *Guía del usuario de Kidspiration* se encuentra disponible en el formato de archivos PDF. Para consultar o imprimir esta información, deberá tener instalado en su computadora el programa Adobe® Reader®. Si no tiene instalado en su computadora el programa Adobe Reader, puede descargar una copia gratuita de Adobe en www.adobe.com.

Para ver o imprimir documentos de Kidspiration en una computadora Macintosh:

1. Haga doble clic en la carpeta **Kidspiration 2** en su disco duro.
2. Haga doble clic en la carpeta **Documentos de Kidspiration** para abrirla. La carpeta contiene este PDF:

Guía del usuario.pdf

Guía del usuario de Kidspiration, incluye instrucciones de instalación y cursillo

3. Haga doble clic en el archivo PDF para verlo o imprimirlo.

Para ver o imprimir documentos de Kidspiration en Windows:

1. En el escritorio, haga doble clic en **Mi PC**.
2. En **Mi PC**, haga doble clic en el icono de la unidad donde está instalado Kidspiration.
3. Haga doble clic en la carpeta **Kidspiration 2** para abrirla.
4. Haga doble clic en la carpeta **Documentos de Kidspiration** para abrirla. La carpeta contiene este PDF:

Guía del usuario.pdf

Guía del usuario de Kidspiration, incluye instrucciones de instalación y cursillo

5. Haga doble clic en el archivo PDF para verlo o imprimirlo.

Quitar Kidspiration

Macintosh

- Arrastre la carpeta **Kidspiration 2** a la **Papelera de reciclaje** y luego vacíe la **Papelera de reciclaje**.

Windows

1. Haga clic en el botón **Inicio**, señale **Configuración** y luego haga clic en el **Panel de control**.
2. Haga doble clic en **Agregar o quitar programas**.
3. Haga clic en **Kidspiration 2** en la lista del cuadro que aparece y luego haga clic en **Agregar o quitar**.

Capítulo 2: Fundamentos de Kidspiration

Iniciar y cerrar Kidspiration

Para iniciar Kidspiration:

- Abra la carpeta **Kidspiration 2** y luego haga doble clic en el icono **Kidspiration 2** (Macintosh).



Kidspiration 2

– o –

- Haga clic en el botón **Inicio**, señale **Programas** y luego haga clic en **Kidspiration 2** (Windows).

Para cerrar Kidspiration:

- En el menú **Archivo**, haga clic en **Salir** (Macintosh y Windows).

Iniciar un nuevo proyecto de Kidspiration

1. Inicie Kidspiration.

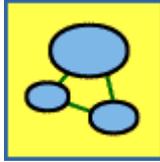
– o –

Para volver al inicio de Kidspiration desde un proyecto abierto, haga clic en **Linky**, el personaje de Kidspiration.



2. Realice alguna de las siguientes acciones:

- Para iniciar un diagrama, haga clic en el botón **Imagen**.



- Para iniciar un texto, haga clic en el botón **Escritura**.



Abrir una actividad

1. Inicie Kidspiration.

– o –

En el menú **Archivo**, haga clic en **Nuevo** para regresar al Inicio de Kidspiration.

2. Debajo de **Actividades**, haga clic en una categoría, por ejemplo “Ciencia”.

3. Haga clic en la actividad que desea abrir y luego haga clic en **Aceptar**.

Nota: No puede abrir una actividad de Kidspiration 2 con una versión anterior de Kidspiration. Para utilizar la actividad de Kidspiration 1 con una versión anterior de Kidspiration, abra primero la actividad en Kidspiration 2 y guárdela en formato Kidspiration 1.

Consulte también

“Guardar un documento en el formato de Kidspiration 1” en la página 167.

Abrir un proyecto existente

1. En el menú **Archivo**, haga clic en **Abrir**.

– o –

Desde el inicio de Kidspiration, haga clic en el botón **Abrir archivo**.



2. Abra la carpeta en la que se encuentra el archivo.
3. En el cuadro de lista, haga clic en el archivo que desea abrir y, a continuación, haga clic en **Aceptar**.

Consulte también

“Abrir un documento creado en otro programa” en la página 162.

Agregar su nombre a un proyecto

Puede agregar un nombre de estudiante a un proyecto. El nombre aparece en las siguientes ubicaciones:

- En la barra de título del documento.
- Como el nombre de archivo sugerido cuando el proyecto se guarda por primera vez. (Puede cambiar el nombre sugerido si lo desea.)
- En la parte superior de cada página cuando imprime.

Para agregar su nombre a un proyecto:

1. Haga clic en el botón **Nombre del estudiante**.



2. Escriba el nombre en el cuadro donde se le indica.
3. Para elegir dónde desea que aparezca su nombre en la página, seleccione **Izquierda**, **Centro** o **Derecha**.
Se muestra una vista preliminar de cómo aparecerá su nombre en la página en el cuadro a la derecha del cuadro de diálogo.
4. Haga clic en **Aceptar**.

Guardar un proyecto

Debería guardar su trabajo con cierta frecuencia para evitar perder cualquier cambio realizado si la computadora se apaga inesperadamente.

Para guardar un proyecto:

1. En el menú **Archivo**, haga clic en **Guardar** para guardar los últimos cambios efectuados en el trabajo.

Cuando guarde un proyecto por primera vez, seleccione la carpeta donde desea guardarlo y escriba un nombre para el mismo.

Si ha introducido el nombre de un estudiante para el proyecto utilizando la herramienta Nombre del estudiante, el nombre del estudiante es el nombre de archivo sugerido. Puede cambiar el nombre sugerido si lo desea.

2. En el cuadro de diálogo Guardar, haga clic en **Guardar**.

Cada vez que guarde un proyecto se le preguntará si desea reemplazar el archivo existente. Haga clic en **Reemplazar** para guardar el proyecto.

Guardar un proyecto con un nombre diferente

1. En el menú **Archivo**, haga clic en **Guardar**.
2. Seleccione la carpeta en la que desea guardar el proyecto.
3. Escriba un nombre nuevo para el proyecto y luego haga clic en **Guardar**.

Acerca de Vista de imagen

En Vista de imagen, Kidspiration le proporciona diferentes herramientas para proyectar, organizar y mostrar ideas visualmente.

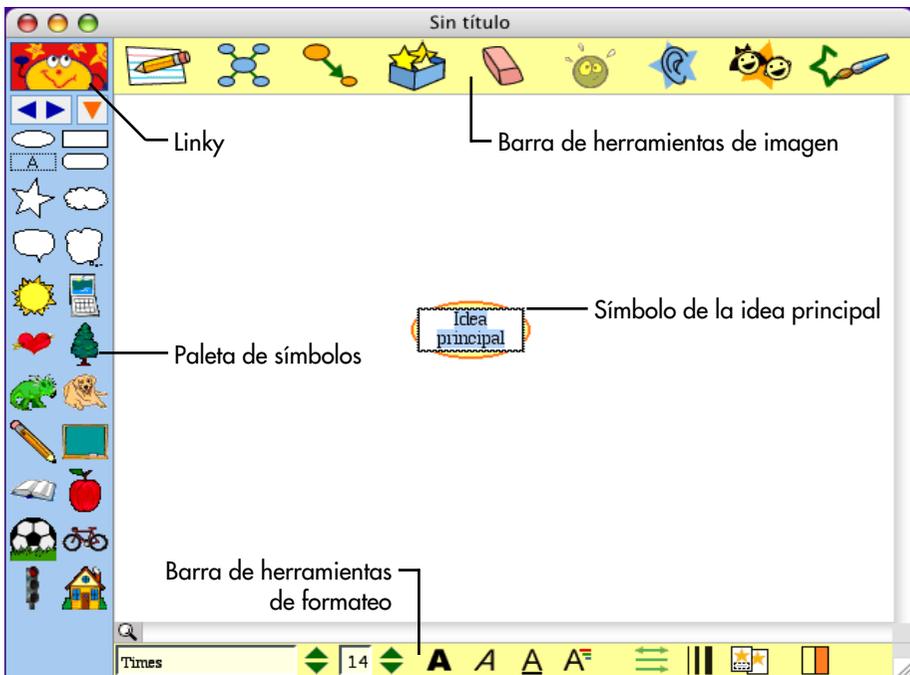
Los botones de la **Barra de herramientas de imagen** le facilitan el acceso a los elementos clave del programa. Señale un botón de la barra de herramientas para ver y oír una breve descripción del mismo. Haga clic en el botón para ejecutar la función.

La **Paleta de símbolos** contiene centenares de símbolos que puede usar para mostrar sus ideas visualmente. Señale un símbolo para tener una vista preliminar ampliada. Para colocar un símbolo en el diagrama, arrástrelo desde la Paleta de símbolos.

El símbolo **Idea principal** le proporciona un punto de partida para el diagrama. Escriba un texto en el símbolo Idea principal o cambie a otro símbolo que represente su idea.

Use las herramientas de la **Barra de herramientas de formato** para cambiar el aspecto del texto, los símbolos y los enlaces del diagrama.

Para volver al inicio de Kidspiration en cualquier momento, haga clic en **Linky**, el personaje de Kidspiration. El programa le pedirá que guarde el proyecto abierto.



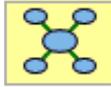
Botones de la barra de herramientas de Vista de imagen

Haga clic en este botón ... para ...



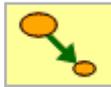
Ir a Escritura

Ir a Vista de escritura.



Agregar símbolo

Añadir un símbolo relacionado o no relacionado a su diagrama.



Enlazar símbolos

Enlazar símbolos en su diagrama.



SuperGrouper

Agregar, crear o cambiar una forma SuperGrouper.



Borrar

Borrar la selección actual (símbolo, enlace, forma SuperGrouper o texto) de su diagrama.



Deshacer

Deshacer el último cambio realizado.



Escuchar

Activar la herramienta Escuchar. Haga clic en un símbolo, enlace o forma SuperGrouper para escuchar la lectura de la computadora del texto seleccionado.



Nombre del estudiante

Agregar su nombre a un proyecto. Después de agregar su nombre, éste también aparece en la barra de título del documento. Cuando imprime, aparece en la parte superior de cada página.



Marcador de símbolos

Dibuje su propio símbolo utilizando la herramienta Creador de símbolos.

La paleta de símbolos

Kidspiration ofrece más de 1200 coloridos símbolos de alta resolución, incluso varios cientos de imágenes de calidad fotográfica y símbolos animados. Los símbolos están organizados en categorías y bibliotecas.

Para elegir un símbolo en la Paleta de símbolos:

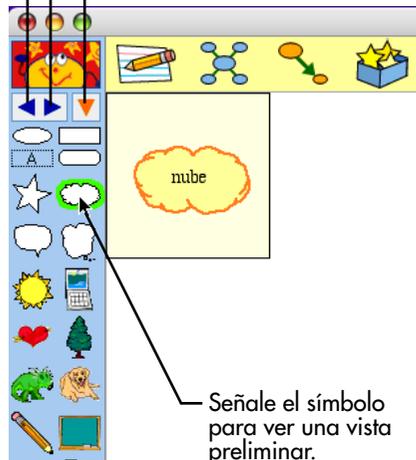
1. Haga clic en el botón **Elegir biblioteca**  y a continuación, haga clic en la biblioteca de símbolos que desea en la lista.

Señale una biblioteca en la lista para tener una vista preliminar de la biblioteca en la Paleta de símbolos.

2. Haga clic en los botones **Siguiente biblioteca**  para moverse entre las bibliotecas de símbolos.

Haga clic para ver la siguiente biblioteca.
Haga clic para ver la biblioteca anterior.

Haga clic para seleccionar una biblioteca.

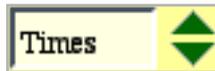


Barra de herramientas formateo en Vista de imagen

Cuando modifica el aspecto de un símbolo o enlace, el cambio no sólo aplica a ese símbolo, sino también a los nuevos símbolos y enlaces que añada a su diagrama a partir de ese punto. Por ejemplo, si selecciona un símbolo de forma básica, como un óvalo o un rectángulo y cambia sus colores a verde y negro, todo símbolo básico que añada al diagrama también será verde y negro.

Los nuevos símbolos y enlaces no se verán afectados por los cambios realizados en un texto seleccionado dentro de símbolos y enlaces.

Haga clic en este botón ...



para ...

Cambiar la fuente del texto, símbolo, forma SuperGrouper o enlace seleccionado.

Cambiar el tamaño del texto, forma de SuperGrouper, símbolo o enlace seleccionado.

Aplicar el formato de negrita al texto, símbolo, forma SuperGrouper o enlace seleccionado.

Aplicar el formato de cursiva al texto, símbolo, forma SuperGrouper o enlace seleccionado.

Subrayar las palabras en el texto, símbolo, forma SuperGrouper o enlace seleccionado.

Cambiar el color de las palabras en el símbolo, forma SuperGrouper o enlace seleccionado.

Cambiar el estilo de la punta de flecha del enlace seleccionado.



Cambiar el ancho de línea del texto, símbolo, forma SuperGrouper o enlace seleccionado.



Ocultar los títulos de los símbolos.



Mostrar los títulos de los símbolos.



Cambiar los colores del símbolo seleccionado. **Nota:** Los colores que aparecen en la barra de herramientas de formateo son los colores del símbolo seleccionado.

Acerca de Vista de escritura

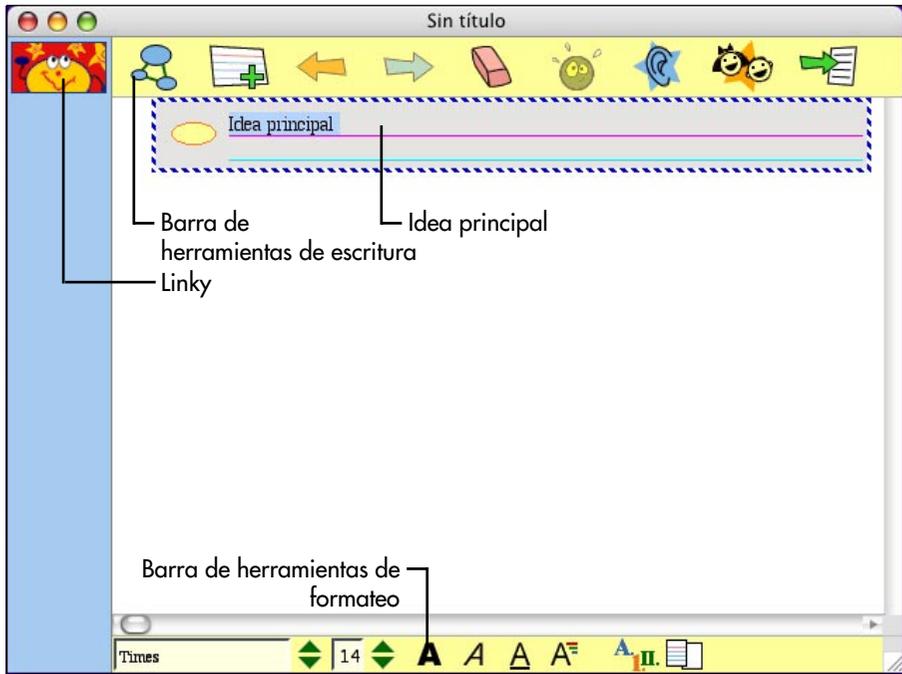
Si comenzó su proyecto en la Vista de imagen, su trabajo se puede transferir cuando cambia de vistas. En Vista de escritura, Kidspiration le ofrece varias herramientas distintas para organizar y ampliar sus ideas de escritura.

Los botones de la **Barra de herramientas de escritura** le ofrecen un fácil acceso a las funciones de Kidspiration. Señale un botón de la barra de herramientas para ver y oír una breve descripción del mismo. Haga clic en el botón para ejecutar la función.

Si está comenzando un nuevo proyecto en Vista de escritura la **Idea principal** proporciona un punto de partida para su escritura. Escriba una idea en Idea principal y continúe a partir de allí.

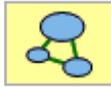
Use las herramientas de la **Barra de herramientas de formateo** para cambiar el aspecto del texto y de la página.

Para volver al inicio de Kidspiration en cualquier momento, haga clic en **Linky**, el personaje de Kidspiration. El programa le pedirá que guarde el proyecto abierto.



Botones de la barra de herramientas de Vista de escritura

Haga clic en este botón ... para ...



Ir a Imágenes

Ir a Vista de imagen.



Agregar idea

Agregar una nueva idea a su proyecto.



Mover hacia la izquierda

Mover la idea seleccionada un nivel hacia arriba en la jerarquía.



Mover hacia la derecha

Mover la idea seleccionada un nivel hacia abajo en la jerarquía.



Borrar

Borrar el texto o la idea seleccionada del proyecto.



Deshacer

Deshacer el último cambio realizado.



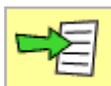
Escuchar

Activar la herramienta Escuchar. Haga clic en una idea para escuchar a la computadora leerla.



Nombre del estudiante

Agregar su nombre a un proyecto. Después de agregar su nombre, éste también aparece en la barra de título del documento. Cuando imprime, aparece en la parte superior de cada página.



Publicar

Transferir su proyecto de escritura a un procesador de palabras.

Barra de herramientas de formateo en Vista de escritura

Cuando modifica el aspecto de una idea, el cambio también aplica a las nuevas ideas que agrega a su proyecto de escritura. Por ejemplo, si selecciona una idea y cambia el color del texto a verde, todas las ideas que añada a su proyecto de escritura, también tendrán texto verde.

Las nuevas ideas no se verán afectadas por los cambios realizados en un texto seleccionado dentro de una idea.

Haga clic en este botón ...

para ...



Elegir la fuente del texto o idea seleccionado.



Elegir el tamaño de texto del texto o idea seleccionado.



Aplicar formato de negrita a las palabras del texto o idea seleccionado.



Aplicar formato de cursiva a las palabras del texto o idea seleccionado.



Subrayar las palabras en el texto o idea seleccionado.



Cambiar el color de las palabras en el texto o idea seleccionado.



Cambiar el estilo del prefijo.



Mostrar u ocultar el papel rayado.

Capítulo 3: Cursillo de Kidspiration

Esta sección de la *Guía del usuario* es un cursillo que presenta los diagramas y herramientas de escritura básicos de Kidspiration. Tardará 30 minutos aproximadamente para realizar este cursillo.

Kidspiration se utiliza de la misma manera que la mayoría de programas de Mac OS y Windows. Por ejemplo, cuando trabaja, usted utiliza el ratón para arrastrar objetos y seleccionar texto. También hace clic y doble clic, e introduce información utilizando el teclado. Si no está familiarizado con la realización de estas acciones, tómese un momento y consulte la guía del usuario que venía adjunta a su computadora.

Convencionalismos que utilizamos

Cuando se le solicita que ingrese un texto específico, el texto que escribe aparece en negrita. Por ejemplo, **Todo sobre mí**. Al referirse a un símbolo o nombre que ya ingresó, aparece en cursiva, como *Todo sobre mí*.

Cómo hemos estructurado el cursillo

En el cursillo de Kidspiration, usted sigue una serie de instrucciones paso a paso para crear un diagrama, que es una representación visual sencilla de una idea. También trabaja con sus ideas por escrito.

El cursillo se divide en lecciones breves. Estas lecciones están diseñadas para completarse en orden de secuencia, pero no es necesario que termine todas de una sola vez. Cada lección breve le presenta varios de los elementos únicos de Kidspiration. Cuando haya finalizado el cursillo, estará listo para crear diagramas, proyectos escritos y actividades por su cuenta.

Lección breve 1: Crear un diagrama en Vista de imagen

En esta lección creará un diagrama llamado “Todo sobre mí” usando símbolos, palabras y enlaces. Aprenderá a:

- Iniciar Kidspiration
- Iniciar un nuevo diagrama
- Agregar su nombre a un proyecto
- Guardar su trabajo
- Agregar símbolos a un diagrama
- Usar la paleta de símbolos
- Mostrar y ocultar los títulos de símbolos
- Dibujar un símbolo utilizando la herramienta Creador de símbolos
- Mover símbolos
- Cambiar los colores de los símbolos
- Relacionar símbolos mediante enlaces
- Eliminar parte del diagrama
- Corregir una equivocación
- Cambiar el aspecto del texto utilizando fuente, tamaño del texto y color
- Cerrar un proyecto y volver al Inicio de Kidspiration

Iniciar Kidspiration

Nota: Antes de poder iniciar el programa, debe instalar Kidspiration. Si aún no ha instalado Kidspiration en su computadora, consulte “Instalar Kidspiration” en la página 7.

Para iniciar Kidspiration en una computadora Macintosh:

- Abra la carpeta Kidspiration 2 y luego haga doble clic en el icono **Kidspiration**.



Kidspiration 2

Se abre el inicio de Kidspiration.

Para iniciar Kidspiration en Windows:

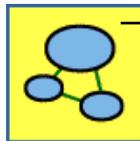
- Haga clic en el botón **Inicio**, señale **Programas** y luego haga clic en **Kidspiration 2**.

Se abre el inicio de Kidspiration.

El inicio de Kidspiration es el lugar en el que puede iniciar nuevos proyectos, abrir otros ya existentes y usar las distintas actividades de Kidspiration. Empezará por abrir un diagrama nuevo.

Iniciar un nuevo diagrama

1. Para iniciar un nuevo diagrama, haga clic en el botón **Imagen**.



Para iniciar un nuevo diagrama, haga clic en el botón Imagen.

Un documento nuevo se abre con un símbolo de *Idea principal*. El símbolo *Idea principal* le proporciona un punto de partida para el trabajo.



2. En el símbolo *Idea principal*, escriba **Todo sobre mí**.



Para agregar texto a un símbolo, selecciónelo y luego escriba el texto.

Agregar su nombre a un proyecto

1. En la barra de herramientas **Imagen**, haga clic en el botón **Nombre del estudiante**.



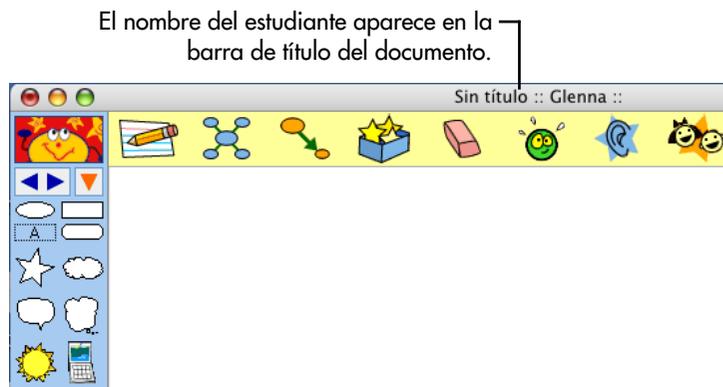
Para agregar su nombre al proyecto, haga clic en el botón Nombre del estudiante.

2. Escriba su nombre en el cuadro donde se le indica.
Para los ejemplos en este cursillo utilizaremos el nombre “Glenna”.
3. Para elegir dónde desea que aparezca su nombre en la página, seleccione **Izquierda**, **Centro** o **Derecha**.

En el cuadro a la derecha del cuadro de diálogo se muestra una vista preliminar de cómo aparecerá su nombre en la página.

4. Haga clic en **Aceptar**.

El nombre del estudiante aparece en la barra de título del documento.



Guardar el trabajo

Para no perder los cambios realizados en caso de que la computadora se apague inesperadamente, guarde a menudo los cambios realizados. La primera vez que los guarde deberá escribir un nombre para el proyecto.

1. En el menú **Archivo** haga clic en **Guardar**.
2. En la lista de carpetas, haga clic en la que desee para guardar el proyecto.

3. Escriba un nombre para el proyecto y luego haga clic en **Guardar**.

Kidspiration sugiere el nombre “Glenna” basado en el nombre del estudiante, pero puede cambiarlo si lo desea.

Agregar símbolos al diagrama

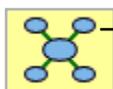
Existen muchas formas diferentes para agregar símbolos en Vista de imagen. Una forma sencilla para agregar un símbolo enlazado es la herramienta Agregar símbolo.

1. Haga clic en el símbolo *Todo sobre mí* para seleccionarlo.



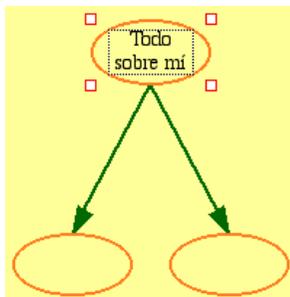
Para seleccionar un símbolo, haga clic sobre él.

2. Para agregar dos símbolos conectados al símbolo *Todo sobre mí* haga clic dos veces en el botón **Agregar símbolo**.

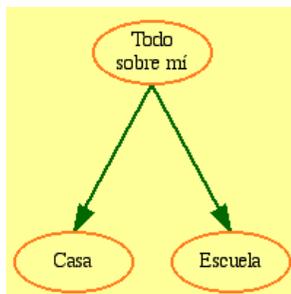


Para agregar un símbolo enlazado a un símbolo seleccionado, haga clic en el botón Agregar símbolo.

Ahora su diagrama tiene el siguiente aspecto.

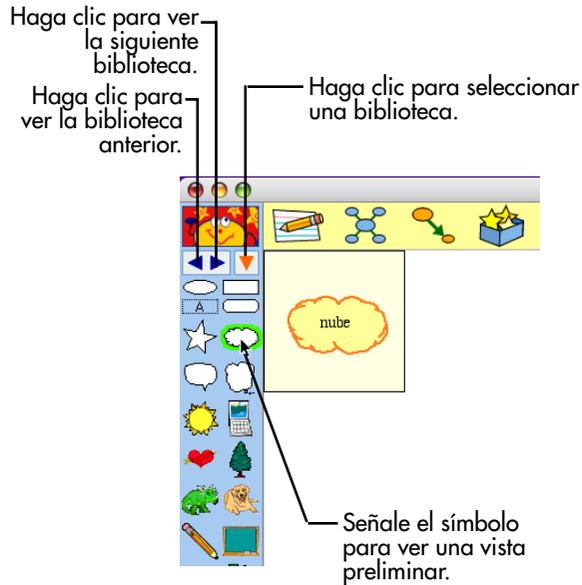


3. Seleccione el símbolo izquierdo y escriba la palabra **Casa**.
 4. Seleccione el símbolo derecho y escriba la palabra **Colegio**.
- Ahora el diagrama tiene el siguiente aspecto.



Utilizar la paleta de símbolos

Ahora utilizará la Paleta de símbolos para agregar más símbolos al diagrama. La Paleta de símbolos tiene centenares de símbolos que puede usar para mostrar sus ideas. Ésta es la Paleta de símbolos.



1. En la **Paleta de símbolos**, arrastre el símbolo de *corazón* en el diagrama y luego escriba **2 hermanas**.



2. Haga clic en el botón **Biblioteca siguiente** una vez . Arrastre el símbolo de su mascota favorita en el diagrama.



2 hermanas



3. En la **Paleta de símbolos**, haga clic en el botón **Elegir**

biblioteca .

4. Desplace la lista a **Colegio** y luego haga clic en **Clase**.

5. Arrastre el símbolo de *libros* en el diagrama.

Ajuste la posición del símbolo para que el diagrama tenga el siguiente aspecto.



2 hermanas



Mostrar los títulos de los símbolos

Para agregar flexibilidad a sus lecciones, puede mostrar u ocultar los títulos de símbolos.

- Para ocultar los títulos de los símbolos, haga clic en el botón

Ocultar títulos  en la barra de herramientas de **Formateo**.

- Para mostrar los títulos de los símbolos, haga clic en el botón

Mostrar títulos  en la barra de herramientas de **Formateo**.

Los títulos aparecen debajo de todos los símbolos en el diagrama.

Dibujar un símbolo utilizando la herramienta Creador de símbolos

El Creador de símbolos de Kidspiration le permite crear sus propios símbolos utilizando las herramientas de dibujo y pintura. Puede dibujar líneas y formas, luego llenar las formas con distintos colores. La herramienta Estampilla es una manera sencilla de agregar imágenes, números y letras a sus dibujos.

Abrir el Creador de símbolos

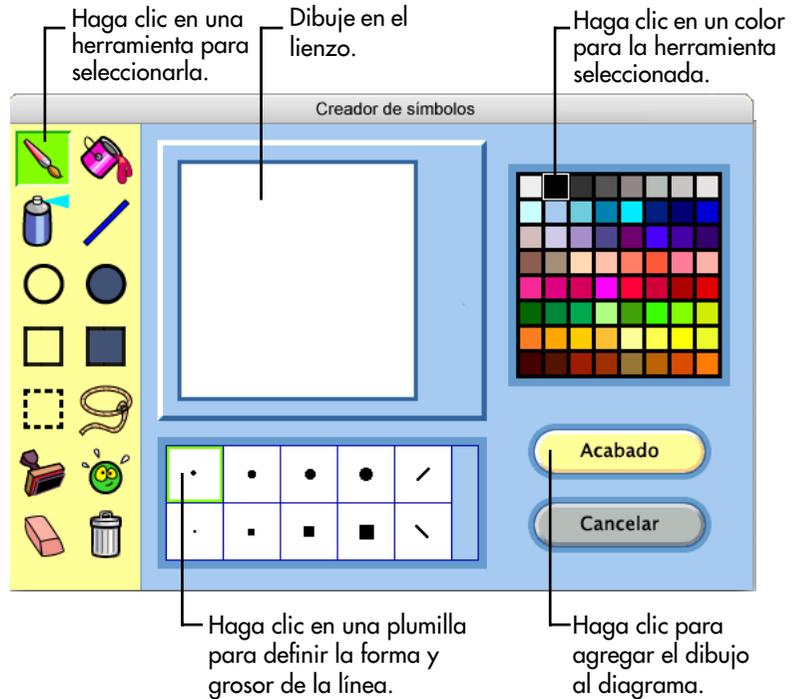
1. Seleccione el símbolo *Todo sobre mí*.
2. Haga clic en el botón **Creador de símbolos** en la barra de herramientas **Imagen**.



Para abrir el Creador de símbolos, haga clic en el botón Creador de símbolos.

Se abre el Creador de símbolos de Kidspiration.

- Utilice las herramientas en la **Paleta de herramientas** para dibujar líneas y formas y editar el dibujo.
- Utilice la **Paleta de plumillas** para definir la forma y el ancho de la línea para la herramienta seleccionada.
- Utilice la **Paleta de colores** para seleccionar un color para la herramienta seleccionada.
- Dibuje en el **lienzo**, en el centro del cuadro de diálogo.



Consejos antes de empezar a dibujar

Existen algunas herramientas especiales en la Paleta de herramientas que pueden ser útiles para empezar a dibujar.

- Si comete un error y desea deshacer lo que acaba de hacer, haga clic en la herramienta **Deshacer**.



- Si desea borrar el lienzo y empezar nuevamente, haga clic en la herramienta **Borrar todo**.



- Si desea borrar parte del dibujo, haga clic en la herramienta **Borrar** y a continuación, arrastre el puntero sobre el área que

desea borrar. Puede hacer clic en una plumilla en la **Paleta de plumillas** para definir la forma y el ancho del borrador.



Dibujar la cara, incluso ojos, nariz y boca

1. En la **Paleta de herramientas**, haga clic en el botón **Brocha**.



2. En el lienzo, arrastre la **Brocha** para dibujar una cara que tenga el siguiente aspecto.



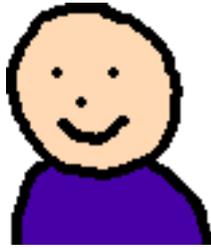
Llene la cara y la camisa con color

1. En la **Paleta de herramientas**, haga clic en el botón **Cubo de pintura**.



2. En la **Paleta de color**, haga clic en un color para la cara.
3. En el lienzo, haga clic dentro de la cara.
4. En la **Paleta de color**, haga clic en un color para la camisa.
5. En el lienzo, haga clic dentro de la camisa.

Ahora el dibujo tiene el siguiente aspecto.



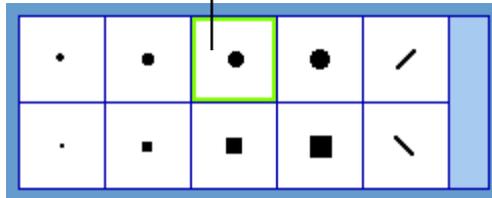
Agregar cabello a la parte superior de la cabeza

1. En la **Paleta de herramientas**, haga clic en el botón **Lata de aerosol**.



2. Para aumentar el ancho del patrón de Lata de aerosol, haga clic en la plumilla más grande en la **Paleta de plumillas**.

Para aumentar el ancho del patrón de la Lata de aerosol, seleccione una plumilla más grande.



3. En la **Paleta de color**, haga clic en un color para el cabello.
4. En el lienzo, arrastre la **Lata de aerosol** para dibujar el cabello y tenga el siguiente aspecto.

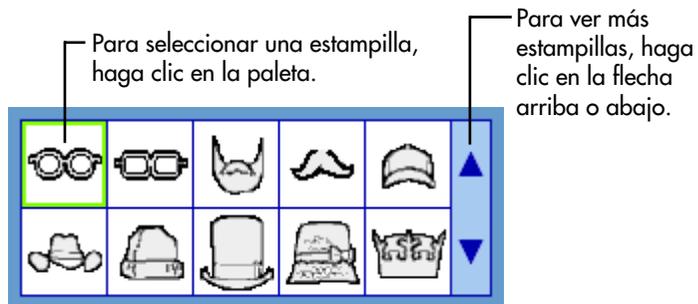


Agregar anteojos a la cara utilizando la herramienta Estampilla

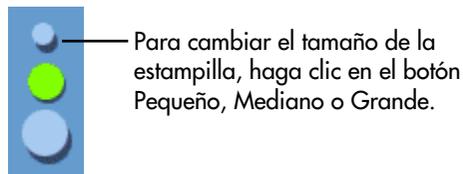
1. En la **Paleta de herramientas**, haga clic en la herramienta **Estampilla**.



2. En la **Paleta de estampillas**, utilice la flecha hacia **Arriba** o **Abajo** para localizar los anteojos. Haga clic en la estampilla de anteojos.



3. En la **Paleta de color**, haga clic en un color para los anteojos.
4. Para cambiar el tamaño de los anteojos, haga clic en uno de los botones de **Tamaño**.



5. Coloque el puntero sobre la cara para ver una vista preliminar de los anteojos.
6. Coloque los anteojos donde los quiere colocar en la cara y, a continuación, haga clic para agregar los anteojos en el dibujo. Ahora el dibujo tiene el siguiente aspecto.

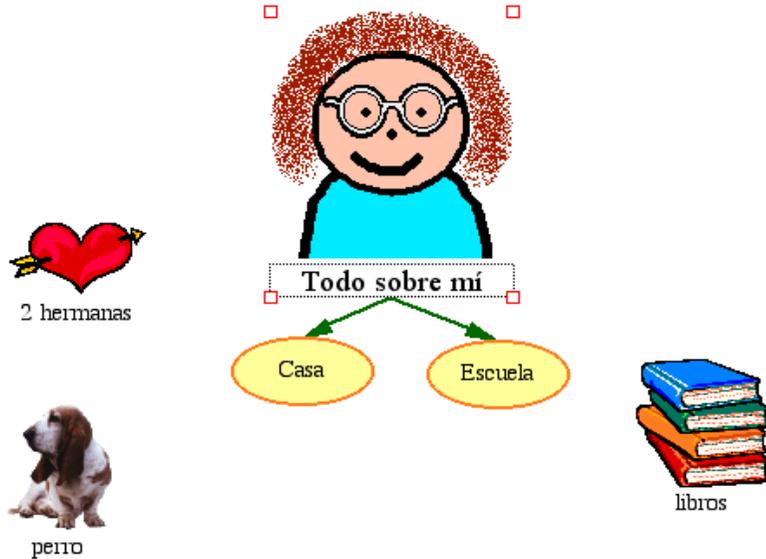


Agregar el dibujo a su diagrama

- Para agregar el dibujo al diagrama, haga clic en el botón **Acabado**.
El símbolo *Todo sobre mí* se reemplaza con el símbolo que creó.

Mover símbolos

- Los símbolos siempre pueden moverse en Kidspiration al arrastrarlos. Al hacerlo, todos los enlaces se ajustan automáticamente. Arrastre el símbolo *Todo sobre mí* hasta que su diagrama tenga la apariencia como el que se muestra a continuación.

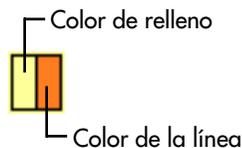


Cambiar el aspecto de los símbolos mediante el color

El color es bastante útil para personalizar el aspecto de los símbolos. Puede cambiar el color de los símbolos de dos colores y de varios colores.

1. Seleccione el símbolo *Casa*.

La herramienta de colores de símbolos aparece en la Barra de herramientas de formato.



2. En la herramienta **Colores de símbolos**, haga clic en el botón **Color de relleno** y, a continuación, haga clic en un color nuevo en la paleta.



3. Ahora cambie el color de la línea del símbolo. En la herramienta **Colores de símbolos**, haga clic en el botón **Color de la línea** y, a continuación, haga clic en un color nuevo en la paleta.

4. Luego cambie los colores del símbolo *Todo sobre mí*.
Seleccione el símbolo *Todo sobre mí*.

La herramienta de colores de símbolos aparece en la Barra de herramientas de formato.

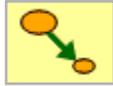


5. En la herramienta Colores de símbolos, haga clic en el color de la camisa y, a continuación, haga clic en un color nuevo en la paleta.
6. En la herramienta Colores de símbolos, haga clic en el color de los anteojos y, a continuación, haga clic en un color nuevo en la paleta.

Relacionar símbolos mediante enlaces

Ahora es el momento de agregar enlaces. La herramienta Enlace se utiliza para demostrar la comprensión y mostrar las relaciones.

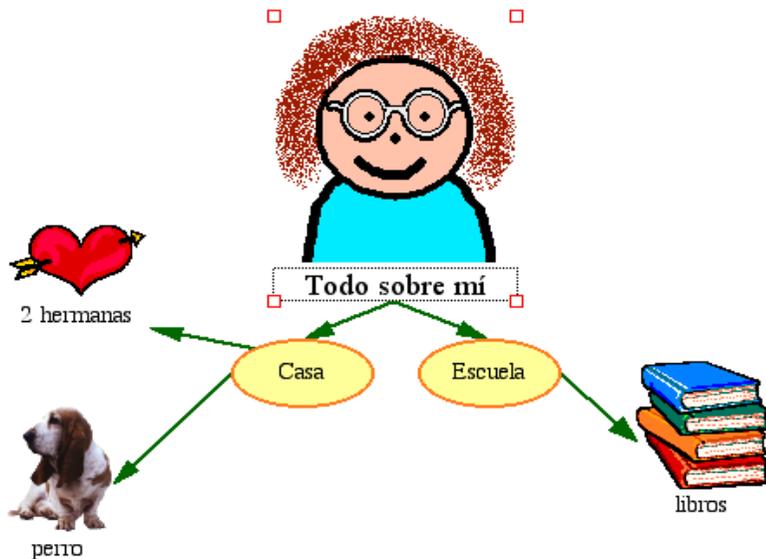
1. Seleccione el símbolo *Casa*. Éste es el símbolo donde empezará el enlace.
2. En la barra de herramientas **Imagen** haga clic en el botón **Enlace**.



Ahora el cursor tiene este aspecto

3. Haga clic en el símbolo **2 hermanas** para completar el enlace.
4. Siga estos pasos para enlazar los símbolos restantes.

El diagrama debería tener el siguiente aspecto.



Eliminar parte del diagrama

El siguiente método es un modo rápido de borrar parte del diagrama.

1. Seleccione el símbolo *libros*.
2. En la barra de herramientas **Imagen**, haga clic en el botón **Borrar**.



Para eliminar parte del diagrama, selecciónelo y, a continuación, haga clic en el botón Borrar.

Corregir una equivocación

La herramienta Deshacer es una manera rápida para arreglar algo que no quiso hacer.

- Para deshacer lo último que haya realizado, haga clic en el botón **Deshacer**.



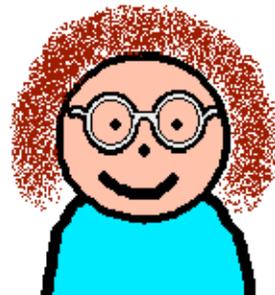
Para deshacer lo último que haya realizado, haga clic en el botón Deshacer.

El símbolo *libros* aparece en el diagrama.

Cambiar el aspecto del texto

Puede personalizar el texto utilizando la fuente, tamaño del texto y color.

1. Seleccione el símbolo *Todo sobre mí*.
2. Haga clic dentro del área de texto del símbolo y luego seleccione la palabra **mí**.



Todo sobre **mí**

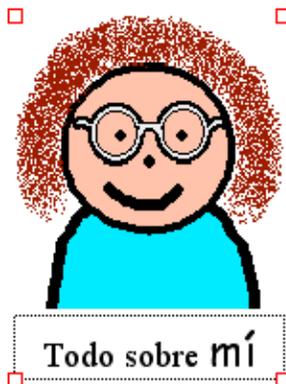
Para formatear el texto, seleccione el texto y luego utilice las herramientas que se encuentran en la barra de herramientas de formateo.

3. En la barra de herramientas de **Formateo**, haga clic en el **Cuadro de fuente**  y, a continuación, haga clic en una nueva fuente en la lista.
4. En la barra de herramientas de **Formateo**, haga clic en el botón **Color del texto**  y, a continuación, haga clic en un color nuevo en la paleta.



5. Presione la tecla Escape para finalizar la edición del texto y seleccionar el símbolo.

Ahora el texto tiene el siguiente aspecto.



Cerrar el proyecto y volver al Inicio de Kidspiration

¡Felicitaciones! Terminó la Lección breve 1. Cierre esta lección y continúe con la Lección breve 2.

- Para cerrar el proyecto y regresar al Inicio de Kidspiration, haga clic en el personaje de Kidspiration **Linky**.



Al volver al Inicio de Kidspiration se le pedirá que guarde el proyecto abierto. Haga clic en **Sí** para guardar el proyecto.

Cada vez que guarde un proyecto se le preguntará si desea reemplazar el archivo existente. Haga clic en **Reemplazar** para guardar el proyecto.

Lección breve 2: Trabajar con ideas en Vista de escritura

En esta lección abrirá el diagrama que ha creado en la lección anterior y trabajará con él en Vista de escritura. Aprenderá a:

- Abrir un proyecto
- Cambiar a Vista de escritura
- Agregar ideas
- Cambiar el nivel de las ideas
- Cambiar el orden de las ideas
- Agregar detalles a ideas
- Cambiar el aspecto del texto
- Ocultar el papel rayado
- Cambiar el estilo del prefijo
- Agregar su nombre al proyecto
- Guardar el proyecto
- Publicar el proyecto en un procesador de palabras

Abrir un proyecto

1. En el menú **Archivo** seleccione **Abrir**.

– o –

Desde el **Inicio de Kidspiration**, haga clic en el botón **Abrir archivo**.



Para abrir un proyecto desde el inicio de Kidspiration, haga clic en el botón **Abrir archivo**.

2. Abra la carpeta donde guardó el archivo de la lección anterior.
3. En el cuadro de lista, haga clic en el archivo que guardó de la lección anterior y, a continuación, haga clic en **Abrir**.

Cambiar a Vista de escritura

Mientras usted trabajaba en Vista de imagen, Kidspiration iba desarrollando un proyecto de escritura con las ideas del diagrama.

- Para visualizar el diagrama en Vista de escritura, haga clic en el botón **Ir a escritura**.



Para cambiar a Vista de escritura, haga clic en el botón Ir a escritura.

En Vista de escritura, las ideas del diagrama se organizan de arriba abajo con la idea principal—*Todo sobre mí*—en la parte superior. Cada idea aparece en su propio papel rayado. Los símbolos al inicio de cada idea ayudan a los nuevos lectores a desarrollar habilidades de significado de palabras.

 **Todo sobre mí**
por Glenna

 Escuela

 libros

 Casa

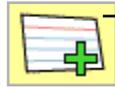
 perro

 2 hermanas

Agregar una idea

Usted puede agregar una nueva idea en Vista de escritura con la misma facilidad con que agregó un nuevo símbolo en Vista de imagen.

1. En la barra de herramientas de **Escritura**, haga clic en el botón **Agregar idea**.



Para agregar una nueva idea a un proyecto de escritura, haga clic en el botón Agregar idea.

2. Escriba la palabra **Papá** en la nueva idea.

Ahora su proyecto ha de tener el siguiente aspecto.

 **Todo sobre mí**

 **Escuela**

 **libros**

 **Casa**

 **perro**

 **2 hermanas**

 **Papá**

Cambiar el nivel de una idea

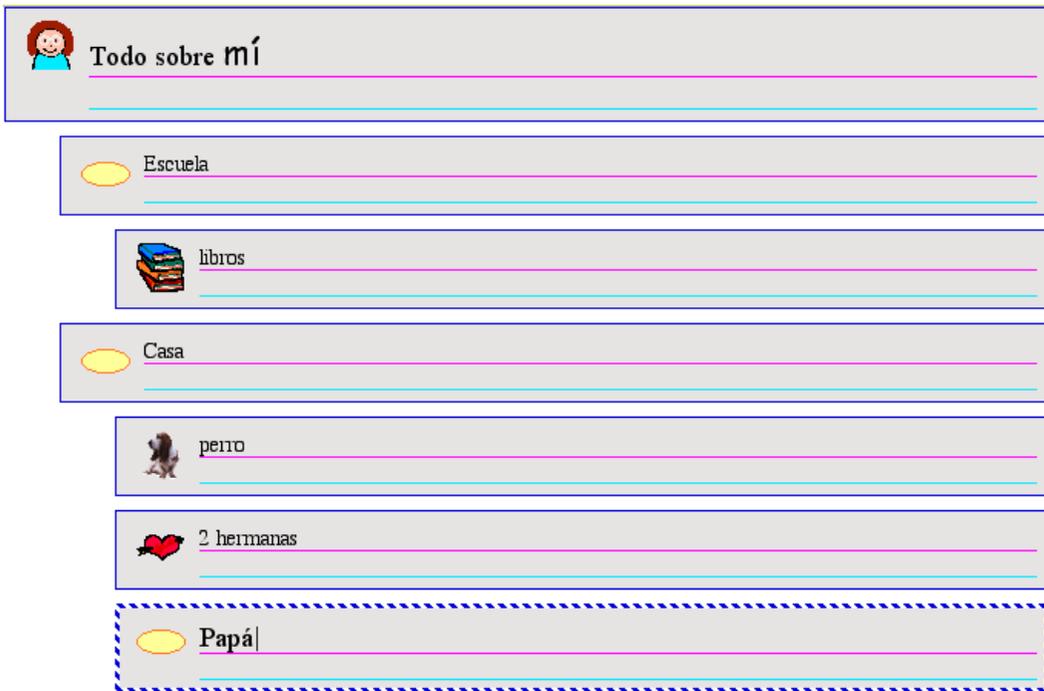
Existen varias maneras de organizar ideas en la Vista de escritura. Los botones Mover hacia la izquierda y Mover hacia la derecha en la barra de herramientas de Escritura cambian el nivel de una idea en la jerarquía.

- En la barra de herramientas **Imagen**, haga clic dos veces en el botón **Mover hacia la derecha**.



Para mover una idea hacia abajo un nivel en la jerarquía, haga clic en el botón Mover a la derecha.

Ahora el esquema tiene el siguiente aspecto.



Cambiar el orden de las ideas

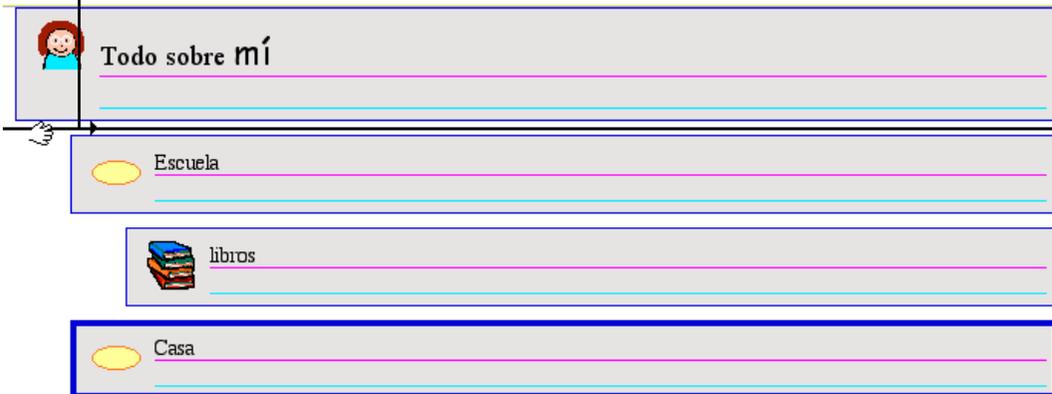
También puede cambiar el orden de las ideas al arrastrar y colocar.

1. Seleccione la idea *Casa*.
2. Apunte a la izquierda o en el borde superior de la idea.

Cuando aparece , arrastre la idea sobre la idea *Colegio*.

Mientras arrastra, la idea permanece en su posición original hasta que suelta el botón del ratón. Puede ver dónde será la nueva ubicación de la idea al observar la línea negra mientras arrastra. Cuando la línea se encuentra en el nivel en que desea que aparezca la idea, suelte el botón del ratón.

Observe la línea negra mientras arrastra. Cuando la línea se encuentra en el nivel en que desea que aparezca la idea, suelte el botón del ratón.



The diagram shows a vertical list of four idea boxes. The top box is labeled 'Todo sobre mí' and contains a girl's icon. The second box is labeled 'Escuela' and contains a yellow oval icon. The third box is labeled 'libros' and contains a stack of books icon. The bottom box is labeled 'Casa' and contains a yellow oval icon. A hand cursor is positioned to the left of the 'Casa' box, with a black arrow pointing to the left. A vertical black line extends from the cursor to the left edge of the 'Casa' box, indicating the target position for moving the idea. The 'Casa' box is highlighted with a blue border.

Ahora el proyecto tiene el siguiente aspecto.

The screenshot shows a project interface with a main title bar and several idea cards. The main title bar is grey and contains a red-haired girl icon and the text "Todo sobre mí". Below it are five idea cards, each with a yellow oval icon, a title, and two horizontal writing lines (one pink, one light blue). The cards are: "Casa" (with a house icon), "perro" (with a dog icon), "2 hermanas" (with a red heart icon), "Papá" (with a yellow oval icon), and "Escuela" (with a yellow oval icon). Below these is a separate card with a stack of books icon and the text "libros".

Agregar detalles a una idea

Las notas son un buen modo de agregar información sobre una idea. Puede agregar tantas líneas de notas como desee.

1. El área de notas está debajo de la línea superior de la idea. Haga clic en el área de notas de la idea *Todo sobre mí* y luego escriba **por Glenna**.

Haga clic en el área de notas de una idea y luego escriba para añadir detalles.

The screenshot shows the "Todo sobre mí" idea card with a red-haired girl icon. The title "Todo sobre mí" is written in pink, and "por Glenna" is written in black below it. The card has a dashed blue border and a light blue background.

2. Escriba los detalles en el área de notas de cada idea.

Cambiar el aspecto del texto

Las herramientas en la barra de herramientas de Formateo se utilizan para personalizar el aspecto del texto en las ideas o en las notas.

1. Haga clic en el área de notas de la idea *Todo sobre mí* y luego seleccione las palabras **por Glenna**.



Para formatear el texto, seleccione el texto y luego utilice las herramientas que se encuentran en la barra de herramientas de formateo.

2. Para aplicar el formateo de negrita a las palabras seleccionadas, haga clic **A** en la barra de herramientas de **Formateo**.
3. Seleccione la idea *Todo sobre mí*.
Ahora el texto *por Glenna* está en negrita.

Ocultar el papel rayado

Desactivar el papel rayado da al proyecto de escritura la apariencia de un esquema más tradicional.

- Para desactivar el papel rayado, haga clic en el botón **Ocultar papel rayado**  en la barra de herramientas de **Formateo**.
Ahora el proyecto tiene el siguiente aspecto.



Todo sobre mí

por Glenna



Casa

Mi casa es azul.

Tenemos un jardín grande.



perro

Bingo es mi perro.

A ella le gusta perseguir pedazos de madera.



2 hermanas

Tengo dos hermanas.



Papá

Mi papá es pintor.



Escuela

Me gusta la escuela.



libros

Cambiar el estilo de prefijo

A medida que los niños van progresando, se puede utilizar Kidspiration como un esquema completo con un intervalo de opciones prefijadas.

- Para cambiar el prefijo, haga clic en el botón **Prefijo**  en la barra de herramientas de **Formateo** hasta que vea el prefijo que desea.

Ahora el proyecto tiene el siguiente aspecto.

I. Sobre todo **Mí** por Glenna

A. Casa

Mi casa es azul.

Tenemos un jardín grande.

1. perro

Bingo es mi perro.

A ella le gusta perseguir pedazos de madera.

2. 2 hermanas

Tengo dos hermanas.

3. Papá

Mi papá es pintor.

B. Escuela

Me gusta la escuela.

1. libros

Guardar el trabajo

¡Recuerde siempre guardar el trabajo!

1. En el menú **Archivo** haga clic en **Guardar**.
2. Haga clic en **Guardar**.

Cada vez que guarde un proyecto se le preguntará si desea reemplazar el archivo existente. Haga clic en **Reemplazar** para guardar el proyecto.

Publicar el trabajo en un procesador de palabras

La herramienta Publicar transfiere un proyecto de escritura a Microsoft Word o Appleworks, donde puede poner los toques finales en su composición.

1. En la barra de herramientas del **Escritura**, haga clic en el botón **Publicar**.



Para transferir un proyecto de escritura a un procesador de palabras, haga clic en el botón Publicar.

2. Si fuera necesario, seleccione **Microsoft Word** o **Appleworks** y luego haga clic en **Aceptar**.

Si su computadora tiene únicamente uno de estos programas de procesamiento de palabras, Kidspiration abre automáticamente el programa disponible.

El procesador de palabras seleccionado abre con un documento nuevo que contiene la información de su proyecto de Kidspiration.

Aparece un gráfico del diagrama de la Vista de imagen, seguido por el texto, incluso los temas y las notas.

Puede controlar la manera en la cual se publica un documento, por ejemplo, puede transferir únicamente las notas en un proyecto, utilizando Publicar opciones en el menú Profesor.

3. En el menú **Archivo**, haga clic en **Cerrar** para cerrar el documento del procesador de palabras.
4. Cuando se le solicita guardar el documento, haga clic en **No guardar** (AppleWorks) o **No** (Microsoft Word).

Cerrar el proyecto y volver al Inicio de Kidspiration

Ahora, cierre este proyecto y continúe con la Lección breve 3.

- Para cerrar el proyecto y regresar al Inicio de Kidspiration, haga clic en el personaje de Kidspiration **Linky**.



Al volver al Inicio de Kidspiration se le pedirá que guarde el proyecto abierto. Haga clic en **Sí** para guardar el proyecto.

Cada vez que guarde un proyecto se le preguntará si desea reemplazar el archivo existente. Haga clic en **Reemplazar** para guardar el proyecto.

Lección breve 3: Clasificar ideas usando la herramienta SuperGrouper

En Kidspiration existen dos modos básicos para organizar las ideas en la Vista de imagen: enlaces y categorías de SuperGrouper. Ya ha visto cómo funcionan los enlaces. Ahora vamos a ver cómo funciona la herramienta SuperGrouper.

La clasificación y organización es una habilidad importante para estudiantes de 4 a 10 años, y la herramienta SuperGrouper hace que esas actividades resulten fáciles y divertidas. En muchos casos será más efectivo para los profesores crear las categorías de SuperGrouper como parte de una actividad y dejar que los estudiantes sólo tengan que ordenar las ideas en las respectivas categorías.

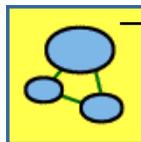
En esta lección aprenderá a:

- Iniciar un nuevo diagrama
- Guardar su trabajo
- Agregar una categoría SuperGrouper
- Crear una nueva forma de SuperGrouper
- Agregar un título a una categoría SuperGrouper
- Cambiar los colores de una categoría SuperGrouper
- Quitar símbolos de una categoría SuperGrouper
- Agregar símbolos a una categoría SuperGrouper
- Ver categorías de SuperGrouper en la Vista de escritura
- Cerrar un proyecto y volver al Inicio de Kidspiration

Iniciar un nuevo diagrama

Si no ha iniciado Kidspiration, hágalo ahora.

- En el **Inicio de Kidspiration**, haga clic en el botón **Imagen**.



Para iniciar un nuevo diagrama, haga clic en el botón Imagen.

Un nuevo diagrama se abre con el símbolo *Idea principal* seleccionado.

Guardar el trabajo

La primera vez que lo guarde deberá escribir un nombre para el proyecto.

1. En el menú **Archivo** haga clic en **Guardar**.
2. En la lista de carpetas, haga clic en la que desee para guardar el proyecto.
3. Escriba **Lección de SuperGrouper** para el nombre del proyecto y luego haga clic en **Guardar**.

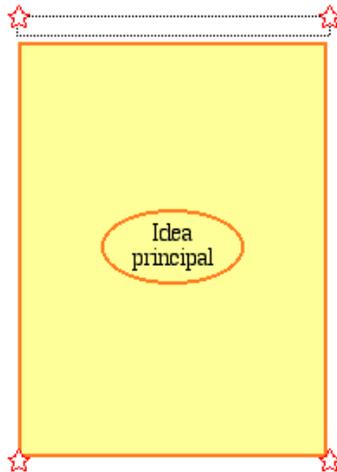
Agregar una categoría de SuperGrouper

Hay varios modos de agregar categorías de SuperGrouper a su proyecto.

1. En la barra de herramientas **Imagen**, haga clic en el botón **SuperGrouper**.
2. En el menú **SuperGrouper**, haga clic en la forma de rectángulo de SuperGrouper para agregarlo a su diagrama.



La nueva categoría de SuperGrouper contiene automáticamente cualquier símbolo seleccionado—en este ejemplo, el símbolo *Idea principal*—en el diagrama.



Crear una nueva forma de SuperGrouper

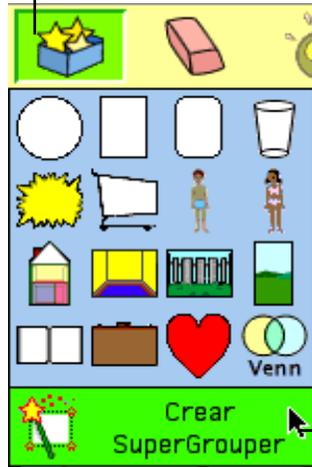
Cualquier símbolo se puede transformar en una forma SuperGrouper.

1. Haga clic dos veces en el botón **Biblioteca anterior**  para dirigirse a la biblioteca **Grupos 1**.
2. Arrastre el símbolo de *cesta* en el diagrama y colóquelo a la izquierda del rectángulo.



3. En la barra de herramientas **Imagen**, haga clic en el botón **SuperGrouper** y a continuación haga clic en **Crear SuperGrouper**.

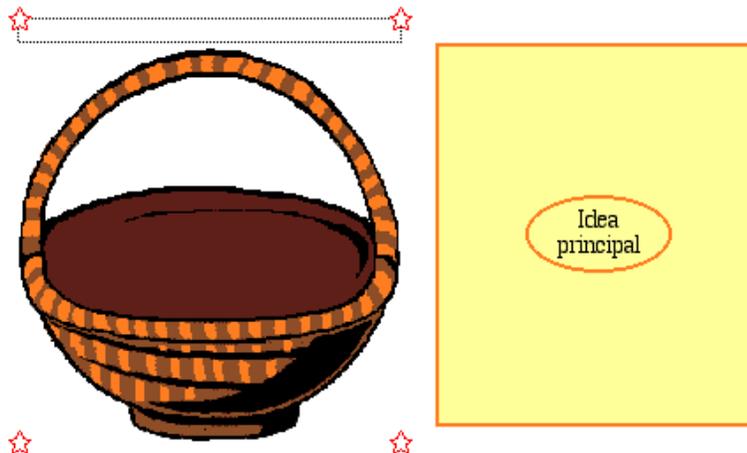
Para crear una forma de SuperGrouper, seleccione el símbolo y haga clic en el botón SuperGrouper ...



... y luego haga clic en Crear SuperGrouper.

El símbolo *cesta* se convierte en una categoría de SuperGrouper con un área de título en la parte superior. Las esquinas del símbolo se convierten en estrellas y el nuevo SuperGrouper es más grande.

Si es necesario, arrastre las formas de SuperGrouper para ajustarlas a su ubicación. Ahora el diagrama tiene el siguiente aspecto.

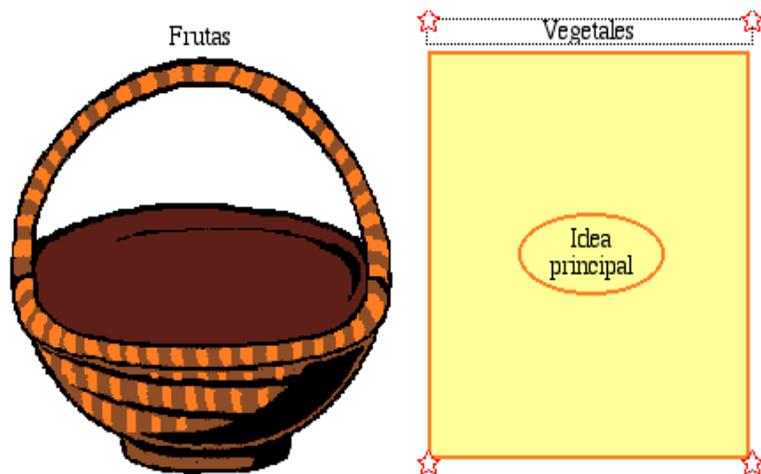


Agregar un título a una categoría de SuperGrouper

Las etiquetas de SuperGrouper aparecen en la parte superior de cada forma.

1. Seleccione la categoría de SuperGrouper *cesta* y luego escriba **Frutas**.
2. Seleccione la categoría de SuperGrouper *rectángulo* y luego escriba **Vegetales**.

Éste es el nuevo aspecto del diagrama.

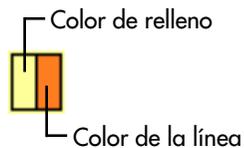


Cambiar los colores de una forma de SuperGrouper

Las formas de SuperGrouper se formatean de la misma manera que los símbolos.

1. Seleccione la categoría de SuperGrouper *Vegetales*.

La herramienta de colores de símbolos aparece en la Barra de herramientas de formato.



2. En la herramienta **Colores de símbolos**, haga clic en el botón **Color de relleno** y, a continuación, haga clic en un color nuevo en la paleta.



3. Seleccione la categoría de SuperGrouper *Frutas*.
4. Con la herramienta **Colores de símbolos** en la barra de herramientas de **Formateo**, intente cambiar los colores de la categoría de SuperGrouper *Frutas*.

Eliminar un símbolo de una categoría SuperGrouper

- Para eliminar el símbolo de *Idea principal* de la categoría de SuperGrouper *Vegetales* seleccione el símbolo *Idea principal* y luego haga clic en el botón **Borrar** en la barra de herramientas de **Imagen**.



Para quitar un símbolo, selecciónelo y luego haga clic en el botón Borrar.

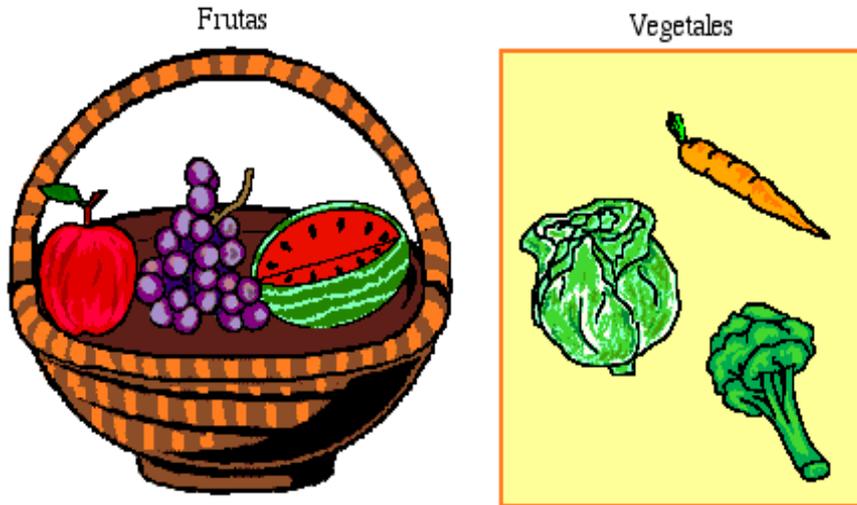
– o –

Arrastre el símbolo a la **Paleta de símbolos** para eliminarlo.

Agregar símbolos a una categoría SuperGrouper

Para agregar los símbolos a cada categoría de SuperGrouper, sencillamente arrastre y colóquelos desde la Paleta de símbolos.

1. En la **Paleta de símbolos**, haga clic en el botón **Elegir biblioteca** .
2. Desplace la lista a **Alimentos y Salud** y luego haga clic en **Frutas y Vegetales**.
3. Arrastre varios símbolos a la categoría de SuperGrouper *Frutas*.
4. Arrastre varios símbolos a la categoría de SuperGrouper *Vegetales*.



Ver las categorías de SuperGrouper en Vista de escritura

Cambiar a Vista de escritura le proporcionará una lista visual y escrita de temas en cada categoría de SuperGrouper.

- Para cambiar a Vista de escritura, haga clic en el botón **Ir a escritura** en la barra de herramientas **Imagen**.



Para cambiar a Vista de escritura, haga clic en el botón Ir a escritura.

Las categorías de SuperGrouper aparecen de este modo en Vista de escritura:

 Vegetales
 zanahoria
 brócoli
 lechuga
 Frutas
 manzana
 sandía
 uvas

Los títulos de las categorías de SuperGrouper se sitúan en una posición de máximo nivel mientras que los símbolos que contienen cada una de ellas se transforman en ideas secundarias. Cualquier cambio que realice aquí se verá reflejado en Vista de imagen.

Cerrar el proyecto y volver al Inicio de Kidspiration

¡Felicitaciones! Terminó la Lección breve 3 del cursillo de Kidspiration. Cierre este proyecto y continúe con la Lección breve 4.

- Para cerrar el proyecto y regresar al Inicio de Kidspiration, haga clic en el personaje de Kidspiration **Linky**.



Al volver al Inicio de Kidspiration se le pedirá que guarde el proyecto abierto. Haga clic en **Sí** para guardar el proyecto.

Cada vez que guarde un proyecto se le preguntará si desea reemplazar el archivo existente. Haga clic en **Reemplazar** para guardar el proyecto.

Lección breve 4: Crear actividades utilizando el menú Profesor

El menú Profesor proporciona controles para la configuración y personalización de actividades. En esta lección, abrirá una actividad de Kidspiration denominada “Cinco datos”, agregará información al diagrama y luego la guardará como una nueva actividad. Aprenderá a:

- Abrir una actividad
- Activar el menú Profesor
- Agregar una contraseña al menú Profesor
- Agregar un hipervínculo de Internet
- Crear un símbolo de Profesor
- Bloquear un símbolo
- Escuchar las ideas en un diagrama
- Grabar palabras o narración
- Imprimir el trabajo
- Guardar un proyecto como una actividad utilizando el Asistente de actividades

Abrir una actividad

1. Inicie Kidspiration.
2. Bajo **Actividades**, haga clic en el botón **Más**.



3. Seleccione la actividad **Cinco datos** y luego haga clic en **Aceptar**.

La actividad Cinco datos abre un nuevo documento sin título.

Activar el menú Profesor.

Cuando activa el menú Profesor, los comandos en el menú Profesor se hacen disponibles.

- Para activar el menú Profesor, haga clic en **Activar el menú del Profesor** en el menú **Profesor**.

Cuando el menú Profesor está activado, aparece una marca de verificación junto al comando.

Agregar una contraseña al menú Profesor

Puede crear una contraseña para el menú Profesor para evitar que los estudiantes cambien sus preferencias.

1. En el menú **Profesor**, seleccione **Opciones de aplicación**.
2. Seleccione la casilla de verificación **Contraseña activada**.
3. Haga clic en el botón **Configurar contraseña**.

Aparece el cuadro de diálogo Configurar contraseña.

4. En el cuadro **Introducir contraseña**, escriba la contraseña que desea utilizar.
5. En el cuadro **Confirmar contraseña**, escriba de nuevo la contraseña y luego haga clic en **Aceptar**.

Cuando active el menú Profesor se le solicitará introducir su contraseña.

Consejo: Si olvida su contraseña, siempre puede utilizar la contraseña “Kidspiration 2” para activar el menú Profesor.

Agregar un hipervínculo de Internet

Puede agregar fácilmente hipervínculos de Internet a ideas, notas, símbolos y enlaces. Los hipervínculos se pueden agregar sencillamente al escribir la URL, por ejemplo, “www.inspiration.com”. También puede asignar un hipervínculo para el texto seleccionado.

1. Haga clic en la esquina superior izquierda del diagrama.

La marca de referencia muestra en dónde aparecerá el nuevo símbolo.



2. En la **Paleta de símbolos**, haga clic en el símbolo *Burbuja para pensar* para agregarla al diagrama y luego escriba **Aprender más sobre elefantes en Internet**.



3. Seleccione el texto *Aprender más sobre elefantes en Internet*.
4. En el menú **Profesor**, haga clic en el **Enlace a URL**.
El texto *Aprender más sobre elefantes en Internet* aparece en el cuadro **Texto de hipervínculo**.
5. En el cuadro **Dirección de hipervínculo**, escriba **www.worldwildlife.org/species**, y luego haga clic en **Aceptar**.

El texto *Aprender más sobre elefantes en Internet* ahora está formateado como un hipervínculo.

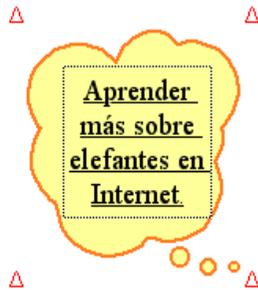


Puede hacer clic en el enlace para iniciar el explorador y dirigirse al sitio Web.

Crear un símbolo de Profesor

Puede formatear un símbolo de manera que sólo aparezca en la Vista de Imagen. Esta característica es útil para las instrucciones o símbolos que no son relevantes en Vista de escritura.

1. Seleccione el símbolo *Aprender más sobre elefantes en Internet*.
2. En el menú **Profesor**, haga clic en **Símbolo Profesor**.
Las esquinas en un Símbolo de profesor son triángulos rojos.

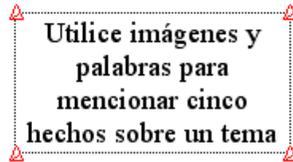


3. En la barra de herramientas del **Imagen** haga clic en el botón **Ir a escritura**.
El símbolo *Aprender más sobre elefantes en Internet* no aparece en la Vista de escritura.
Nota: El símbolo *Utilizar imágenes y palabras para indicar cinco datos sobre un tema* ya era un símbolo de Profesor así que tampoco aparece en la Vista de escritura.
4. En la barra de herramientas del **Escritura** haga clic en el botón **Ir a imágenes** para regresar a la Vista de imagen.

Bloquear la posición de un símbolo

Para agregar control adicional a una actividad, puede bloquear la posición de un símbolo o forma de SuperGrouper para asegurarse de que los estudiantes no lo muevan ni eliminen sin querer. Cuando un símbolo está bloqueado todavía puede formatear el símbolo y editar el texto.

1. Seleccione el símbolo *Utilizar imágenes y palabras para indicar cinco datos sobre un tema* en la parte superior de la página.
2. En el menú **Profesor**, haga clic en **Elemento bloqueado**.
Cuando un símbolo de Profesor está bloqueado, sus esquinas se ven así . No puede mover, reemplazar o borrar un símbolo bloqueado.



Escuchar el texto en el diagrama

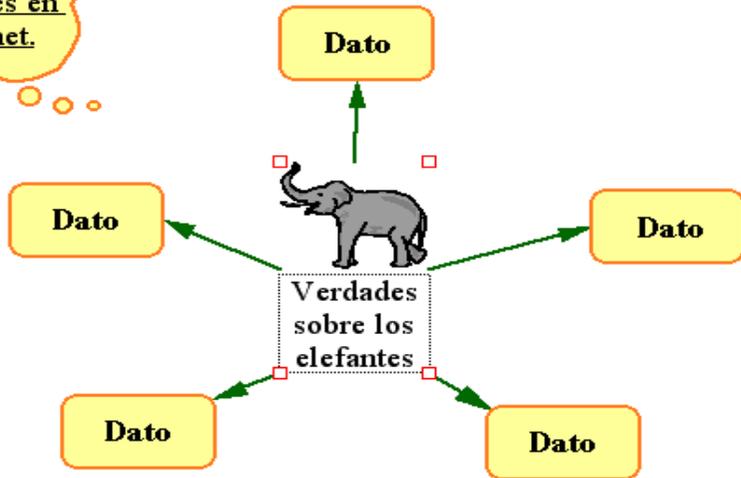
Las conferencias brindan apoyo a los estudiantes en el auditorio y les ayudan a desarrollar importantes conexiones de texto-imagen-significado. Al utilizar la herramienta Escuchar, todo el texto se puede leer en voz alta.

1. Seleccione el símbolo *Tema* que se encuentra en el centro del diagrama.
2. En la **Paleta de símbolos**, haga clic en el botón **Elegir biblioteca** y bajo **Animales y Plantas**, haga clic en **Animales salvajes**.
3. Haga clic en el símbolo *elefante* para reemplazar el símbolo *Tema*.
4. En el símbolo *elefante*, seleccione la palabra *Tema* y luego escriba: **Verdades sobre los elefantes**.
5. Presione la tecla Escape para finalizar la edición del texto y seleccione el símbolo.

Ahora su diagrama tiene el siguiente aspecto.

Aprender más sobre elefantes en Internet.

Utilice imágenes y palabras para mencionar cinco hechos sobre un tema.



6. En la barra de herramientas **Imagen**, haga clic en el botón **Escuchar**.



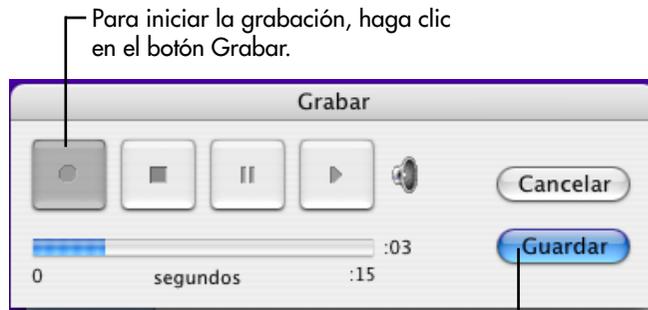
Para escuchar las palabras en un símbolo, haga clic en el botón Escuchar.

7. Seleccione el símbolo *Verdades sobre los elefantes*.
La computadora lee el texto en el símbolo.
8. Para desactivar la herramienta Escuchar, haga clic de nuevo en el botón **Escuchar**.

Grabar palabras o narración

Para ayudar a los niños que se inician en la lectura, puede grabar palabras o narración y asociarlos a un símbolo.

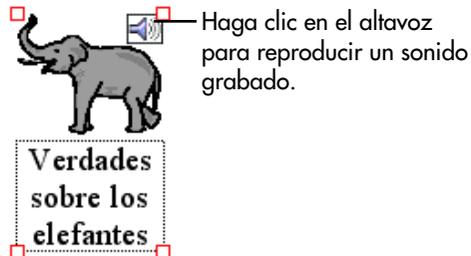
1. Seleccione el símbolo *Verdades sobre los elefantes*.
2. En el menú **Sonido**, haga clic en **Grabar**.
3. Para iniciar la grabación, haga clic en el botón **Grabar**.



Para iniciar la grabación, haga clic en el botón Grabar.

Para guardar la grabación y asociarla al símbolo, haga clic en Guardar.

4. Diga: “¿Puedes encontrar datos sobre los habitats naturales de los elefantes?” Cuando termine de grabar, haga clic en el botón **Guardar**.
5. Para reproducir la grabación, haga clic en el altavoz  que se encuentra en la esquina superior derecha del símbolo *Verdades sobre elefantes*.



Haga clic en el altavoz para reproducir un sonido grabado.

Imprimir el trabajo

Cuando imprima desde la Vista de imagen, Kidspiration ajusta siempre el tamaño del diagrama para que entre en una página.

1. En el menú **Archivo** haga clic en **Imprimir**.
2. En el cuadro de diálogo **Imprimir**, haga clic en **Imprimir**.

Guardar un proyecto como una actividad

Ahora que modificó el diagrama *Cinco datos*, guárdelo como una actividad. El Asistente de actividades de Kidspiration le guía paso a paso a través del proceso de creación de una actividad. Puede guardar la actividad en cualquier parte.

1. En el menú **Profesor**, haga clic en el **Guardar con Asistente de actividades**.

Se abre el Asistente de actividades de Kidspiration. Haga clic en **Siguiente**.

2. Seleccione **Todas las bibliotecas** y luego haga clic en **Siguiente**.
3. Revise los **Valores predeterminados de la Vista de imagen** y haga clic en **Siguiente**.
4. Revise los **Valores predeterminados del texto** y haga clic en **Siguiente**.
5. Revise los valores predeterminados de **Vista de escritura** y haga clic en **Siguiente**.
6. Seleccione la **Carpeta de actividades de Kidspiration**.
7. Para guardar la actividad en la categoría “Más” en el Inicio de Kidspiration, haga clic en el botón **Más**.
8. Para guardar la actividad, haga clic en el botón **Guardar actividad**.
9. En el cuadro de diálogo Satisfactorio, haga clic en **Aceptar**.

Verdades sobre los elefantes está ahora disponible como una actividad en el Inicio de Kidspiration bajo la categoría “Más”.

El diagrama se cierra y regresa al Inicio de Kidspiration.

¡Felicitaciones! Ha finalizado el cursillo de Kidspiration.

Capítulo 4: Trabajar en Vista de imagen

Trabajar con ideas visuales

En Vista de imagen, usted utiliza símbolos para mostrar las ideas. Utiliza enlaces o categorías SuperGrouper para mostrar cómo fluyen y se relacionan las ideas. Una vez que ha anotado las ideas, es fácil ordenarlas, agruparlas y clasificarlas. También puede agregar texto a símbolos y enlaces. Kidspiration le ofrece muchas herramientas para ayudarle a capturar y organizar sus ideas visualmente.

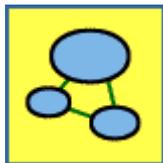
Iniciar un nuevo diagrama

1. Inicie Kidspiration.

– o –

En el menú **Archivo** haga clic en **Nuevo**.

2. Debajo de **Nuevo**, haga clic en el botón **Imagen**.

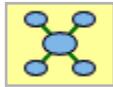


Trabajar con símbolos

Agregar símbolos a un diagrama

Hay varios modos de agregar símbolos a un diagrama:

- Puede agregar un símbolo usando la Paleta de símbolos. Arrastre un símbolo desde la paleta para agregarlo al diagrama.
- Puede agregar símbolos enlazados usando la herramienta Agregar símbolos. Haga clic en el botón **Agregar símbolo** en la barra de herramientas **Imagen**. Si no hay ningún símbolo seleccionado, hacer clic en el botón Agregar símbolo agrega un símbolo no enlazado a su diagrama.



De lo contrario, un nuevo símbolo aparece enlazado al símbolo seleccionado actualmente. Vuelva a hacer clic en el botón **Agregar símbolo** y aparecerá otro símbolo relacionado con el símbolo seleccionado. Siga haciendo clic para agregar tantos símbolos como desee.

- Puede hacer clic en cualquier lugar y escribir. Automáticamente aparecerá un símbolo con la idea.

Agregar un símbolo usando la Paleta de símbolos

Use la Paleta de símbolos para agregar símbolos al diagrama.

Para agregar un símbolo usando la Paleta de símbolos:

- Arrastre el símbolo hasta el diagrama.

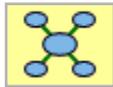
Consejo: Para cambiar la forma de un símbolo, selecciónelo y luego haga clic en un nuevo símbolo de la Paleta de símbolos.

Agregar un símbolo usando la herramienta Agregar símbolo

Use la herramienta Agregar símbolo para agregar símbolos enlazados en un diagrama. Cada símbolo que agrega está relacionado con el símbolo seleccionado actualmente. La herramienta Agregar símbolo es muy adecuada cuando quiere agregar un número de símbolos enlazados a una idea durante un proceso de tormenta de ideas.

Para agregar un símbolo usando la herramienta Agregar símbolo:

1. Seleccione el símbolo al que desea conectar el nuevo símbolo.
2. Haga clic en el botón **Agregar símbolo** en la barra de herramientas **Imagen**.



– o –

Si no hay ningún símbolo seleccionado, haga clic en el botón **Agregar símbolo** para añadir uno nuevo. Vuelva a hacer clic en el botón **Agregar símbolo** para añadir un símbolo relacionado con el primero.

Agregar un símbolo utilizando apuntar y escribir

- Haga clic en cualquier sitio del fondo del diagrama y, a continuación, escriba.

Se crea de manera automática un símbolo que contiene el texto que escribió.

Cambio de la forma de un símbolo

1. Seleccione el símbolo que desea cambiar.
2. En la **Paleta de símbolos**, haga clic en el nuevo símbolo.

Mostrar u ocultar títulos de símbolos en la Vista de imagen

Para agregar flexibilidad a sus lecciones puede mostrar u ocultar los títulos de símbolos en la Vista de imagen.

Nota: Mostrar las etiquetas de títulos etiqueta todos los símbolos en un diagrama.

Para ocultar los títulos de símbolos en la Vista de imagen:

- En la herramienta de **Formateo**, haga clic en el botón



Ocultar títulos.

Para mostrar los títulos de símbolos en la Vista de Imagen:

- En la herramienta de **Formateo**, haga clic en el botón



Mostrar títulos.

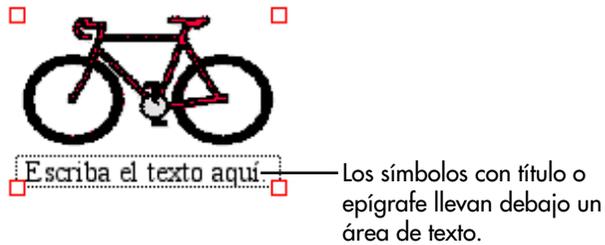
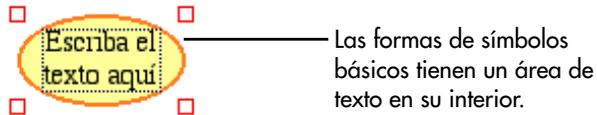
Agregar texto a un símbolo

Algunos símbolos son formas, como un círculo o un óvalo, que le permiten escribir una idea en el interior del símbolo. A otros símbolos se les da el título con espacio para texto debajo del mismo. Cuando selecciona un símbolo, una línea de trazos rodea el área de texto del mismo.

Consejo: Al hacer clic dos veces en el botón Ocultar/mostrar títulos en la barra de herramientas de formateo, se etiquetan de manera automática todos los símbolos con títulos.

- Para agregar texto a un símbolo, selecciónelo y luego escriba el texto.

Para editar el texto en un símbolo, seleccione el símbolo y haga clic en el interior del área de texto para realizar los cambios.

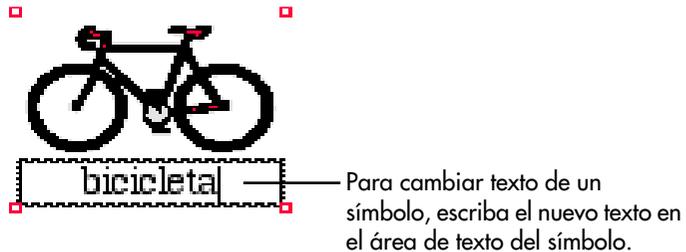


Cambiar el texto de un símbolo

Puede cambiar el texto del símbolo que aparece debajo del símbolo en Vista de imagen.

Para cambiar el texto de un símbolo:

1. Seleccione el texto que desea cambiar.
2. Escriba el texto que desee.



Mover un símbolo

- Para mover un símbolo, arrástrelo hasta la nueva ubicación. Todos los enlaces relacionados al símbolo se reorganizarán automáticamente.

Crear un símbolo Profesor que aparezca sólo en la Vista Imagen

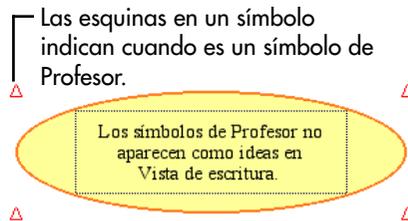
Puede formatear un símbolo de manera que sólo aparezca en la Vista de imagen. Esto elimina la transferencia de información irrelevante a la Vista de Escritura. Por ejemplo, puede crear símbolos que contengan instrucciones en la Vista de Imagen, pero no desea que las instrucciones aparezcan en la Vista de Escritura.

Crear un símbolo Profesor que aparezca sólo en la Vista de imagen:

1. Seleccione el símbolo que desea que aparezca sólo en la Vista de Imagen.
2. En el menú **Profesor**, haga clic en **Símbolo Profesor**.

Cuando el símbolo seleccionado es un Símbolo Profesor, aparece una marca de verificación junto al comando.

Las esquinas del Símbolo Profesor se ven así .



Bloquear la posición de un símbolo

Puede bloquear la posición de un símbolo para asegurarse que los estudiantes no muevan, eliminen o reemplacen por error los símbolos específicos o las formas SuperGrouper. Cuando un símbolo está bloqueado todavía puede formatear el símbolo y editar el texto del mismo.

Para bloquear la posición de un símbolo:

1. Seleccione el símbolo.
2. En el menú **Profesor**, haga clic en **Elemento bloqueado**.

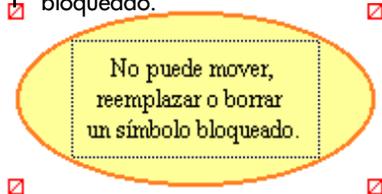
Cuando un símbolo está bloqueado aparece una marca de verificación junto al comando.

Cuando un símbolo está bloqueado sus esquinas se ven así .

Cuando una forma de SuperGrouper está bloqueada sus esquinas se ven así .

Cuando un símbolo Profesor está bloqueado sus esquinas se ven así .

Las esquinas en un símbolo indican cuando el símbolo está bloqueado.



Alinear símbolos o formas SuperGrouper

Cuando está ajustando su diagrama puede considerar muy útil alinear símbolos o formas SuperGrouper de varias maneras.

Nota: No puede alinear elementos bloqueados.

Para alinear símbolos o formas SuperGrouper:

1. Seleccione los símbolos o formas SuperGrouper que desea alinear.
Debe seleccionar por lo menos dos símbolos o formas SuperGrouper para que el comando **Alinear** esté disponible.
2. En el menú **Profesor** elija **Alinear** y a continuación haga clic en el ajuste que desea.
Cada opción en el submenú **Alinear** muestra cómo se alinearán los objetos seleccionados.

Los objetos se reajustan por sí solos para reflejar sus opciones.

Consulte también:

“Seleccionar varios símbolos” en la página 102.

Espaciar símbolos o formas SuperGrouper de manera uniforme

Utilice el comando Espaciado uniforme cuando desea una cantidad pareja de espacio entre ciertos símbolos o formas SuperGrouper.

Nota: No puede espaciar de manera uniforme elementos bloqueados.

Para espaciar símbolos o formas SuperGrouper de manera uniforme:

1. Seleccione los símbolos o formas SuperGrouper que desea ajustar.
Debe seleccionar por lo menos tres símbolos o formas SuperGrouper para que el comando **Espaciado uniforme** esté disponible.
2. En el menú **Profesor**, elija **Espaciado uniforme** y a continuación, realice una de las siguientes acciones:
 - Haga clic en **Vertical** para que la distancia vertical entre los elementos seleccionados sea la misma.
– o –
 - Haga clic en **Horizontal** para que la distancia horizontal entre los elementos seleccionados sea la misma.

Consulte también:

“Seleccionar varios símbolos” en la página 102.

Dibujar un símbolo utilizando la herramienta Creador de símbolos

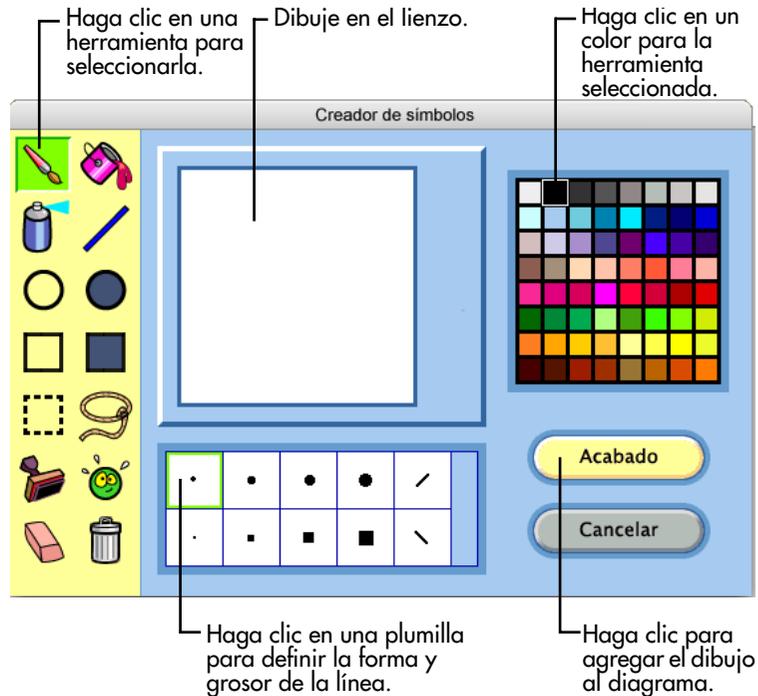
Puede utilizar la herramienta Creador de símbolos para dibujar sus propios símbolos. Después de crear un símbolo, puede instalarlo en las bibliotecas de símbolos para que esté disponible para otros proyectos.

Para dibujar un símbolo utilizando la herramienta Creador de símbolos:

1. Haga clic en el botón **Creador de símbolos** en la barra de herramientas **Imagen**.



- La **Paleta de herramientas** se encuentra a la izquierda del cuadro de diálogo.
- La **Paleta de colores** se encuentra a la derecha del cuadro de diálogo.
- El área donde dibuja, el lienzo, está en el centro del cuadro de diálogo.
- La **Paleta de plumillas** (para las herramientas Brocha, Lata de aerosol, Línea, Círculo y Cuadrado) se encuentra en la parte inferior del cuadro de diálogo.



2. Para seleccionar una herramienta, haga clic sobre ella en la **Paleta de herramientas**.
 - Para las herramientas Brocha, Lata de aerosol, Línea, Círculo o cuadrado, haga clic en una plumilla de la **Paleta de plumillas** para definir la forma y ancho de la línea.
 - o –
 - Para la herramienta Estampilla, haga clic en una estampilla en la **Paleta de estampillas**.
3. Para elegir un color para la herramienta seleccionada, haga clic en la **Paleta de colores**.
4. Dibuje en el lienzo al arrastrar la herramienta seleccionada.
5. Haga clic en **Acabado** para colocar el nuevo símbolo en el diagrama.

Después de agregar el nuevo símbolo al diagrama puede hacerle cambios al seleccionarlo y hacer clic en el botón **Creador de símbolos** en la barra de herramientas **Imagen**.

Nota: Una vez instalada la gráfica en las bibliotecas de símbolos no puede editarla.

Consulte también:

“Insertar símbolos y gráficos personalizados en las bibliotecas de símbolos” en la página 153.

Acerca de las herramientas del Creador de símbolos

El Creador de símbolos de Kidspiration tiene herramientas para crear sus propios símbolos. Puede dibujar una diversidad de líneas y formas, luego llenar las formas con distintos colores. Puede utilizar la herramienta Estampilla para agregar imágenes, números y letras. Después de crear un símbolo, puede agregarlo a la biblioteca de símbolos.

Utilice esta herramienta ...

para ...



Brocha

Dibujar una línea de forma libre sólida.



Cubo de pintura

Llenar el fondo o un área contigua específica del dibujo con el color seleccionado.



Lata de aerosol

Dibujar una línea de forma libre con un diseño de pintura en aerosol.



Línea

Dibujar una línea recta sólida.



Círculo

Dibujar el contorno de un círculo.



Círculo sólido

Dibujar un círculo sólido.



Cuadrado

Dibujar el contorno de un cuadrado.



Cuadrado sólido

Dibujar un cuadrado sólido.



Seleccionar

Seleccionar una sección rectangular del dibujo. Para mover la selección, haga clic dentro de la selección y arrastre.



Lazo

Seleccione parte del dibujo. Para mover la selección, haga clic dentro de la selección y arrastre.



Estampilla

Agregar una estampilla al dibujo.



Deshacer

Deshacer la última acción.



Borrador

Eliminar parte del dibujo.



Borrar todo

Eliminar todo en el dibujo.

Dibujar líneas utilizando las herramientas del Creador de símbolos

Puede dibujar una diversidad de líneas utilizando las herramientas del Creador de símbolos.

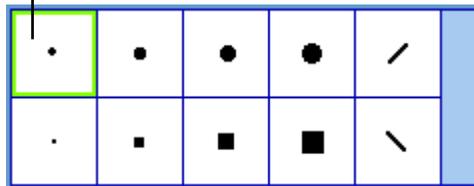
Para dibujar una figura de forma libre:

1. En la **Paleta de herramientas**, haga clic en la herramienta **Brocha**.



2. En la **Paleta de plumillas** haga clic en la forma y ancho que desea que tenga la línea.

Para elegir la forma y grosor de una línea, haga clic en una plumilla en la Paleta de plumillas.



3. En la **Paleta de color**, haga clic en un color.
4. En el lienzo, haga clic donde desea comenzar y, a continuación, arrastre. Suelte el botón del ratón donde desea que termine la línea.

Para dibujar una línea de forma libre con un diseño de pintura en aerosol:

1. En la **Paleta de herramientas**, haga clic en la herramienta **Lata de aerosol**.



2. En la **Paleta de plumillas** haga clic en la forma y ancho que desea que tenga la línea.
3. En la **Paleta de color**, haga clic en un color.
4. En el lienzo, haga clic donde desea comenzar y, a continuación, arrastre. Suelte el botón del ratón donde desea que termine la línea.

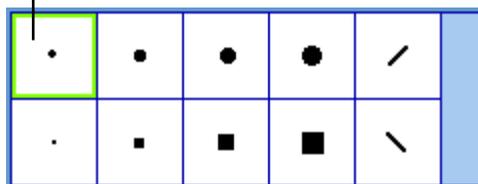
Para dibujar una línea recta:

1. En la **Paleta de herramientas**, haga clic en la herramienta **Línea**.



2. En la **Paleta de plumillas** haga clic en la forma y ancho que desea que tenga la línea.

Para elegir la forma y grosor de una línea, haga clic en una plumilla en la Paleta de plumillas.



3. En la **Paleta de color**, haga clic en un color.
4. En el lienzo, haga clic donde desea comenzar y, a continuación, arrastre. Suelte el botón del ratón donde desea que termine la línea.

Para limitar la herramienta Línea a un ángulo vertical, horizontal o de 45 grados, presione la tecla **Mayúsculas** mientras dibuja la línea.

Dibujar formas utilizando las herramientas del Creador de símbolos

Puede dibujar círculos y cuadrados utilizando las herramientas del Creador de símbolos.

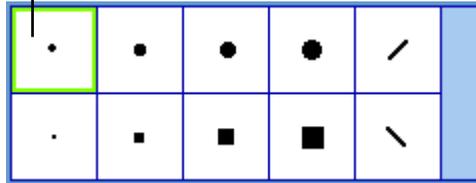
Para dibujar el contorno de un círculo:

1. En la **Paleta de herramientas**, haga clic en la herramienta **Círculo**.



2. En la **Paleta de plumillas** haga clic en la forma y ancho que desea que tenga el contorno del círculo.

Para elegir la forma y grosor de una línea, haga clic en una plumilla en la Paleta de plumillas.



3. En la **Paleta de color**, haga clic en un color.
4. En el lienzo, arrastre hasta que el círculo tenga el tamaño y forma que desea.

Para que mantenga la forma circular, presione la tecla **Mayúsculas** mientras dibuja.

Para dibujar un círculo relleno:

1. En la **Paleta de herramientas**, haga clic en la herramienta **Círculo sólido**.



2. En la **Paleta de color**, haga clic en un color.
3. En el lienzo, arrastre hasta que el círculo tenga el tamaño y forma que desea.

Para que mantenga la forma circular, presione la tecla **Mayúsculas** mientras dibuja.

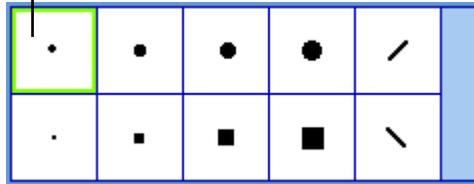
Para dibujar el contorno de un cuadrado:

1. En la **Paleta de herramientas**, haga clic en la herramienta **Cuadrado**.



2. En la **Paleta plumillas** haga clic en la forma y ancho que desea que tenga el contorno del cuadrado.

Para elegir la forma y grosor de una línea, haga clic en una plumilla en la Paleta de plumillas.



3. En la **Paleta de color**, haga clic en un color.
4. En el lienzo, arrastre hasta que el cuadrado tenga el tamaño y forma que desea.

Para que mantenga la misma longitud en los lados, presione la tecla **Mayúsculas** mientras dibuja.

Para dibujar un cuadrado que está relleno:

1. En la **Paleta de herramientas**, haga clic en la herramienta **Cuadrado sólido**.



2. En la **Paleta de color**, haga clic en un color.
3. En el lienzo, arrastre hasta que el cuadrado tenga el tamaño y forma que desea.

Para que mantenga la misma longitud en los lados, presione la tecla **Mayúsculas** mientras dibuja.

Utilizar la herramienta Estampilla

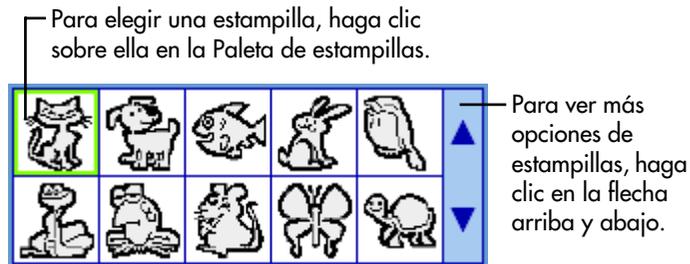
La herramienta Estampilla le permite agregar una diversidad de imágenes a un símbolo. Desarrollada para estudiantes de 4 a 10 años, las estampillas son fáciles de llenar y colorear.

Para agregar una imagen utilizando la herramienta Estampilla:

1. En la **Paleta de herramientas**, haga clic en la herramienta **Estampilla**.



2. En la **Paleta de estampillas**, haga clic en la estampilla que desea.



Para ver más opciones de estampillas haga clic en las flechas arriba y abajo en la **Paleta de estampillas**.

3. En la **Paleta de color**, haga clic en un color.
4. Haga clic en el lugar del dibujo donde desea que aparezca la estampilla.

Para seleccionar el tamaño de la estampilla:

- Haga clic en el botón **Pequeño**, **Mediano** o **Grande**.



Para tener una vista preliminar de la estampilla antes de agregarla al dibujo, señale el lienzo.

Para girar la estampilla:

- Haga clic en el botón **Rotar**.



Cada vez que hace clic en el botón **Rotar**, la estampilla gira 90 grados. Haga clic en el botón **Rotar** hasta que la estampilla se encuentre en la posición deseada.

Para tener una vista preliminar de la estampilla que rotó antes de agregarla al dibujo, señale el lienzo.

Para dar vuelta la estampilla en dirección horizontal:

- Haga clic en el botón **Voltear**.



Para tener una vista preliminar de la estampilla que volteó antes de agregarla al dibujo, señale el lienzo.

Rellenar un área con un color utilizando las herramientas del Creador de símbolos

Puede llenar el fondo o cualquier otra área continua del dibujo cuando crea un símbolo utilizando la herramienta Creador de símbolos.

Para llenar un área con color:

1. En la **Paleta de herramientas**, haga clic en la herramienta **Cubo de pintura**.



2. En la **Paleta de color**, haga clic en un color.
3. Haga clic en el área que desea llenar.

Seleccionar, mover, copiar y pegar utilizando las herramientas del Creador de símbolos

Puede seleccionar, mover, copiar y borrar áreas del dibujo cuando crea un símbolo utilizando la herramienta Creador de símbolos.

Para seleccionar un área rectangular:

1. En la **Paleta de herramientas**, haga clic en la herramienta **Seleccionar**.



2. En el lienzo, arrastre hasta que el rectángulo encierre el área que desea seleccionar.
3. Para mover la selección, haga clic dentro de la selección y arrastre.
4. Para eliminar la selección, arrástrela fuera del lienzo.

Para seleccionar un área irregular:

1. En la **Paleta de herramientas**, haga clic en la herramienta **Lazo**.



2. En el lienzo, haga clic donde desea que comience la forma, a continuación, arrastre. Suelte el botón del ratón cuando la figura tenga el tamaño y la forma que desea.
Suelte el botón del ratón cuando haya seleccionado el área que desea.
3. Para mover la selección, haga clic dentro de la selección y arrastre.
4. Para eliminar la selección, arrástrela fuera del lienzo.

Para copiar y pegar una selección:

- Presione la tecla **Comando** (Macintosh) o la tecla **Ctrl** (Windows) cuando arrastre el área seleccionada.

Para dibujar utilizando el área seleccionada como una brocha:

- Presione la tecla **Mayúsculas** cuando arrastre el área seleccionada.

Borrar parte o todo el dibujo utilizando las herramientas del Creador de símbolos

Para borrar parte del dibujo:

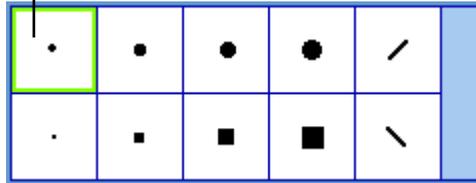
1. En la **Paleta de herramientas**, haga clic en la herramienta **Borrador**.



2. En la **Paleta de plumillas** haga clic en la forma y el ancho que desea que tenga la herramienta cuando borre.

Para borrar un área estrecha seleccione una plumilla pequeña.
Para un área ancha, seleccione una plumilla grande.

Para elegir la forma y el ancho del borrador, haga clic en una plumilla en la Paleta de plumillas.



3. En el lienzo, arrastre la herramienta **Borrador** sobre el área que desea borrar.

Para borrar todo el dibujo:

- En la **Paleta de herramientas**, haga clic en la herramienta **Borrar todo**.



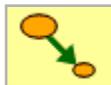
Trabajar con enlaces

Relacionar símbolos mediante enlaces

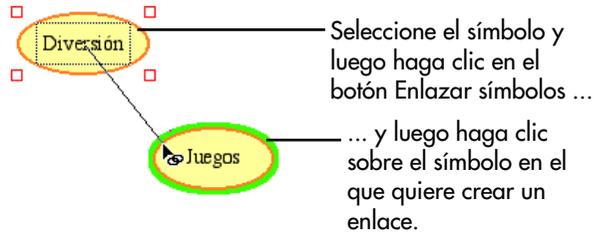
Los enlaces muestran relaciones entre ideas. Cuando agrega enlaces en Kidspiration, estos automáticamente se ajustan a medida que mueve los símbolos o agrega símbolos a su diagrama.

Para relacionar símbolos mediante enlaces:

1. Haga clic en el botón **Enlazar símbolos**.



2. En primer lugar, haga clic en el símbolo en el que desea que comience el enlace y luego en el que quiere que finalice.

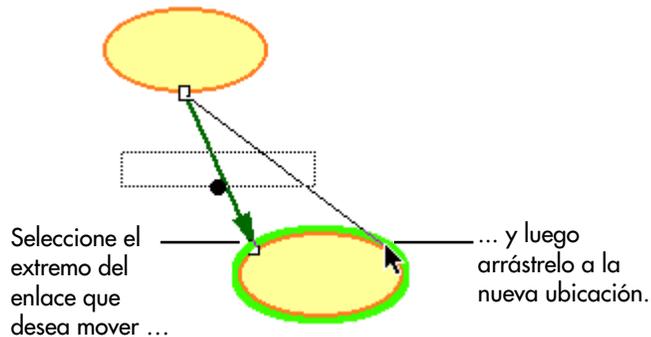


Mover un enlace

Puede arrastrar el extremo de un enlace a otra ubicación en el símbolo actual o a un símbolo distinto.

Para mover un enlace:

1. Haga clic en el enlace.
2. Arrastre el extremo del enlace a la nueva ubicación.



Invertir la dirección de un enlace

Cambiar la dirección de un enlace invierte la relación entre las ideas y afecta la jerarquía de elementos en la Vista Escritura.

Para invertir un enlace:

1. Seleccione el enlace o los enlaces que desea cambiar.
2. En la barra de herramientas **Formateo** haga clic en el botón

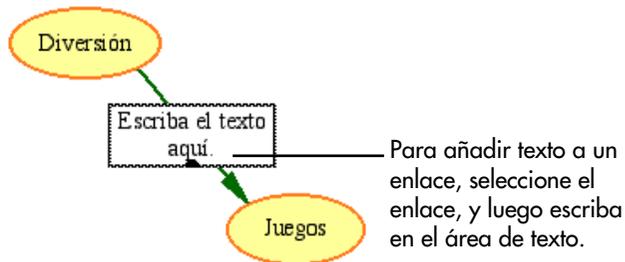
Flecha  hasta que las puntas de flecha de los enlaces se inviertan.

Agregar texto a un enlace

Puede agregar texto a un enlace para ampliar sus ideas o explicar una relación entre dos ideas. Cuando selecciona un enlace, una línea de trazos rodea el área de texto del enlace.

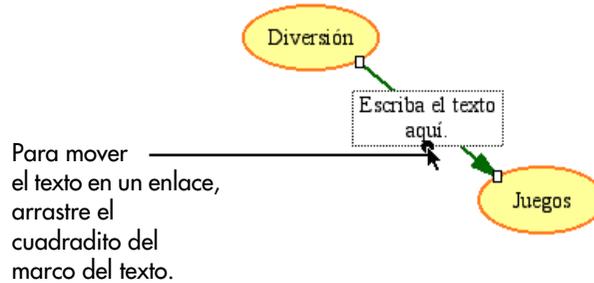
- Para agregar texto a un enlace, selecciónelo y luego escriba el texto.

Para editar el texto de un enlace, seleccione el enlace y haga clic en el interior del área de texto para realizar los cambios.



Mover el texto en un enlace

- Para mover el texto en un enlace, seleccione el enlace y luego arrastre el cuadradito del cuadro de texto para establecer la ubicación del texto.



Trabajar con categorías SuperGrouper

Clasificar ideas usando categorías SuperGrouper

Las categorías SuperGrouper proporcionan un método sencillo para crear agrupaciones lógicas de ideas. Por ejemplo, puede crear dos categorías SuperGrouper: una llamada “Seres vivos”, y otra con el nombre “Cosas que no están vivas”, y luego pedir a los estudiantes que pongan los símbolos apropiados para cada una de ellas. Para que este ejercicio resulte más sencillo, puede crear una biblioteca personalizada de símbolos que contenga símbolos de su elección.

Una categoría SuperGrouper tiene un área de texto en la parte superior para que pueda asignarle un nombre al grupo. En la Vista de escritura, el título de SuperGrouper adopta una posición de máximo nivel y los símbolos que contiene aparecen como ideas secundarias debajo de la categoría SuperGrouper.

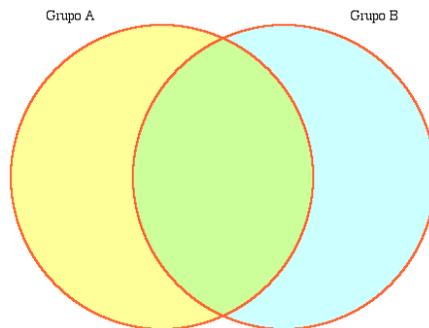
Agregar formas SuperGrouper a un diagrama

Hay varios modos de agregar formas SuperGrouper a un diagrama:

- Puede agregar una forma SuperGrouper utilizando el menú SuperGrouper. En la barra de herramientas de **Imagen**, haga clic en el botón **SuperGrouper** y luego en la forma en la paleta para agregarla al diagrama.



- La forma SuperGrouper de diagrama de Venn se puede utilizar en lecciones donde los estudiantes identifican y categorizan diferencias y similitudes entre objetos e ideas. En la barra de herramientas **Imagen**, haga clic en el botón **SuperGrouper** y a continuación haga clic en **Venn**.



- Cualquier símbolo se puede transformar en una forma SuperGrouper. Seleccione el símbolo. En la barra de herramientas **Imagen**, haga clic en el botón **SuperGrouper** y a continuación haga clic en **Crear SuperGrouper**.

Para agregar una forma SuperGrouper a un diagrama:

1. En la barra de herramientas **Imagen**, haga clic en el botón **SuperGrouper**.



2. Haga clic en la forma SuperGrouper que desea agregar al diagrama.

Consejo: Todo símbolo que esté seleccionado cuando agrega una categoría SuperGrouper se añade automáticamente a la categoría SuperGrouper.

Para agregar una forma SuperGrouper a un diagrama de Venn:

1. En la barra de herramientas **Imagen**, haga clic en el botón **SuperGrouper**.



2. En el menú **SuperGrouper**, haga clic en **Venn**.



La forma SuperGrouper de diagrama de Venn aparece en su diagrama.

Puede cambiar los títulos de “Grupo A” y “Grupo B” y comenzar a agregar símbolos a las tres áreas del diagrama.

Para crear una forma SuperGrouper:

1. Seleccione el símbolo.
2. En la barra de herramientas **Imagen**, haga clic en el botón **SuperGrouper**.



3. En el menú **SuperGrouper**, haga clic en **Crear SuperGrouper**.

Agregar un título a una categoría SuperGrouper

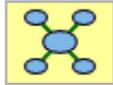
Puede agregar un título en la parte superior de la categoría SuperGrouper.

- Seleccione la categoría SuperGrouper y luego escriba.

Agregar símbolos a una categoría SuperGrouper

Puede agregar símbolos a una categoría SuperGrouper mediante alguno de los métodos siguientes:

- Arrastre un símbolo hasta la categoría SuperGrouper.
– o –
- Seleccione la categoría de SuperGrouper y luego haga clic en el botón **Agregar símbolo**.



Puede agregar a la categoría SuperGrouper tantos símbolos predeterminados como desee.

- o –
- Seleccione los símbolos que quiera agregar a la categoría SuperGrouper y luego agregue la categoría SuperGrouper al diagrama.

Eliminar un símbolo de una categoría SuperGrouper

- Para quitar un símbolo de una categoría SuperGrouper, arrástrelo a otra ubicación del diagrama.

– o –

Para eliminar un símbolo de un diagrama selecciónelo y, a continuación, haga clic en el botón **Borrar** en la barra de herramientas **Imagen**.



– o –

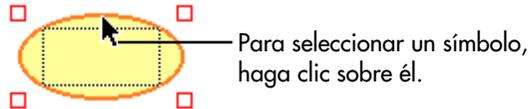
Arrastre el símbolo de nuevo a la **Paleta de símbolos**.

Cortar, copiar y pegar símbolos y enlaces

Seleccionar un símbolo

- Para seleccionar un símbolo, haga clic sobre él.

Cuando selecciona un símbolo, aparecen las esquinas que sirven para cambiar su tamaño y el área de texto queda rodeada por una línea de trazos.



Seleccionar varios símbolos

- Para seleccionar varios símbolos, pulse **Mayúsculas** y luego haga clic en cada uno de los que desea seleccionar.

– o –

Arrastre el puntero de modo que el marco envuelva a los símbolos que desea seleccionar.

Consulte también:

“Seleccionar una parte de un diagrama” en la página 103.

Seleccionar a la vez símbolos y enlaces

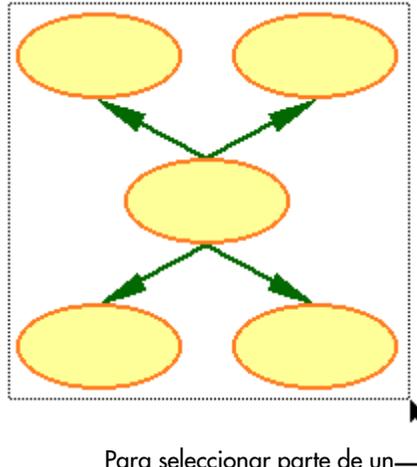
- Para seleccionar a la vez símbolos y enlaces, pulse **Mayúsculas** y luego haga clic en cada símbolo y enlace que desee seleccionar.

– o –

Arrastre el puntero de modo que el marco envuelva a los símbolos que desea seleccionar.

Seleccionar una parte de un diagrama

- Arrastre el puntero de modo que el marco envuelva la parte del diagrama que desea seleccionar.



Para seleccionar parte de un diagrama, arrastre el puntero de modo que el marco envuelva los símbolos que desea seleccionar.

Seleccionar todo en un diagrama

- Para seleccionar todo en un diagrama, haga clic en **Seleccionar todo** en el menú **Editar**.

Eliminar un símbolo

- Para eliminar un símbolo de un diagrama selecciónelo y, a continuación, haga clic en el botón **Borrar** en la barra de herramientas **Imagen**.



– o –

Seleccione el símbolo, a continuación presione la tecla **Borrar**.

– o –

Arrastre el símbolo de nuevo a la **Paleta de símbolos**.

Eliminar un enlace

Al borrar un enlace, se elimina la relación que existe entre los símbolos relacionados por el enlace.

Para borrar un enlace:

1. Seleccione el enlace que desea borrar.
2. En la barra de herramientas **Imagen**, haga clic en el botón **Borrar**.



– o –

Presione la tecla **Borrador**.

Eliminar un símbolo y sus enlaces

Al borrar un símbolo, se borran automáticamente todos los enlaces que lo relacionan con otros símbolos.

Para eliminar un símbolo y sus enlaces:

1. Seleccione el símbolo que desea borrar.
2. En la barra de herramientas **Imagen**, haga clic en el botón **Borrar**.



– o –

Presione la tecla **Borrar**.

– o –

Arrastre el símbolo de nuevo a la **Paleta de símbolos**.

Cortar y pegar símbolos

1. Seleccione los símbolos que desea borrar de su actual ubicación y péguelos en otro lugar del diagrama.
2. En el menú **Editar** haga clic en **Cortar**.
3. Haga clic en el lugar en que desea que aparezca la selección y luego haga clic en **Pegar** del menú **Editar**.

Consejo: Para seleccionar varios símbolos, pulse **Mayúsculas** y luego selecciónelos uno a uno.

Copiar y pegar símbolos

1. Seleccione los símbolos que desea pegar en otro lugar del diagrama.
2. En el menú **Editar** haga clic en **Copiar**.
3. Haga clic en el diagrama en el lugar en que desea que aparezca la selección y luego haga clic en **Pegar** del menú **Editar**.

Deshacer los cambios

- Para deshacer el último cambio realizado, haga clic en el botón **Deshacer**.



Usar símbolos y gráficos personalizados

Insertar un gráfico en un diagrama

En un diagrama puede insertar gráficos creados en otros programas. En Macintosh puede insertar archivos PICT, JPEG y GIF. En Windows puede insertar archivos WMF, BMP, JPEG y GIF.

Para insertar un gráfico en un diagrama:

1. En el Menú **Archivo**, haga clic en **Importar un gráfico**.
2. Abra la carpeta en la que se encuentra el gráfico.
3. Haga clic en el archivo gráfico que desee de la lista y luego en **Abrir**.

Consejos:

- Puede arrastrar y soltar archivos gráficos en un diagrama. Desactive Ocultar escritorio en Opciones de aplicación (haga clic en **Opciones de aplicación** del menú **Profesor**) antes de arrastrar y soltar un archivo gráfico.
- Puede copiar y pegar gráficos en un diagrama. Copie el gráfico y luego abra su diagrama y haga clic en **Pegar** del menú **Editar**.

Consulte también:

“Insertar símbolos y gráficos personalizados en las bibliotecas de símbolos” en la página 153.

Cambiar de vista

Amplificar o reducir la vista de un diagrama

- Para ampliar o reducir la vista de un diagrama, haga clic en el botón **Amplificar**  en la esquina inferior izquierda de la ventana de Kidspiration.
 - Haga clic una vez para ajustar el diagrama completo en la ventana.
 - Haga clic dos veces para mostrar la página completa.
 - Haga clic tres veces para ver el diagrama en tamaño real.

Ajustar todo el diagrama en la ventana

- Para ajustar el diagrama completo en la ventana, haga clic en el botón **Amplificar**  en la esquina inferior izquierda de la ventana Kidspiration hasta que el diagrama completo ajuste en la ventana.

Cambiar a Vista de escritura.

- Para ver su diagrama como un proyecto de escritura, haga clic en el botón **Ir a escritura** en la barra de herramientas **Imagen**.



Capítulo 5: Trabajar en Vista de escritura

Trabajar con ideas escritas

En la Vista de escritura puede ampliar las ideas que capturó en la Vista de imagen. Cada símbolo se convierte en un tema con un área de notas donde puede agregar detalles. Los iconos ayudan a los primeros lectores a desarrollar importantes habilidades de significado de palabras. Incluso puede empezar de cero un proyecto de escritura usando las herramientas de Kidspiration para ajustar, organizar y ampliar sus ideas.

Iniciar un nuevo proyecto de escritura

1. Inicie Kidspiration.

– o –

En el menú **Archivo**, haga clic en **Nuevo** para regresar a Inicio de Kidspiration.

2. Debajo de **Nuevo**, haga clic en el botón **Escribir**.



Usar las ideas de un diagrama para empezar a escribir

Puede usar las ideas de un diagrama para empezar a escribir cambiando a Vista de escritura. En Vista de escritura el texto de los símbolos se convierte en ideas. Cuando un símbolo carece de texto, la etiqueta del símbolo aparece. Por ejemplo, un símbolo

con la etiqueta “Sol” se convierte en la idea “Sol” en la Vista de escritura. Esta función especial, llamada De imagen a tema (haga clic en **De imagen a tema** en el menú **Profesor**), ayuda a los primeros lectores y escritores a asociar palabras con imágenes.

Si no desea que las etiquetas de los símbolos aparezcan como ideas en la Vista de escritura, puede desactivar la configuración De imagen a tema.

Para usar las ideas en un diagrama para empezar a escribir:

1. Agregue al diagrama símbolos y palabras que representen ideas.

Si utiliza símbolos, deben ser con imágenes, por ejemplo un símbolo de un perro o del sol, para sacar provecho de la opción De imagen a tema. Los símbolos básicos como óvalos y rectángulos no tienen etiquetas.

2. Para cambiar a Vista de escritura, haga clic en el botón **Ir a escritura** en la barra de herramientas **Imagen**.



Las etiquetas de símbolos aparecen como ideas en la Vista de escritura.

Consulte también:

“Cambiar el texto de un símbolo” en la página 79.

“Activar y desactivar la opción De imagen a tema” en la página 151.

Agregar una idea en Vista de escritura

1. En la barra de herramientas **Escritura**, haga clic en el botón **Agregar idea** y luego escriba la nueva idea.



2. Si es necesario, ajuste la ubicación de la idea con alguna de las siguientes acciones:

- Arrastre la nueva idea a la ubicación que desee.
– o –
- Para mover la idea hacia arriba o hacia abajo un nivel en la jerarquía, haga clic en los botones **Mover hacia la izquierda** o **Mover hacia la derecha**.

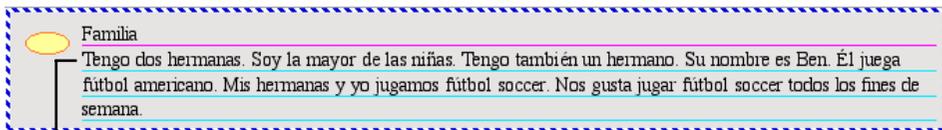


Agregar detalles a una idea

Puede ampliar las ideas agregando detalles, también llamados notas. Una idea está separada de sus notas por una línea. El área de notas está siempre disponible. El área de las notas se amplía automáticamente a medida que va escribiendo texto.

Para agregar detalles a una idea:

- Haga clic en el área debajo de la idea y luego escriba.



Para agregar detalles haga clic en el área debajo de la idea y luego escriba.

Mover una idea hacia arriba o hacia abajo

- Para mover una idea hacia arriba o hacia abajo, señale la parte superior o el borde izquierdo de la idea. Cuando aparezca  arrastre la idea hasta la nueva ubicación.
También puede arrastrar una idea hacia la derecha o izquierda para ajustar su nivel.

Mover una idea hacia la izquierda o hacia la derecha

Puede cambiar el nivel de una idea en la jerarquía al moverla hacia la izquierda o hacia la derecha.

Para mover una idea hacia la izquierda o hacia la derecha:

1. Seleccione la idea.
2. En la barra de herramientas **Escritura**, realice una de las siguientes acciones:
 - Para mover una idea hacia arriba un nivel en la jerarquía, haga clic en el botón **Mover hacia la izquierda**.



– 0 –

- Para mover una idea hacia abajo un nivel en la jerarquía, haga clic en el botón **Mover hacia la derecha**.



Bloquear una idea en la Vista de escritura

Puede bloquear el nivel de una idea en Vista de escritura. Cuando una idea está bloqueada no puede cambiar su nivel en la jerarquía. Sin embargo, puede mover la idea hacia arriba o hacia abajo para cambiar dónde se encuentra en el orden de ideas. También puede formatear la idea y editar el texto.

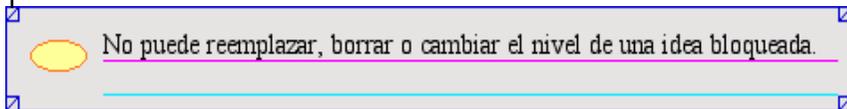
Para bloquear el nivel de una idea en Vista de escritura:

1. Seleccione la idea.
2. En el menú **Profesor**, haga clic en **Elemento bloqueado**.

Cuando una idea está bloqueada aparece una marca de verificación junto al comando.

Cuando una idea está bloqueada las esquinas de la idea se ven así .

Las esquinas alrededor de una idea indican cuando la idea está bloqueada.



Seleccionar ideas en Vista de escritura

Seleccionar una idea en Vista de escritura

- Para seleccionar una idea en Vista de escritura, haga clic en el borde izquierdo o superior del símbolo.

Una vez seleccionada una idea, el borde que rodea la idea se hace más grueso.



Seleccionar varias ideas en Vista de escritura

- Para seleccionar varias ideas en Vista de escritura, presione **Mayúsculas** y luego haga clic en el borde izquierdo superior de cada idea que desea seleccionar.

Seleccionar todas las ideas en Vista de escritura

- Para seleccionar todas las ideas en Vista de escritura, haga clic en **Seleccionar todo** en el menú **Editar**.

Eliminar una idea en Vista de escritura

Cuando elimina una idea en un proyecto de escritura, también borra todas las ideas secundarias debajo de ella.

- Para eliminar una idea, selecciónela y, a continuación, haga clic en el botón **Borrar** en la barra de herramientas de **Escritura**.

Cortar, copiar y pegar ideas en Vista de escritura

Cuando copia una idea también copia las ideas secundarias debajo de ella. No puede copiar una idea cuando se encuentra en edición de texto.

Para copiar y pegar ideas en Vista de escritura:

1. Seleccione las ideas que desea pegar en otro lugar del proyecto.
2. En el menú **Editar** haga clic en **Copiar**.
3. Haga clic donde desea que aparezca la selección.
4. En el menú **Editar** haga clic en **Pegar**.

Consejo: Para seleccionar varias ideas, pulse **Mayúsculas**, y luego selecciónelas una a una.

Consulte también:

“Seleccionar una idea en Vista de escritura” en la página 113.

“Editar texto en una idea” en la página 127.

Cortar y pegar ideas en Vista de Escritura

Al hacer clic en el botón **Cortar** del menú **Editar**, también elimina todas las ideas secundarias debajo de la idea. No puede cortar una idea cuando se encuentra en edición de texto.

Para cortar y pegar ideas en Vista de escritura:

1. Seleccione la idea o las ideas que desea borrar de su actual ubicación y péguelas en otro lugar del proyecto.
2. En el menú **Editar** haga clic en **Cortar**.
3. Haga clic en su proyecto en donde desea que aparezca la selección.
4. En el menú **Editar** haga clic en **Pegar**.

Consejo: Para seleccionar varias ideas, pulse **Mayúsculas**, y luego selecciónelas una a una.

Consulte también:

“Seleccionar una idea en Vista de escritura” en la página 113.

“Editar texto en una idea” en la página 127.

Deshacer los cambios

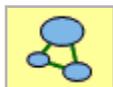
- Para deshacer el último cambio realizado, haga clic en el botón **Deshacer**.



Cambiar de vista

Cambiar a Vista de imagen

- Para ver su proyecto de escritura como un diagrama, haga clic en el botón **Ira a Imágenes** en la barra de herramientas **Escritura**.



Capítulo 6: Cambiar el aspecto de los proyectos

Formatear el texto

En Vista de imagen o Vista de escritura puede cambiar el aspecto del texto utilizando tipo de fuente, tamaño de texto, estilo texto y color. Puede cambiar todo el texto de un símbolo, enlace o idea, seleccionando el símbolo, enlace o idea. Puede cambiar el formato de las palabras o de caracteres individuales seleccionando las palabras o el carácter.

Cambiar la fuente

1. Seleccione el símbolo, el enlace, la idea o las palabras que desea cambiar.
2. En la barra de herramientas de **Formateo** haga clic en el

cuadro **Fuente**  y a continuación, haga clic en una fuente de la lista.

Cuando selecciona un símbolo, un enlace o una idea y cambia su fuente, el cambio se aplica a los nuevos símbolos, enlaces e ideas. Los nuevos símbolos y enlaces no se verán afectados por los cambios de fuente realizados en selecciones de texto dentro de símbolos, enlaces e ideas.

Cambiar el tamaño del texto

1. Seleccione el símbolo, el enlace, la idea o las palabras que desea cambiar.
2. En la barra de herramientas de **Formateo**, haga clic en el

cuadro **Tamaño del texto**  y a continuación, haga clic en un tamaño del texto en la lista.

Cuando selecciona un símbolo, un enlace o una idea y cambia el tamaño de texto, el cambio se aplica a los nuevos símbolos, enlaces e ideas. Los nuevos símbolos y enlaces no se verán afectados por los cambios de tamaño de texto realizados en selecciones de texto dentro de símbolos, enlaces o ideas.

Convertir el texto en negrita

1. Seleccione el símbolo, el enlace, la idea o las palabras que desea cambiar.
2. En la barra de herramientas de **Formateo**, haga clic en . Cuando selecciona un símbolo, un enlace o una idea y aplica el formato de negrita, el cambio se aplica a los nuevos símbolos, enlaces e ideas. Los nuevos símbolos y enlaces no resultarán afectados por los cambios a formato de negrita realizados en selecciones de texto dentro de símbolos, enlaces o ideas.

Convertir el texto en cursiva

1. Seleccione el símbolo, el enlace, la idea o las palabras que desea cambiar.
2. En la barra de herramientas de **Formateo**, haga clic en . Cuando selecciona un símbolo, un enlace o una idea y aplica el formato de cursiva, el cambio se aplica a los nuevos símbolos, enlaces e ideas. Los nuevos símbolos y enlaces no resultarán afectados por los cambios de formato de cursiva realizados en selecciones de texto dentro de símbolos, enlaces o ideas.

Subrayar texto

1. Seleccione el símbolo, el enlace, la idea o las palabras que desea cambiar.
2. En la barra de herramientas de **Formateo**, haga clic en . Cuando selecciona un símbolo, un enlace o una idea y aplica el formato subrayar, el cambio se aplica a los nuevos símbolos, enlaces e ideas. Los nuevos símbolos y enlaces no resultarán afectados por los cambios de formato subrayado realizados en selecciones de texto dentro de símbolos, enlaces o ideas.

Cambiar el color del texto

1. Seleccione el símbolo, el enlace, la idea o las palabras que desea cambiar.
2. Haga clic en  en la barra de herramientas de **Formateo** y luego haga clic en el color que desea.

Cuando selecciona un símbolo, un enlace o una idea y cambia sus colores, el cambio se aplica a los nuevos símbolos, enlaces e ideas. Los nuevos símbolos y enlaces no se verán afectados por los cambios realizados en selecciones de texto dentro de los símbolos, enlaces e ideas.

Formatear símbolos y formas SuperGrouper

Puede cambiar el aspecto de símbolos y formas SuperGrouper modificando el color, el grosor de línea y el tamaño.

Cambiar el grosor de línea de un símbolo o de una forma SuperGrouper

Para los símbolos o las formas SuperGrouper puede elegir entre tres grosores de línea.

Para cambiar el grosor de línea de un símbolo o de una forma SuperGrouper:

1. Seleccione el símbolo o la forma SuperGrouper que desea cambiar.
2. En la barra de herramientas de **Formateo**, haga clic en  hasta que el contorno del símbolo o forma SuperGrouper sea del grosor que usted desea.

Todos los nuevos símbolos o formas SuperGrouper que agregue tendrán el mismo grosor de línea.

Cambiar los colores de un símbolo o de una forma SuperGrouper

Puede cambiar el aspecto de los símbolos y formas SuperGrouper modificando el color. Puede seleccionar un símbolo o forma SuperGrouper y luego cambiar los colores de la selección. También puede seleccionar varios símbolos básicos (por ejemplo, óvalo o rectángulo redondeado) y cambiar los colores de todos los símbolos de una vez.

Para cambiar los colores de un símbolo o de una forma SuperGrouper:

1. Seleccione el símbolo o la forma SuperGrouper.

La herramienta de **Colores de símbolos** aparece en la barra de herramientas de **Formateo**.



Sólo los colores presentes en el símbolo aparecen en la herramienta de colores de símbolos.

2. Haga clic en el color que desea cambiar y luego haga clic en uno nuevo para reemplazarlo.

Si cambia los colores de un símbolo básico (óvalo, rectángulo, texto o rectángulo redondeado), todos los nuevos símbolos básicos que agregue serán del mismo color.

Nota: No puede cambiar los colores de las imágenes fotográficas.

Para volver a los colores originales de los símbolos:

Cuando cambia los colores en un símbolo multicolor, aparece una **X** en la herramienta **Colores de símbolos**. Haga clic sobre la **X** para volver a los colores originales del símbolo.



Cambiar el tamaño de un símbolo o de una forma SuperGrouper

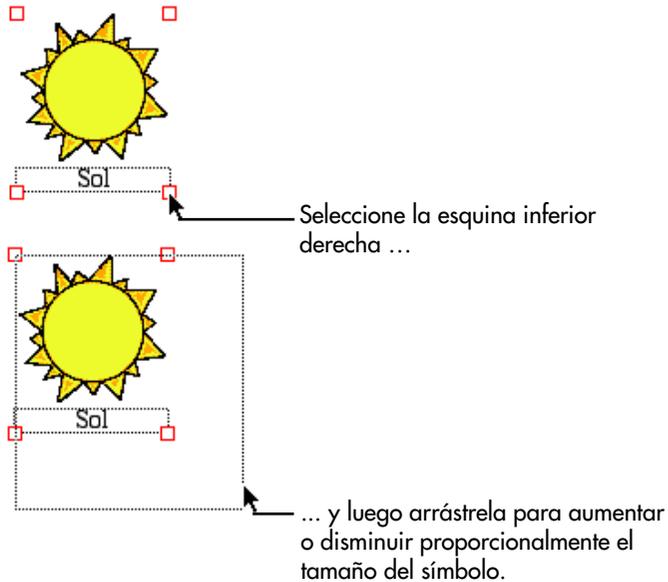
Puede cambiar el tamaño de los símbolos y de las formas SuperGrouper.

Para cambiar el tamaño de un símbolo o de una forma SuperGrouper:

1. Seleccione el símbolo.
2. Arrastre la esquina inferior derecha para dar un nuevo tamaño al símbolo manteniendo sus proporciones.

– o –

Arrastre cualquiera de las otras esquinas para estirar el símbolo vertical u horizontalmente.



Formatear enlaces

Puede cambiar el aspecto de los enlaces modificando el color, el grosor de línea, el estilo de línea y el estilo de la punta de flecha.

Cambiar el grosor de un enlace

Para un enlace puede elegir entre tres grosores de línea. También puede dibujar una línea de trazos para el enlace.

Para cambiar el grosor de un enlace:

1. Seleccione el enlace o los enlaces que desea cambiar.
2. En la barra de herramientas de **Formateo**, haga clic en  hasta que los enlaces tengan el grosor de línea que desea.
Todos los nuevos enlaces que cree tendrán el mismo grosor de línea.

Crear un enlace con trazos

1. Seleccione el enlace o los enlaces que desea cambiar.
2. En la barra de herramientas de **Formateo**, haga clic en  hasta que los enlaces se conviertan en una línea de trazos.
Todos los nuevos enlaces que cree serán con trazos.

Cambiar el estilo de la punta de flecha

Puede elegir entre dos estilos de punta de flecha: flecha en una dirección o flecha en ambas direcciones. También puede elegir un enlace sin puntas de flecha. Puede elegir una flecha en una dirección para indicar que la relación entre símbolos es en un solo sentido. Una punta de flecha doble indica una relación de dos vías entre símbolos. Por ejemplo, en un diagrama que describa un viaje de un lugar a otro debería usar flechas en una dirección. En un diagrama que muestre cómo se comunica con un amigo

mediante correo electrónico debería usar una flecha en ambas direcciones.

Para cambiar el estilo de punta de flecha:

1. Seleccione el enlace o los enlaces que desea cambiar.

2. En la barra de herramientas de **Formateo**, haga clic en  hasta que los enlaces tengan el estilo de punta de flecha que desea.

Todos los nuevos enlaces que cree tendrán el mismo estilo de punta de flecha.

Consulte también

“Invertir la dirección de un enlace” en la página 97.

Cambiar el color de un enlace

1. Seleccione el enlace.

La herramienta de **Color del enlace** aparece en la barra de herramientas de **Formateo**.



2. Haga clic en el color que desea cambiar y luego haga clic en uno nuevo para reemplazarlo.

Todos los nuevos enlaces que cree tendrán el color nuevo.

Formatear la página

Puede cambiar la apariencia de la página al cambiar el color de fondo, cambiar los colores del papel rayado, cambiar el estilo de prefijo y mostrar u ocultar el papel rayado.

Cambiar el color de fondo de un proyecto

Otro modo de personalizar el aspecto de su trabajo es cambiar el color de fondo del proyecto. Por ejemplo, si trabaja en un

proyecto relacionado con los océanos, tal vez podría usar un color de fondo azul.

Para cambiar el color de fondo de un proyecto:

1. En el menú **Premios**, haga clic en **Color de fondo**.
2. Haga clic en el color que desee.

Si imprime el proyecto en una impresora en blanco y negro, el color de fondo aparecerá como matices de gris.

Cambiar los colores del papel rayado

Otro modo de personalizar el aspecto de su trabajo es cambiar el color del papel rayado en Vista de escritura.

Para cambiar los colores del papel rayado:

1. En el menú **Premios**, haga clic en **Colores del papel rayado**.
2. Haga clic en un color para cambiarlo.

Si imprime con una impresora en blanco y negro, los colores del papel rayado aparecerán como matices de gris.

Elegir el estilo del prefijo

Puede elegir entre cinco estilos de prefijo. También es posible no elegir ningún prefijo. El estilo de prefijo predeterminado es “Símbolo” que visualiza los símbolos de la Vista de imagen al inicio de cada idea.

Para elegir el estilo del prefijo:

- En la barra de herramientas de **Formateo**, haga clic en  hasta que el estilo de prefijo sea el que desea.

Mostrar u ocultar el papel rayado

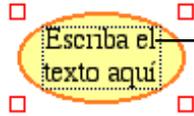
En algunos proyectos puede preferir que el escrito aparezca en un formato más liso. Al ocultar el papel rayado en Vista de escritura se elimina la distinción visual entre ideas.

- Para mostrar u ocultar el papel rayado, haga clic  en la barra de herramientas de **Formateo**.

Capítulo 7: Editar texto

Editar texto en un símbolo

- Para agregar o editar texto en un símbolo, seleccione el símbolo, haga clic en el área de texto y luego escriba.



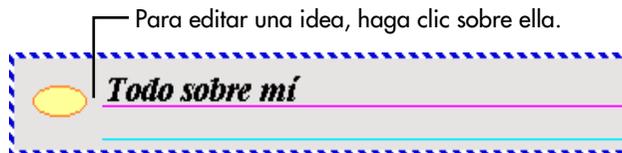
Las formas de símbolos básicos tienen un área de texto en su interior.



Los símbolos con título o epígrafe llevan debajo un área de texto.

Editar texto en una idea

- Para editar texto en una idea, haga clic sobre ella y luego escriba.



Para editar una idea, haga clic sobre ella.

Cuando agrega o edita texto, el borde alrededor de la idea se transforma en una línea de trazos.

Seleccionar una palabra

Hay dos modos de seleccionar una palabra.

- Haciendo doble clic en la palabra.
– o –
- Haciendo clic frente o debajo de la palabra y luego arrastrando el puntero del ratón por encima de la palabra.

Copiar y pegar texto

1. Seleccione el texto que desea pegar en otro lugar del proyecto.
2. En el menú **Editar** haga clic en **Copiar**.
3. Haga clic en el proyecto en el lugar en que desea que aparezca la selección y luego haga clic en **Pegar** del menú **Editar**.

Cortar y pegar texto

1. Seleccione el texto que desea cortar y pegar en otro lugar del proyecto.
2. En el menú **Editar** haga clic en **Cortar**.
3. Haga clic en el proyecto en el lugar en que desea que aparezca la selección y luego haga clic en **Pegar** del menú **Editar**.

Revisar la ortografía

1. En el menú **Premios**, haga clic en **Revisar ortografía** para comprobar que el proyecto no contiene errores ortográficos.
2. Cuando el revisor ortográfico encuentra una palabra mal escrita, dispone de varias opciones:
 - Para aceptar la palabra que sugiere el diccionario, haga clic en **Cambiar**.
– o –
 - Para mantener la ortografía de la palabra en todo el proyecto, haga clic en **Ignorar todo**.

– o –

- Para mantener la ortografía de la palabra sólo en ese caso, haga clic en **Ignorar una vez**. El revisor ortográfico continuará buscando para encontrar otras apariciones de esta palabra.

– o –

- Para agregar la palabra en el diccionario de usuario, haga clic en **Agregar palabra**. Después de agregar una palabra al diccionario, el revisor ortográfico no sugerirá otras ortografías para la palabra.

Editar el diccionario del usuario

Puede editar palabras y agregar palabras al diccionario a medida que va revisando la ortografía del proyecto.

Para editar el diccionario del usuario:

1. En el menú **Premios**, haga clic en **Revisar ortografía**.
 2. Realice alguna de las siguientes acciones:
 - Para agregar la palabra en el diccionario de usuario, haga clic en **Agregar palabra**. Después de agregar una palabra al diccionario, el revisor ortográfico no sugerirá otras ortografías para la palabra.
- o –
- Para editar la ortografía de una palabra, haga clic en **Editar**. Cambie la ortografía de una palabra a su forma correcta. En adelante, el revisor ortográfico usará este modo de escribir la palabra.

Capítulo 8: Usar audio en proyectos

En sus proyectos de Kidspiration puede usar elementos de audio de varios modos:

- Interfaz de conversación

La interfaz de conversación lee menús, botones y otros elementos del programa en pantalla para niños que se inician en el proceso de lectura. Puede activar o desactivar la interfaz de conversación en Opciones de aplicación (haga clic en **Opciones de aplicación** en el menú **Profesor**).

- Herramienta Escuchar



La herramienta Escuchar ayuda a los estudiantes de lectura y escritura leyendo las palabras de sus proyectos.

- Comando de grabación (haga clic en **Grabar** del menú **Sonido**)

Los estudiantes pueden usar el Comando de grabación para grabar sonidos y asociarlos con símbolos o ideas para ampliar y reforzar el aprendizaje. Los profesores también pueden grabar instrucciones para las actividades de los estudiantes.

Elegir la voz que usa la computadora

Puede elegir la voz que usa la computadora cuando usa la herramienta Escuchar o la interfaz de conversación.

Para elegir la voz que usa la computadora:

1. En el menú **Sonido**, haga clic en **Voz**.
2. Haga clic en la voz que desee de la lista y luego en **Elegir**.

Leer el texto en la interfaz Kidspiration

La computadora lee todo el texto en la interfaz de Kidspiration, incluso menús, botones y cuadros de diálogo, cuando la interfaz se activa en Opciones de aplicación (haga clic en **Opciones de aplicación** del menú **Profesor**).

Leer el texto en la interfaz Kidspiration

- Señale un menú o botón.

La computadora lee el texto del menú o botón.

Consulte también

“Activar o desactivar la interfaz de conversación” en la página 148.

Escuchar el texto de un proyecto

La herramienta Escuchar sólo está disponible cuando se activa en Opciones de aplicación (haga clic en **Opciones de aplicación** del menú **Profesor**). Puede usar la herramienta Escuchar para leer cualquier texto agregado al proyecto, tanto en Vista imagen como en Vista de escritura.

Para escuchar el texto de un proyecto:

1. Haga clic en el botón **Escuchar**.



2. Haga clic en el objeto que desea que lea la computadora.
3. Para desactivar la herramienta Escuchar, haga clic en el botón **Escuchar**.

Grabar sonidos o palabras

Puede grabar un sonido o palabras y asociarlos a un símbolo o a una idea para ampliar y reforzar el aprendizaje. El comando de grabación sólo está disponible cuando está activado Grabar

sonidos en Opciones de aplicación (haga clic en **Opciones de aplicación** del menú **Profesor**). La computadora necesita un micrófono para grabar sonidos.

Para grabar un sonido o palabras:

1. Seleccione el símbolo o la idea.
2. En el menú **Sonido**, haga clic en **Grabar**.
3. En el cuadro de mandos de grabación haga clic en **Grabar** para iniciar la grabación.



4. Genere el sonido que desee grabar.
La duración máxima de un sonido grabado es de quince segundos. En cualquier momento puede hacer clic en **Parar** para detener la grabación.
5. Cuando finalice la grabación, haga clic en **Guardar** para almacenar la grabación y asíciela al símbolo o a la idea que haya seleccionado.

En Vista de imagen, en el ángulo superior derecho de un símbolo aparece el símbolo de un altavoz  cuando se le ha asociado un sonido grabado. En Vista de escritura, a la izquierda de una idea aparece el símbolo de un altavoz cuando se le ha asociado un sonido grabado.

Nota: No puede asociar un sonido grabado a un enlace.

Consulte también

“Activar o desactivar un sonido grabado” en la página 149.

Reproducir un sonido grabado

- Para reproducir un sonido grabado, haga clic en el altavoz



del símbolo o de la idea.

Borrar un sonido grabado

1. Seleccione el símbolo o la idea.
2. En el menú **Sonido**, haga clic en **Borrar**.

Capítulo 9: Imprimir

Imprimir un proyecto

- Para imprimir un proyecto, haga clic en **Imprimir** del menú **Archivo**.

En Vista de imagen, un diagrama siempre se imprime sobre una página.

Consulte también

“Seleccionar el tamaño del papel” en la página 136.

“Configurar la orientación de la página” en la página 137.

Imprimir los números de página en un proyecto de escritura

Los números de página sólo aparecen cuando imprime un proyecto en Vista de escritura.

Para imprimir los números de página en un proyecto de escritura:

1. Haga clic en el botón **Nombre del estudiante**.



2. Seleccione el cuadro de verificación donde se le indica.
Al imprimir, los números de página aparecen en la parte inferior de la página.

Escribir su nombre en la parte superior de la página

Puede agregar su nombre a un proyecto de modo que cuando se imprima, éste aparezca en la parte superior de cada página. Su nombre también aparece en la barra de título del documento.

Para imprimir su nombre en la parte superior de cada página:

1. En la **Barra de herramientas**, haga clic en el botón **Nombre del estudiante**.



2. Escriba su nombre en el cuadro donde se le indica.
3. Para elegir dónde desea que aparezca su nombre en la página, seleccione **Izquierda**, **Centro** o **Derecha**.

En el cuadro a la derecha del cuadro de diálogo se muestra una vista preliminar de cómo aparecerá su nombre en la página.

Seleccionar el tamaño del papel

Puede elegir el tamaño del papel para un proyecto de Kidspiration. En Vista de imagen, el espacio de trabajo es proporcional al tamaño del papel seleccionado en Configurar página (haga clic en **Configurar página** en el menú **Archivo**). Si cambia el tamaño del papel en Vista de imagen, el tamaño del papel también cambia en Vista de escritura.

Para seleccionar el tamaño del papel:

1. En el menú **Archivo**, haga clic en **Configurar página**.
2. En la lista de **Papeles**, haga clic en el tamaño que desee (Macintosh).

– o –

Debajo de **Papel**, haga clic en el tamaño de papel que desea de la lista de **Tamaño** (Windows).

Configurar la orientación de la página

Para un proyecto puede elegir la orientación apaisada o vertical. En Vista de imagen, la orientación predeterminada es la apaisada u horizontal. En Vista de escritura, la orientación predeterminada es la vertical. Si cambia la orientación de la página en una vista, ésta no cambia en la otra.

Para configurar la orientación de la página:

1. En el menú **Archivo**, haga clic en **Configurar página**.
2. Al lado de **Orientación**, haga clic en el icono Apaisado o Vertical (Macintosh).

– o –

Debajo de **Orientación**, seleccione **Horizontal** o **Vertical** (Windows).

Establecer la escala de un proyecto para imprimirlo

En Vista de imagen, un diagrama siempre se imprime sobre una página. No puede modificar la escala de un diagrama en Kidspiration. Sin embargo, es posible cambiar el tamaño de la página y luego diseñar un diagrama de acuerdo con el nuevo tamaño de la misma.

Consulte también

“Seleccionar el tamaño del papel” en la página 136.

Capítulo 10: Consulta del profesor

Activar o desactivar el menú Profesor

El menú Profesor proporciona acceso a las configuraciones y a los elementos que permiten a los profesores personalizar Kidspiration y crear sus propias actividades de la clase. Cuando el menú Profesor está activado, aparece una marca al lado del comando y los elementos del menú Profesor están disponibles.

- Para activar o desactivar el menú Profesor, haga clic en **Activar menú del Profesor** en el menú **Profesor**.

Cuando el menú Profesor está activado, aparece una marca de verificación junto al comando.

Configurar una contraseña para el menú Profesor

Puede crear una contraseña para el menú Profesor para evitar que los estudiantes cambien las preferencias del maestro.

Nota: Si olvida su contraseña, puede obtener acceso al menú Profesor al utilizar la contraseña “Kidspiration 2”.

Para crear una contraseña para el menú Profesor:

1. En el menú **Profesor**, haga clic en **Opciones de aplicación**.
2. Seleccione la casilla de verificación **Contraseña activada**.
3. Haga clic en **Configurar contraseña**.
Aparece el cuadro de diálogo Configurar contraseña.
4. Escriba la contraseña que desea utilizar en el cuadro **Introducir contraseña**.
5. Escriba de nuevo la contraseña en el cuadro **Confirmar contraseña** y, a continuación, haga clic en **Aceptar**.

Cuando activa el menú **Profesor** se le solicitará introducir su contraseña.

Usar las actividades de Kidspiration

Las actividades de Kidspiration se centran en un tema o habilidad específicos. Cada actividad es un documento distinto que incluye instrucciones sobre cómo utilizar la actividad. Los estudiantes pueden finalizar una actividad y luego guardarla como un proyecto propio. Además de las actividades incluidas en Kidspiration, los profesores pueden crear las suyas propias o modificar las existentes.

Abrir una actividad

1. Inicie Kidspiration.

– o –

En el menú **Archivo**, haga clic en **Nuevo** para regresar al Inicio de Kidspiration.

2. Debajo de **Actividades**, haga clic en una categoría, por ejemplo “Ciencia”.

3. Haga clic en la actividad que desea abrir y luego haga clic en **Aceptar**.

Nota: No puede abrir una actividad de Kidspiration 2 con una versión anterior de Kidspiration. Para utilizar la actividad de Kidspiration 1 con una versión anterior de Kidspiration, abra primero la actividad en Kidspiration 2 y guárdela en formato Kidspiration 1.

Consulte también:

“Guardar un documento en el formato de Kidspiration 1” en la página 167.

Crear una actividad

Puede crear un proyecto en Vista de imagen o Vista de escritura y luego guardarlo como una actividad de modo que esté disponible en el menú de actividades del Inicio de Kidspiration. También puede guardar una actividad en otra ubicación, por ejemplo en un servidor. Al guardar la actividad, el Asistente de actividades de Kidspiration le pide que seleccione las bibliotecas de símbolos y las configuraciones predeterminadas para la actividad, y que proporcione un nombre, una descripción y una ubicación para la misma.

Para crear una actividad:

1. Cree el proyecto en Vista de imagen o en Vista de escritura:
Véanse los siguientes consejos para la creación de actividades.
2. Active el menú **Profesor**.
3. En el menú **Profesor**, haga clic en el **Guardar con Asistente de actividades**.
4. Seleccione **Todas las bibliotecas** o **Bibliotecas seleccionadas**:
 - Seleccione **Todas las bibliotecas** para que todas las bibliotecas estén disponibles.
– o –
 - Seleccione **Bibliotecas seleccionadas** para que las bibliotecas seleccionadas estén disponibles.
 - Para borrar una biblioteca de la lista de bibliotecas disponibles, selecciónela en la lista, a continuación haga clic en **Borrar**.
 - Para borrar todas las bibliotecas de la lista de bibliotecas disponibles, haga clic en **Borrar todas**.
 - Para que la biblioteca esté disponible, haga clic en la lista y a continuación haga clic en **Seleccionar**.
5. Seleccione las configuraciones predeterminadas que desea para la actividad.
6. En el cuadro **Nombre de la actividad**, escriba un nombre para la actividad.

7. En el cuadro **Descripción de la actividad**, escriba una descripción para la actividad.

La descripción aparece cuando la selecciona de la lista de actividades.

8. Seleccione la carpeta en la que desea guardar la actividad:

- Seleccione la **Carpeta Actividades de Kidspiration** para guardar la actividad en la misma computadora donde se instaló el programa Kidspiration. Haga clic en la categoría en la que desea que aparezca la actividad, por ejemplo “Ciencias” y, a continuación, haga clic en **Guardar actividad**.

– o –

- Seleccione **Otra actividad** para guardar la actividad en una ubicación que no sea la computadora donde se instaló el programa Kidspiration, por ejemplo, un servidor. Haga clic en **Guardar actividad**. Navegue a la carpeta donde desea guardar la actividad.

Consejos:

- **Pasos numerados:** Muchas actividades de Kidspiration incluyen instrucciones paso a paso. Para crear pasos numerados en sus actividades, use los símbolos numerados de **Números y Letras** de la **Paleta de símbolos**.
- **Elementos bloqueados:** Congele la posición de los elementos, por ejemplo formas SuperGrouper en una actividad utilizando el comando **Elemento bloqueado** en el menú **Profesor**. Los elementos bloqueados evitan que los estudiantes accidentalmente muevan, reemplacen o eliminen símbolos específicos o formas SuperGrouper.
- **Biblioteca de símbolos personalizada:** Si desea disponer de símbolos específicos para una actividad, puede crear una biblioteca de símbolos personalizada que contenga los símbolos que quiera y luego seleccionar la biblioteca personalizada como Biblioteca predeterminada para la actividad. **Nota:** La biblioteca personalizada de símbolos se debe copiar en cada computadora.
- **Publicar opciones:** En el Asistente de actividades de Kidspiration seleccione las opciones que controlan el aspecto

del proyecto cuando lo transfiera a un procesador de palabras utilizando la herramienta **Publicar**.

Consulte también:

“Bloquear la posición de un símbolo” en la página 80.

“Bloquear una idea en la Vista de escritura” en la página 113.

“Crear una nueva biblioteca de símbolos” en la página 160.

“Publicar un proyecto en un procesador de palabras” en la página 163.

Modificar una actividad

Kidspiration dispone de una variedad de actividades que usted puede usar en la clase. En algunos casos puede modificar una actividad.

Para modificar una actividad:

1. Abra la actividad.
2. Realice los cambios.
3. Active el menú **Profesor**.
4. En el menú **Profesor**, haga clic en el **Guardar con Asistente de actividades**.
5. Seleccione **Todas las bibliotecas** o **Bibliotecas seleccionadas**:
 - Seleccione **Todas las bibliotecas** para que todas las bibliotecas estén disponibles.
– 0 –
 - Seleccione **Bibliotecas seleccionadas** para que las bibliotecas seleccionadas estén disponibles.
 - Para borrar una biblioteca de la lista de bibliotecas disponibles, selecciónela en la lista, a continuación haga clic en **Borrar**.
 - Para borrar todas las bibliotecas de la lista de bibliotecas disponibles, haga clic en **Borrar todas**.

- Para que la biblioteca esté disponible, haga clic en la lista y a continuación haga clic en **Seleccionar**.
6. Seleccione las configuraciones predeterminadas que desea para la actividad.
 7. En el cuadro **Nombre de la actividad**, escriba un nombre para la actividad.
 8. Seleccione la carpeta en la que desea guardar la actividad:
 - Seleccione la **Carpeta Actividades de Kidspiration** para guardar la actividad en la misma computadora donde se instaló el programa Kidspiration. Haga clic en la categoría en la que desea que aparezca la actividad, por ejemplo “Ciencias” y, a continuación, haga clic en **Guardar actividad**.

– 0 –

- Seleccione **Otra actividad** para guardar la actividad en una ubicación que no sea la computadora donde se instaló el programa Kidspiration, por ejemplo, un servidor. Haga clic en **Guardar actividad**. Navegue a la carpeta donde desea guardar la actividad.

Consejo: Si desea disponer de símbolos específicos para una actividad, puede crear una biblioteca de símbolos personalizada que contenga los símbolos que quiera y luego seleccionar la biblioteca personalizada como Biblioteca predeterminada para la actividad.

Nota: Para distribuir una actividad con una biblioteca personalizada de símbolos a varias computadoras, también debe copiar el archivo de biblioteca personalizada a la carpeta Bibliotecas de Kidspiration en estas computadoras.

Consulte también:

“Crear una nueva biblioteca de símbolos” en la página 160.

Compartir una actividad con otra computadora

Existen dos formas de compartir una actividad de su computadora con muchas computadoras. Puede utilizar el Asistente de

actividades para guardar una actividad en cualquier ubicación, por ejemplo en un servidor de red, donde otras computadoras puedan obtener acceso a ésta. O puede copiar el archivo de actividades a la carpeta Actividades de Kidspiration en otra computadora.

Para compartir una actividad con otra computadora al copiar el archivo:

1. Abra la carpeta **Actividades de Kidspiration** dentro de la carpeta **Kidspiration 2** del disco duro de su computadora.
2. Copie el archivo de la actividad en un servidor de archivos o en un disquete.
3. Copie el archivo de la actividad en la carpeta **Actividades de Kidspiration** de otra computadora.

Agregar hipervínculos de Internet a proyectos

Agregar un hipervínculo a un proyecto

Puede agregar hipervínculos a ideas, notas, símbolos y enlaces. Los hipervínculos sólo están activos cuando la detección automática de hipervínculos está activada en Opciones de aplicación (haga clic en **Opciones de aplicación** del menú **Profesor**).

Para agregar un hipervínculo:

- Escriba la dirección de Internet que desea que aparezca en el hipervínculo. Por ejemplo:

<http://www.inspiration.com/espanol>

Una vez haya agregado el hipervínculo, cuando el puntero del ratón se sitúa encima del mismo se transforma en . Este puntero indica que el hipervínculo está activo. Al hacer clic sobre el hipervínculo, se pondrá en marcha el explorador de Internet por defecto y se abrirá el sitio Web.

Agregar un hipervínculo a un texto seleccionado

Puede asignar hipervínculos a un texto seleccionado en ideas, notas, símbolos y enlaces. Los hipervínculos están activos en Vista de imagen y Vista de escritura. Esto le permite crear hipervínculos sin largos nombres crípticos; por ejemplo, “Leer sobre nuestro proyecto de ciencias” en lugar de “<http://www.inspiration.com/espanol>”.

Para agregar un hipervínculo a un texto seleccionado:

1. Seleccione el texto al que desea asignar el hipervínculo.
2. Active el menú **Profesor**.
3. En el menú **Profesor**, haga clic en **Enlace a URL**.
El texto seleccionado aparece en el cuadro **Texto de hipervínculo**. Puede editar el texto si lo desea.
4. En el cuadro **Dirección de hipervínculo**, escriba la dirección de Internet que desea asignar al texto. Por ejemplo:
<http://www.inspiration.com/espanol>

Borrar un hipervínculo

- Seleccione el hipervínculo y luego haga clic en el botón **Borrar**.



– 0 –

1. Seleccione el texto al que se asigna la dirección de Internet.
2. En el menú **Profesor**, haga clic en **Enlace a URL**.
3. Haga clic en **Eliminar hipervínculo**.

Cambiar el aspecto predeterminado de los proyectos

Puede personalizar las configuraciones predeterminadas para nuevos proyectos. Puede elegir las configuraciones predeterminadas para fuente, tamaño de texto, color y formato. Las configuraciones predeterminadas que elige para texto aplican tanto a Vista de imagen como a Vista de escritura.

En la Vista de imagen puede elegir las configuraciones predeterminadas para lo siguiente: biblioteca de símbolos, símbolos, color de relleno de símbolos, color y grosor de línea de símbolos, flecha de enlaces, color de enlace, grosor de enlace y títulos de símbolos (mostrar u ocultar).

En la Vista de escritura puede elegir las configuraciones predeterminadas para lo siguiente: papel rayado (activado o desactivado), de imagen a tema (activado o desactivado), colores del papel (fondo, líneas horizontales y borde) y estilo de prefijo. También puede elegir las opciones que controlan la apariencia de un proyecto de escritura cuando lo transfiere a un procesador de palabras utilizando la herramienta Publicar.

Para cambiar el aspecto predeterminado para nuevos proyectos:

1. En el menú **Profesor**, haga clic en **Guardar como configuración predeterminada**.
2. Use el Asistente para configuración predeterminada para seleccionar las configuraciones que desee.
3. Una vez finalizada la selección de configuraciones, haga clic en **Acabar**.

Los nuevos proyectos que inicie usarán las configuraciones que ha seleccionado.

Consulte también:

“Compartir el aspecto predeterminado para nuevos proyectos con otra computadora” en la página 148.

Compartir el aspecto predeterminado para nuevos proyectos con otra computadora

Puede compartir el aspecto predeterminado de nuevos documentos en su computadora, con muchas otras.

Para compartir el aspecto predeterminado para nuevos proyectos con otra computadora:

1. Abra la carpeta **Actividades de Kidspiration** dentro de la carpeta **Kidspiration 2** del disco duro de su computadora.
2. Copie el archivo **Configuraciones predeterminadas** en un servidor de archivos o en un disquete.
3. Copie el archivo **Configuraciones predeterminadas** en la carpeta **Actividades de Kidspiration** de otra computadora.

Configurar Opciones de aplicación

Activar o desactivar la interfaz de conversación

La interfaz de conversación lee todo el texto en la interfaz de Kidspiration, incluidos todos los menús, botones y cuadros de diálogo. La interfaz de conversación está diseñada para ayudar a los primeros lectores y escritores a utilizar el software por sí solos.

Para activar o desactivar la interfaz de conversación:

1. Active el menú **Profesor**.
2. En el menú **Profesor**, haga clic en **Opciones de aplicación**.
3. Seleccione o quite la marca de la casilla de verificación de **Interfaz de conversación**.

Activar o desactivar la herramienta Escuchar

La herramienta Escuchar lee las palabras incluidas en una idea o en un símbolo.

Para activar o desactivar la herramienta Escuchar:

1. Active el menú **Profesor**.
2. En el menú **Profesor**, haga clic en **Opciones de aplicación**.
3. Seleccione o quite la marca de la casilla de verificación de **Herramienta Escuchar**.

Activar o desactivar un sonido grabado

El Comando de grabación le permite grabar un sonido y asociarlo a un símbolo o a una idea.

Para activar o desactivar un sonido grabado:

1. Active el menú **Profesor**.
2. En el menú **Profesor**, haga clic en **Opciones de aplicación**.
3. Seleccione o quite la marca de la casilla de verificación de **Grabar sonidos**.

Consejo: La desconexión de la opción Grabar sonidos no impide que los estudiantes reproduzcan los sonidos que ya han sido grabados. Esto permite que el profesor grabe instrucciones y luego desconecte la grabación de sonidos. Los estudiantes pueden hacer clic en el icono con el altavoz para escuchar las instrucciones del profesor, pero no pueden grabar sus propios sonidos.

Activar o desactivar la animación

Los símbolos animados pueden añadir una nueva dimensión a los diagramas. En las bibliotecas de símbolos se incluye un número de símbolos animados. Un ejemplo es el símbolo de luz de tráfico en la Biblioteca básica. También puede crear sus propios símbolos animados insertando archivos GIF animados en las bibliotecas de símbolos.

Para activar o desactivar la animación:

1. Active el menú **Profesor**.
2. En el menú **Profesor**, haga clic en **Opciones de aplicación**.
3. Seleccione o quite la marca de la casilla de verificación de **Animación activada**.

Consulte también:

“Insertar símbolos y gráficos personalizados en las bibliotecas de símbolos” en la página 153.

Mostrar u ocultar el escritorio

Kidspiration incluye una característica de “escritorio oculto”. Sirve para ocultar el espacio de trabajo de la computadora detrás de Kidspiration para reducir al mínimo las posibles distracciones y evitar que los estudiantes puedan salir sin querer de Kidspiration. En algunos casos, tal vez desee que se muestren los programas y archivos del escritorio de la computadora mientras funciona Kidspiration; por ejemplo si está agregando nuevos símbolos a las bibliotecas de símbolos.

Para mostrar u ocultar el escritorio presente detrás de Kidspiration:

1. Active el menú **Profesor**.
2. En el menú **Profesor**, haga clic en **Opciones de aplicación**.
3. Seleccione o quite la marca de la casilla de verificación de **Ocultar escritorio**.

Activar o desactivar el revisor ortográfico

Puede utilizar el revisor ortográfico para revisar su trabajo.

Para activar o desactivar el revisor ortográfico:

1. Active el menú **Profesor**.
2. En el menú **Profesor**, haga clic en **Opciones de aplicación**.
3. Seleccione o quite la marca de la casilla de verificación de **Revisor ortográfico activado**.

Activar o desactivar enlaces a URL

Los enlaces a URL son enlaces de Internet en un proyecto de Kidspiration. Al hacer clic en un enlace a URL, se inicia el explorador de Internet y se abre la dirección de Internet asociada. Tal vez quiera que en algunos casos los hipervínculos no estén activos. Por ejemplo, cuando edita direcciones de Internet en un proyecto o cuando no quiere que el proyecto proporcione acceso a Internet.

Para activar o desactivar enlaces a URL:

1. Active el menú **Profesor**.
2. En el menú **Profesor**, haga clic en **Opciones de aplicación**.
3. Seleccione o quite la marca de la casilla de verificación de **Hipervínculo activo**.

Formatear automáticamente las direcciones de Internet como enlaces a URL

Cuando escribe una dirección de Internet en un proyecto de Kidspiration, la dirección se formatea automáticamente como un enlace a URL.

Para activar o desactivar el formateo automático de direcciones de Internet:

1. Active el menú **Profesor**.
2. En el menú **Profesor**, haga clic en **Opciones de aplicación**.
3. Seleccione o quite la marca de la casilla de verificación de **Autodetección de enlaces a URL**.

Activar y desactivar la opción De imagen a tema

La opción De imagen a tema traslada las etiquetas de los símbolos de imagen en Vista de imagen a palabras en Vista de escritura. Esta configuración está diseñada para niños que se inician en la escritura.

Para activar y desactivar la opción De imagen a tema:

- En el menú **Profesor**, haga clic en **De imagen a tema**.
Cuando el menú De imagen a tema está activado, aparece una marca de verificación junto al comando.

Activar o desactivar la contraseña del menú Profesor

Cuando la contraseña del menú Profesor está activada debe introducir la contraseña para obtener acceso a los comandos del menú Profesor.

Para activar o desactivar la contraseña del menú Profesor:

1. Active el menú **Profesor**.
2. En el menú **Profesor**, haga clic en **Opciones de aplicación**.
3. Seleccione o elimine la marca de la casilla de verificación de **Contraseña activada**.

Consulte también:

“Configurar una contraseña para el menú Profesor” en la página 139.

Seleccionar el procesador de palabras preferido

Kidspiration inicia el procesador de palabras preferido cuando utiliza la herramienta Publicar en la Vista de escritura.

Para seleccionar su procesador de palabras preferido:

1. Active el menú **Profesor**.
2. En el menú **Profesor**, haga clic en **Opciones de aplicación**.
3. En el menú **Procesador de palabras preferido**, seleccione **Word de Microsoft**, **AppleWorks** o **Claves Scholastic** y a continuación, haga clic en **Aceptar**.

Consulte también:

“Publicar un proyecto en un procesador de palabras” en la página 163.

Trabajar con la biblioteca de símbolos

Los profesores tienen pleno control de las bibliotecas de símbolos de Kidspiration. Es fácil agregar, cambiar o eliminar símbolos según las necesidades de la clase. Tal vez desee crear una biblioteca de símbolos personalizada para usar en una determinada actividad de la clase que haya creado.

Insertar símbolos y gráficos personalizados en las bibliotecas de símbolos

Puede insertar símbolos y gráficos personalizados en bibliotecas de símbolos para que estén disponibles regularmente. Hay varios modos de insertar gráficos en las bibliotecas de símbolos.

- Insertar un símbolo o un gráfico del diagrama en una biblioteca de símbolos
- Insertar archivos gráficos en una biblioteca de símbolos
- Copiar y pegar un gráfico en una biblioteca de símbolos

Consulte también:

“Crear una nueva biblioteca de símbolos” en la página 160.

Insertar un símbolo o un gráfico del diagrama en una biblioteca de símbolos

1. En el diagrama, seleccione el símbolo o gráfico que desea insertar en una biblioteca de símbolos.
2. En la **Paleta de símbolos**, visualice la biblioteca en la que desea agregar el símbolo.

En la parte inferior de la biblioteca debe haber espacio para poder insertar el símbolo. Si no hay espacio en la biblioteca, Kidspiration coloca el símbolo en la categoría Personal.

3. Active el menú **Profesor**.
4. En el menú **Profesor**, haga clic en **Instalar símbolo de usuario**.

5. Seleccione el tamaño que desea para el símbolo y luego haga clic en **Aceptar**.
 - Seleccione **Tamaño de símbolo estándar** para darle un tamaño equivalente al de los otros símbolos de Kidspiration.
 - Seleccione **Tamaño actual** para que el gráfico mantenga su tamaño original.

Una vez instalado, el símbolo aparece en la parte inferior de las entradas de la Biblioteca de símbolos. Ahora está listo para ser utilizado.

Consulte también:

“Insertar archivos gráficos en una biblioteca de símbolos” en la página 154.

“Crear una nueva biblioteca de símbolos” en la página 160.

Insertar archivos gráficos en una biblioteca de símbolos

Puede insertar archivos gráficos en las bibliotecas de símbolos para que estén disponibles como un símbolo más. En Macintosh puede insertar archivos PICT, JPEG y GIF. En Windows puede insertar archivos WMF, BMP, JPEG y GIF.

Para insertar archivos gráficos en una biblioteca de símbolos:

1. Active el menú **Profesor**.
2. En el menú **Profesor**, haga clic en **Editar biblioteca de símbolos**.

Aparece el cuadro de diálogo Editar biblioteca de símbolos.

3. En la lista de la izquierda seleccione la biblioteca en la que desea insertar el gráfico.

En la parte inferior de la biblioteca debe haber espacio para poder agregar el símbolo. Si no hay espacio disponible en la biblioteca, Kidspiration crea una nueva llamada Usuario 1 en la categoría Personal. Cuando no hay espacio disponible en Usuario 1, Kidspiration crea una biblioteca Usuario 2 y así sucesivamente.

4. Haga clic en **Importar gráfico**.
5. Seleccione el gráfico que desea instalar y luego haga clic en **Abrir**.
6. Seleccione el tamaño que desea para el símbolo y luego haga clic en **Aceptar**.
 - Seleccione **Tamaño de símbolo estándar** para darle un tamaño equivalente al de los otros símbolos de Kidspiration.
– o –
 - Seleccione **Tamaño actual** para que el gráfico mantenga su tamaño original.
7. En el cuadro **Etiqueta** escriba un nombre para el símbolo.

Una vez instalado el símbolo, aparece en el primer espacio disponible en las entradas de la Biblioteca de símbolos. Ahora está listo para ser utilizado.

Consejo: También puede arrastrar y soltar archivos gráficos en una biblioteca de símbolos. En Macintosh puede arrastrar y colocar archivos PICT, JPEG y GIF. En Windows puede arrastrar y soltar archivos WMF, BMP, JPEG y GIF. En la Paleta de símbolos, visualice la biblioteca en la que desea insertar el gráfico y luego arrastre el archivo hasta la Paleta de símbolos. Si no hay espacio disponible para el gráfico, Kidspiration lo coloca en la categoría Personal como se describió anteriormente. Desactive Ocultar escritorio en Opciones de aplicación (haga clic en **Opciones de aplicación** del menú **Profesor**) antes de arrastrar y soltar un archivo gráfico.

Consulte también:

“Crear una nueva biblioteca de símbolos” en la página 160.

Copiar y pegar un gráfico en una biblioteca de símbolos

Puede copiar y pegar gráficos de otros programas en las bibliotecas de símbolos para que estén disponibles como símbolos.

Para copiar y pegar un gráfico en una biblioteca de símbolos:

1. Copie el gráfico.
2. Active el menú **Profesor** en Kidspiration.
3. En el menú **Profesor**, haga clic en **Editar biblioteca de símbolos**.
4. En la lista de la izquierda seleccione la biblioteca en la que desea insertar el gráfico.

Debe haber espacio en la parte inferior de la biblioteca. Si no hay espacio disponible, Kidspiration crea una nueva biblioteca llamada Usuario 1 en la categoría Personal. Cuando no hay espacio disponible en Usuario 1, Kidspiration crea una biblioteca Usuario 2 y así sucesivamente.

5. Haga clic en **Pegar gráfico**.
6. Seleccione el tamaño que desea para el símbolo y luego haga clic en **Aceptar**.
 - Seleccione **Tamaño de símbolo estándar** para darle un tamaño equivalente al de los otros símbolos de Kidspiration.
– o –
 - Seleccione **Tamaño actual** para que el gráfico mantenga su tamaño original.
7. En el cuadro **Etiqueta** escriba un nombre para el símbolo.

Una vez instalado el símbolo, aparece en el primer espacio disponible de la Biblioteca de símbolos. Ahora está listo para ser utilizado.

Copiar un símbolo de una biblioteca a otra

Puede copiar símbolos de una biblioteca a otra. La biblioteca en la que copia el símbolo debe tener espacio disponible para el mismo. Es útil copiar símbolos cuando desea crear una biblioteca de símbolos con los símbolos que usa frecuentemente.

Para copiar un símbolo de una biblioteca a otra:

1. En el menú **Profesor**, haga clic en **Editar biblioteca de símbolos**.

Aparece el cuadro de diálogo Editar biblioteca de símbolos.

2. En la lista de la izquierda, seleccione la biblioteca que contiene el símbolo que desea copiar.
3. En la lista de la derecha, seleccione la biblioteca en la que desea copiar el símbolo.
4. Seleccione el símbolo que desea copiar y luego arrástrelo hasta la ubicación que desee en otra biblioteca.
En la nueva ubicación aparece una copia del símbolo.
5. En el cuadro **Etiqueta** escriba un nombre para el símbolo.
6. Realice alguna de las siguientes acciones:

- Para aplicar los cambios, haga clic en **Aceptar**.

– o –

- Para anular los cambios, haga clic en **Cancelar**.

Consejo: También puede cambiar el orden de los símbolos dentro de una biblioteca. Arrastre un símbolo para trasladarlo a una nueva ubicación. Los otros símbolos se reordenan automáticamente.

Borrar un símbolo de una biblioteca

Cuando borra un símbolo de una biblioteca, ya no puede utilizarlo más en los proyectos.

Para borrar un símbolo de una biblioteca:

1. En el menú **Profesor**, haga clic en **Editar biblioteca de símbolos**.

Aparece el cuadro de diálogo Editar biblioteca de símbolos.

2. Ya sea en la lista de la izquierda o de la derecha, seleccione la biblioteca que contiene el símbolo que desea copiar.

Un símbolo no se puede borrar si aparece en un proyecto que esté abierto.

3. Arrastre el símbolo al icono **Papelera de reciclaje**.
4. Realice alguna de las siguientes acciones:
 - Para aplicar los cambios, haga clic en **Aceptar**.
– o –
 - Para anular los cambios, haga clic en **Cancelar**.

Cambiar el orden de los símbolos en una biblioteca de símbolos

Puede cambiar el orden de los símbolos en una biblioteca de símbolos.

Para cambiar el orden de los símbolos en una biblioteca de símbolos:

1. En el menú **Profesor**, haga clic en **Editar biblioteca de símbolos**.
Aparece el cuadro de diálogo Editar biblioteca de símbolos.
2. En la lista de la izquierda, seleccione la biblioteca en la que desea cambiar el orden de los símbolos.
3. Seleccione un símbolo que desee mover y luego arrástrelo hasta la nueva ubicación.
Los otros símbolos se reordenan automáticamente.
4. Traslade tantos símbolos como desee.
5. Realice alguna de las siguientes acciones:
 - Para aplicar los cambios, haga clic en **Aceptar**.
– o –
 - Para anular los cambios, haga clic en **Cancelar**.

Crear una nueva categoría de símbolos

Cuando crea una nueva biblioteca de símbolos, ésta se guarda automáticamente en la categoría Personal en la paleta de símbolos, a menos que especifique una categoría diferente. Puede crear su propia categoría de símbolos para guardar la biblioteca de símbolos que cree o las bibliotecas que copie.

Para crear una nueva categoría de símbolos:

1. En el menú **Archivo**, haga clic en **Salir** (Macintosh y Windows) para salir de Kidspiration.
2. En la computadora abra la carpeta **Bibliotecas de Kidspiration** que se encuentra dentro de la carpeta de **Kidspiration 2**.
3. Cree una nueva carpeta dentro de la carpeta **Bibliotecas Kidspiration**.

Dé a la carpeta el mismo nombre que desea que aparezca en la Paleta de símbolos. Por ejemplo, si desea que una categoría se llame “Símbolos de estudiantes”, dé ese nombre a la carpeta.

Consejo: Puede cambiar de número a las carpetas en la carpeta Bibliotecas de Kidspiration para cambiar el orden de las categorías en la Paleta de símbolos.

4. Copie las bibliotecas de símbolos que desea que aparezcan en su nueva categoría dentro de esta carpeta.

Nota: Para que aparezca en la lista de bibliotecas, la nueva categoría debe incluir por lo menos una biblioteca de símbolos. Por esta razón, puede serle útil crear primero su biblioteca de símbolos y, a continuación, crear la nueva categoría.

5. Inicie Kidspiration.

La nueva categoría aparece ordenada alfabéticamente en la lista de categorías de la Paleta de símbolos. Ahora puede colocar bibliotecas de símbolos en la nueva categoría.

Consulte también:

“Insertar símbolos y gráficos personalizados en las bibliotecas de símbolos” en la página 153.

“Crear una nueva biblioteca de símbolos” en la página 160.

“Copiar una biblioteca de símbolos” en la página 160.

Crear una nueva biblioteca de símbolos

Puede crear nuevas bibliotecas de símbolos para símbolos que importe, cree o copie de otras bibliotecas. Por ejemplo, tal vez desee crear una nueva biblioteca de símbolos para los símbolos que usa con frecuencia o para una actividad creada por usted. Puede ubicar una nueva biblioteca de símbolos en cualquier categoría de la Paleta de símbolos. Si no elige una categoría, la biblioteca de símbolos se guardará automáticamente en la categoría Personal.

Para crear una nueva biblioteca de símbolos:

1. Active el menú **Profesor**.
2. En el menú **Profesor**, haga clic en **Nueva biblioteca de símbolos**.
3. En la lista de **Categorías**, seleccione la categoría en la que desea que aparezca la nueva biblioteca en la Paleta de símbolos.
4. En el cuadro **Biblioteca**, escriba un nombre para la nueva biblioteca.

Consulte también:

“Insertar símbolos y gráficos personalizados en las bibliotecas de símbolos” en la página 153.

“Crear una nueva categoría de símbolos” en la página 158.

Copiar una biblioteca de símbolos

Tal vez desee copiar la biblioteca de símbolos personalizada que ha creado para que esté disponible en otras computadoras. Cada biblioteca de símbolos es un archivo con extensión INL que está guardado en la carpeta **Bibliotecas de Kidspiration** dentro de la carpeta **Kidspiration 2**.

Para copiar una biblioteca de símbolos:

1. Abra la carpeta **Kidspiration 2** en su computadora.
2. Haga doble clic en la carpeta **Bibliotecas de Kidspiration** para abrirla.

3. Haga doble clic en la carpeta que contenga la biblioteca de símbolos.

El nombre de la carpeta es el nombre de la Categoría con el que aparece la biblioteca en la Paleta de símbolos. Por ejemplo, “Personal”.

4. Seleccione el archivo de la biblioteca de símbolos.
5. Copie el archivo.

Compartir una biblioteca de símbolos con otra computadora

Puede compartir una biblioteca de símbolos personalizada con otra computadora en la que opere Kidspiration, copiando el archivo de la biblioteca de símbolos en un disquete (o servidor de archivos) y luego copiándolo en la carpeta de Bibliotecas de Kidspiration de la carpeta Kidspiration de la otra computadora.

Para compartir una biblioteca de símbolos con otra computadora:

1. Copie el archivo de la biblioteca de símbolos en un disquete o servidor de archivos.
2. Introduzca el disquete en la computadora o conéctese con el servidor de archivos con el que desea compartir la biblioteca de símbolos.
3. En la computadora abra la carpeta **Bibliotecas de Kidspiration** que se encuentra dentro de la carpeta de **Kidspiration 2**.
4. Seleccione la categoría del símbolo con el que desea que aparezca la biblioteca (por ejemplo, “Personal”), y luego abra la carpeta.
5. Copie el archivo de la biblioteca de símbolos del disquete o del servidor de red en la carpeta de la categoría.

Consejo: Puede compartir bibliotecas de símbolos de Inspiration con Kidspiration.

Consulte también:

“Copiar una biblioteca de símbolos” en la página 160.

Usar proyectos de Kidspiration con otros programas

Abrir un documento creado en otro programa

Kidspiration puede abrir los siguientes tipos de documentos:

- Kidspiration 1 y versiones posteriores (Macintosh o Windows)
En Windows, los archivos Kidspiration deben tener la extensión .kid
- Inspiration 7 y versiones posteriores (Macintosh o Windows)
En Windows, los archivos de Inspiration deben tener la extensión .isf. Cuando abre un documento de Inspiration en Kidspiration, es posible que pierda algunos elementos y formato del documento.

Consulte también:

“Abrir un documento de Inspiration” en la página 163.

Para abrir un documento creado en otro programa:

1. En el menú **Archivo**, haga clic en **Abrir**.

Aparece el cuadro de diálogo Abrir. Kidspiration muestra los nombres de todos los archivos que puede abrir.

2. Seleccione la carpeta en la que se encuentra el archivo.
3. Haga clic en el archivo que desea abrir y luego haga clic en **Abrir**.

Si usa Windows, puede especificar el tipo de documento que quiere abrir. En la lista de **Tipo de archivos**, seleccione el tipo deseado. Dispone de las siguientes opciones:

- Kidspiration (.kid) abre otros documentos de Kidspiration.
- Inspiration (.isf) abre documentos de Inspiration.

Abrir un documento de Inspiration

Kidspiration 2 puede abrir los documentos creados utilizando Inspiration 7 y versiones posteriores de Inspiration. Al abrir un documento de Inspiration puede perder elementos y el formato del mismo.

Nota: No puede abrir un documento de Inspiration con más de diez niveles de temas.

Para abrir un documento de Inspiration:

1. En el menú **Archivo**, haga clic en **Abrir**.
2. En el cuadro de diálogo **Abrir**, navegar al archivo de Inspiration y luego haga clic en **Abrir**.

El documento de Inspiration abre un documento sin título.

Publicar un proyecto en un procesador de palabras

Puede utilizar la herramienta **Publicar** para transferir un proyecto de Vista de escritura a Word de Microsoft, AppleWorks o Claves Scholastic. Puede controlar cómo se publican los proyectos utilizando **Publicar opciones** (haga clic en **Publicar opciones** en el menú **Profesor**). También puede configurar **Publicar opciones** cuando elige las configuraciones predeterminadas para un proyecto y cuando guarda un proyecto como una actividad.

En el documento del procesador de palabras, las ideas y el texto de notas aparece en líneas separadas sin sangría. Las ideas tienen el tamaño del texto de la fuente predeterminada de la Vista de escritura con formato de negritas. Las notas son del tamaño de texto de la fuente predeterminada de la Vista de escritura. Una línea en blanco aparece entre cada tarjeta de notas.

Para publicar un proyecto en un procesador de palabras:

- En la barra de herramientas de **Formateo**, haga clic en el botón **Publicar**.



El proyecto de Kidspiration se transfiere al documento del procesador de palabras. El procesador de palabras preferido inicia y abre el documento.

El documento del procesador de palabras se guarda en una de las siguientes ubicaciones:

- Si guarda el proyecto de Kidspiration antes de publicarlo, el documento del procesador de palabras se guarda en la misma carpeta del proyecto de Kidspiration.
– o –
- Si no guarda el proyecto de Kidspiration antes de publicarlo, el documento del procesador de palabras se guarda en la carpeta Documentos del usuario (Mac OS X), la carpeta Documentos principales (Mac OS 9) o en la carpeta Mis documentos (Windows).

Consulte también:

“Crear una actividad” en la página 141.

“Cambiar el aspecto predeterminado de los proyectos” en la página 147.

“Seleccionar el procesador de palabras preferido” en la página 152.

Configurar Publicar opciones

Puede controlar cómo se publican los proyectos utilizando Publicar opciones en el menú Profesor.

Nota: Puede configurar Publicar opciones para una actividad utilizando el Asistente de actividades. Para obtener más información “Crear una actividad” en la página 141.

Para configurar Publicar opciones:

1. En el menú **Profesor**, haga clic en **Publicar opciones**.
2. Para incluir un gráfico del diagrama en el documento del procesador de palabras, seleccione el cuadro de verificación **Diagrama**.
3. En el menú **Escritura**, seleccione el texto a incluir en el documento del procesador de palabras:
 - Seleccione **Sólo notas** para incluir sólo las notas en el proyecto de escritura de Kidspiration.
– o –
 - Seleccione **Temas y notas** para incluir tanto los temas como las notas en el proyecto de escritura de Kidspiration.

Aparece una vista preliminar del documento del procesador de palabras en el lado derecho del cuadro de diálogo.
4. Después de seleccionar las opciones, haga clic en **Aceptar**.

Guardar proyectos en otros formatos de archivos

Es posible guardar proyectos de Kidspiration en diversos formatos de archivo que pueden abrirse con otros programas. Para averiguar qué formatos de archivo son compatibles con otro programa consulte la documentación que acompaña a dicho programa.

En Vista de imagen puede guardar un diagrama en los siguientes formatos de archivo:

- BMP (Windows) – Guarda un diagrama en formato de mapa de bits gráfico (BMP) estándar de Microsoft Windows.
- PICT (Macintosh) – Guarda un diagrama como un archivo PICT o PICT2 que puede abrirse en gráficos, presentaciones y composición de páginas.
- JPEG – Guarda el diagrama como un gráfico que puede abrirse en programas de gráficos, presentaciones, composición de páginas o páginas Web.

- GIF – Guarda el diagrama como un gráfico de 256 colores que puede abrirse en programas de gráficos, presentaciones, composición de páginas o páginas Web.
- HTML – Guarda un diagrama como un documento HTML que puede visualizarse en Internet. El diagrama se hace más pequeño para que ajuste en una pantalla de 640 píxeles de ancho. La altura se ajusta proporcionalmente. Todos los hipervínculos del diagrama se incluyen como hipervínculos en el documento HTML. Esta exportación crea dos archivos: un archivo HTM y otro GIF. Ambos archivos deben permanecer juntos para visualizar el archivo HTML en un explorador.

En Vista de imagen puede guardar un proyecto en los siguientes formatos de archivo:

- Texto sin formato – Guarda un proyecto de escritura como un documento de sólo texto (sin formato) con niveles del esquema.
- Apple Works (RTF) – Guarda un proyecto de escritura como un documento formateado que puede abrirse con AppleWorks.
- Microsoft Word (RTF) – Guarda un proyecto de escritura como un documento formateado que puede abrirse con Microsoft Word. Al abrir un documento en Word, puede aparecer un cuadro de diálogo en el que se le pregunte si desea convertir los datos RTF. Haga clic en Sí para abrir el documento formateado.
- HTML – Guarda un proyecto de escritura como un documento HTML de una página que puede abrirse con un explorador de Internet. Al guardar un proyecto de escritura como un documento HTML de una página, el texto que introdujo en el cuadro de diálogo Nombre del estudiante se convierte en el título del documento HTML. El título de la página aparece en letras grandes en la parte superior de la página. Las ideas y las notas aparecen como el cuerpo del documento. Al final de la página aparece un enlace para “Volver al principio”. Al hacer clic en “Volver al principio” regresa a la parte superior de la página. Todos los hipervínculos del proyecto de escritura se conservan en el documento HTML.

Guardar un documento en el formato de Kidspiration 1

Puede guardar los proyectos y actividades de Kidspiration 2 en el formato Kidspiration 1 de manera que pueda abrirlos utilizando Kidspiration 1. Cuando guarda un documento como Kidspiration 1, puede perder elementos y el formato del documento.

Para guardar un documento en el formato de Kidspiration 1:

1. En el menú **Archivo** haga clic en **Guardar**.
2. En el menú **Formato**, haga clic en **Documento de Kidspiration 1** y a continuación haga clic en **Guardar**.
3. Para que una actividad esté disponible en Kidspiration 1, mueva el archivo de actividades a la carpeta **Actividades** de Kidspiration 1.

Guardar un diagrama como un gráfico

1. Abra el diagrama.
2. En el menú **Archivo**, haga clic en **Exportar**.
3. Seleccione el formato de archivo que desea y, a continuación, haga clic en **Guardar**.
4. Seleccione la carpeta en la que desea guardar el archivo.
5. Escriba un nombre para el archivo.
Kidspiration utiliza de manera automática el texto que introdujo en el cuadro de diálogo Nombre del estudiante como el nombre y asigna la extensión apropiada. Puede cambiar el nombre del archivo si lo desea.
6. Haga clic en **Guardar**.

Consulte también:

“Agregar su nombre a un proyecto” en la página 17.

“Guardar proyectos en otros formatos de archivos” en la página 165.

Guardar diagramas como un documento HTML

Es posible guardar un diagrama como un documento HTML de una página que puede abrirse con un explorador de Internet.

Para guardar diagramas como un documento HTML:

1. Abra el diagrama.
2. En el menú **Archivo**, haga clic en **Exportar**.
3. Seleccione **HTML** y luego haga clic en **Guardar**.
4. Seleccione la carpeta en la que desea guardar el documento.
5. Escriba un nombre para el documento.

Kidspiration utiliza de manera automática el texto que introdujo en el cuadro de diálogo Nombre del estudiante como el nombre y asigna la extensión apropiada. Puede cambiar el nombre del archivo si lo desea.

6. Haga clic en **Guardar**.

La exportación HTML crea dos archivos: un archivo HTM y otro GIF. El archivo GIF aparece en la misma ubicación que el archivo HTM. Ambos archivos deben permanecer juntos para visualizar el archivo HTML en un explorador.

Consulte también:

“Agregar su nombre a un proyecto” en la página 17.

Guardar un proyecto de escritura como un documento HTML

Es posible guardar un proyecto en Vista de escritura como un documento HTML de una página que puede abrirse con un explorador Web.

Al guardar un proyecto de escritura como un documento HTML de una página, el texto que introdujo en el cuadro de diálogo Nombre del estudiante se convierte en el título del documento HTML. El título de la página aparece en letras grandes en la parte superior de la página. Las ideas y las notas aparecen como el cuerpo del documento. Al final de la página aparece un enlace para “Volver al principio”. Al hacer clic en “Volver al principio” regresa a la parte superior de la página. Todos los hipervínculos del proyecto de escritura se conservan en el documento HTML.

Para guardar un proyecto de escritura como un documento HTML:

1. Abra el proyecto de escritura.
2. En el menú **Archivo**, haga clic en **Exportar**.
3. Seleccione **HTML** y luego haga clic en **Guardar**.
4. Seleccione la carpeta en la que desea guardar el documento.
5. Escriba un nombre para el documento.

Kidspiration utiliza de manera automática el texto que introdujo en el cuadro de diálogo Nombre del estudiante como el nombre y asigna la extensión apropiada. Puede cambiar el nombre del archivo si lo desea.

6. Haga clic en **Guardar**.

Guardar un proyecto de escritura como un archivo de texto

Puede guardar un proyecto de escritura como un archivo de texto que se puede abrir con un editor de texto o programa de procesador de palabras.

Para guardar un proyecto de escritura como un archivo de texto:

1. Abra el proyecto.
2. En el menú **Archivo**, haga clic en **Exportar**.
3. Seleccione **Texto sin formato**, **AppleWorks** o **Word de Microsoft**, a continuación haga clic en **Guardar**.
4. Seleccione la carpeta en la que desea guardar el documento.
5. Escriba un nombre para el documento.
6. Haga clic en **Guardar**.

Nota: Al abrir un documento en Word de Microsoft, puede aparecer un cuadro de diálogo en el que se le pregunte si desea convertir los datos RTF. Haga clic en **Sí** para abrir el documento formateado.

Consulte también:

“Publicar un proyecto en un procesador de palabras” en la página 163.

Capítulo 11: Accesibilidad

Accesibilidad para personas discapacitadas

El software de Inspiration está comprometido a crear productos que todas las personas puedan utilizar. Kidspiration contiene funciones para ayudar a las personas con discapacidades a utilizar con éxito el software.

- Puede amplificar un diagrama para que el texto y los símbolos se vean más grandes en la pantalla. Para obtener más información “Amplificar o reducir la vista de un diagrama” en la página 106.
- Puede hacer que el tamaño predeterminado del texto sea más grande. Para obtener más información “Cambiar el aspecto predeterminado de los proyectos” en la página 147.
- Puede cambiar los colores predeterminados para símbolos, texto y papel rayado. Para obtener más información consulte “Cambiar el aspecto predeterminado de los proyectos” en la página 147.
- Puede utilizar el teclado para realizar muchas tareas. Para obtener más información “Utilizar los accesos rápidos del teclado” en la página 171.
- Puede utilizar la interfaz de conversación para leer el texto en menús, barras de herramientas y cuadros de diálogos. Para obtener más información “Activar o desactivar la interfaz de conversación” en la página 148.
- Puede utilizar la herramienta Escuchar para leer el texto en un documento. Para obtener más información “Escuchar el texto de un proyecto” en la página 132.

Utilizar los accesos rápidos del teclado

Kidspiration proporciona muchos accesos rápidos del teclado que pueden ahorrarle tiempo y facilitarle la edición de proyectos en

Vista de imagen o en Vista de escritura. Existen accesos rápidos del teclado para muchos comandos de Kidspiration, incluso:

Accesos rápidos para comandos comunes como abrir y guardar proyectos

Para:	Macintosh	Windows
Abrir documento nuevo	Comando+N	Ctrl+N
Abrir documento existente	Comando+O	Ctrl+O
Guardar un documento abierto	Comando+S	Ctrl+S
Imprimir un documento abierto	Comando+P	Ctrl+P
Cerrar/Salir de Kidspiration	Comando+Q	Ctrl+Q
Agregar nombre de estudiante	Comando+J	Ctrl+J
Cortar	Comando+X	Ctrl+X
Copiar	Comando+C	Ctrl+C
Pegar	Comando+V	Ctrl+V
Deshacer/Repetir	Comando+Z	Ctrl+Z
Borrar	Borrar	Regresar espacio o borrar
Ayuda	F1	F1
Revisor ortográfico	F7	F7
Insertar hipervínculo	F6	F6

Accesos rápidos para cambiar la vista

Para:	Macintosh	Windows
Ajustar a ventana	Comando+E	Ctrl+E
Acercar zoom	Comando+(=)	Ctrl+(=)
Cambiar a Vista de escritura	Comando+T	Ctrl+T
Cambiar a Vista de imagen	Comando+T	Ctrl+T
Ocultar Kidspiration (sólo Mac OS X)	Comando+H	NA

Accesos rápidos para navegar en Vista de imagen

Para:	Macintosh	Windows
Ir al primer símbolo	Casa	Inicio

Accesos rápidos para navegar en Vista de escritura

Para:	Macintosh	Windows
Ir a la primera idea	Casa	Inicio
Ir a la última idea	Fin	Fin

Accesos rápidos para moverse entre bibliotecas de símbolos

Para:	Macintosh	Windows
Biblioteca anterior	Comando+(,)	Ctrl+(,)
Siguiente Biblioteca	Comando+(.)	Ctrl+(.)

Accesos rápidos para agregar símbolos

Para:	Macintosh	Windows
Abrir la herramienta Creador de símbolos	Comando+M	Ctrl+M
Agregar forma SuperGrouper	Comando+K	Ctrl+K
Agregar símbolo de óvalo	Comando+1	Ctrl+1
Agregar símbolo de rectángulo	Comando+2	Ctrl+2
Agregar símbolo de sólo texto	Comando+3	Ctrl+3
Agregar símbolo de rectángulo redondeado	Comando+4	Ctrl+4
Agregar primera forma de símbolo de la paleta	Mayúsculas+F1	Mayúsculas+F1
Agregar segunda forma de símbolo de la paleta	Mayúsculas+F2	Mayúsculas+F2
Agregar tercera forma de símbolo de la paleta	Mayúsculas+F3	Mayúsculas+F3
Agregar cuarta forma de símbolo de la paleta	Mayúsculas+F4	Mayúsculas+F4
Agregar quinta forma de símbolo de la paleta	Mayúsculas+F5	Mayúsculas+F5
Agregar sexta forma de símbolo de la paleta	Mayúsculas+F6	Mayúsculas+F6
Agregar séptima forma de símbolo de la paleta	Mayúsculas+F7	Mayúsculas+F7
Agregar octava forma de símbolo de la paleta	Mayúsculas+F8	Mayúsculas+F8
Agregar novena forma de símbolo de la paleta	Mayúsculas+F9	Mayúsculas+F9
Agregar nuevo símbolo asociado a la izquierda	Comando+Flecha izquierda	Ctrl+Flecha izquierda
Agregar nuevo símbolo asociado a la derecha	Comando+Flecha derecha	Ctrl+Flecha derecha
Agregar nuevo símbolo asociado arriba	Comando+Flecha arriba	Ctrl+Flecha arriba
Agregar nuevo símbolo asociado abajo	Comando+Flecha abajo	Ctrl+Flecha abajo

Accesos rápidos para agregar enlaces

Para:	Macintosh	Windows
Activar o desactivar la herramienta para el enlace	Comando+\	Ctrl+\
Extender el enlace a la derecha	Flecha derecha	Flecha derecha
Extender el enlace a la izquierda	Flecha izquierda	Flecha izquierda
Extender en enlace hacia arriba	Flecha arriba	Flecha arriba
Extender el enlace hacia abajo	Flecha abajo	Flecha abajo
Seleccionar símbolo origen u objetivo	Retorno o Intro en teclado de 10 teclas	Intro o Intro en teclado de 10 teclas

Accesos rápidos para seleccionar y mover símbolos

Para:	Macintosh	Windows
Seleccionar primera idea principal	Casa	Inicio
Empujar un símbolo a la derecha	Mayúsculas+Flecha derecha	Mayúsculas+Flecha derecha
Empujar símbolo a la izquierda	Mayúsculas+Flecha izquierda	Mayúsculas+Flecha izquierda
Empujar símbolo hacia arriba	Mayúsculas+Flecha arriba	Mayúsculas+Flecha arriba
Empujar símbolo hacia abajo	Mayúsculas+Flecha abajo	Mayúsculas+Flecha abajo

Accesos rápidos para agregar ideas en Vista de escritura

Para:	Macintosh	Windows
Agregar tema	Comando+G	Ctrl+G

Accesos rápidos para seleccionar y mover ideas en la Vista de escritura

Para:	Macintosh	Windows
Seleccionar primera idea	Casa	Inicio
Seleccionar última idea	Fin	Fin
Seleccionar nueva idea hacia arriba en la jerarquía	Comando+Flecha arriba	Ctrl+Flecha arriba
Seleccionar nueva idea hacia abajo en la jerarquía	Comando+Flecha abajo	Ctrl+Flecha abajo
Mover la idea hacia la izquierda	Comando+L	Ctrl+L
Mover la idea hacia la derecha	Comando+R	Ctrl+R
Voltear la idea hacia abajo	Comando+/'	Ctrl+/'
Voltear la idea hacia arriba	Comando+(')	Ctrl+(')

Accesos para editar y formatear texto

Para:	Macintosh	Windows
Extender la selección al inicio de la línea	Mayúsculas+Inicio	Mayúsculas+Inicio
Extender la selección al final de la línea	Mayúsculas+Fin	Mayúsculas+Fin
Extender la selección a la izquierda un carácter	Mayúsculas+Flecha izquierda	Mayúsculas+Flecha izquierda
Extender la selección a la derecha un carácter	Mayúsculas+Flecha derecha	Mayúsculas+Flecha derecha
Negrita	Comando+B	Ctrl+B
Cursiva	Comando+I	Ctrl+I
Subrayar	Comando+U	Ctrl+U
Aumentar tamaño de texto	Mayúsculas+Comando+(.)	Mayúsculas+Ctrl+(.)
Reducir tamaño de texto	Mayúsculas+Comando+(,)	Mayúsculas+Ctrl+(,)
Agregar una nueva línea de texto	Retorno o Intro en teclado de 10 teclas	Intro o Intro en teclado de 10 teclas
Finalizar la edición de texto y seleccionar la idea o el símbolo	Mayúsculas+Retorno o Mayúsculas+Intro en teclado de 10 teclas	Mayúsculas+Intro o Mayúsculas+Intro en teclado de 10 teclas
Revisor ortográfico	F7	F7
Insertar hipervínculo	F6	F6

Accesos rápidos para utilizar funciones de audio

Para:	Macintosh	Windows
Activar/Desactivar la herramienta Escuchar	Mayúsculas+Comando+D	Mayúsculas+Ctrl+D
Leer texto en selección	Comando+D	Ctrl+D

Apéndice A: Utilizar Kidspiration con pizarras y otros sistemas basados en stylus

Puede utilizar Kidspiration con sistemas basados en stylus, incluso las pizarras interactivas Promethean® ACTIVboard® y SMART Board™, PC de tableta y Tabletas Wacom®.

Kidspiration está diseñado para aprovechar completamente estos sistemas con base en stylus. Puede utilizar l stylus para crear símbolos, incluso círculos, óvalos, cuadrados, rectángulos y rombos. Kidspiration también reconoce el texto escrito con stylus.

Este apéndice le informará acerca de cómo:

- Usar el stylus para crear símbolos
- Mover las herramientas hacia la parte inferior de la ventana de Kidspiration
- Voltear la Paleta de símbolos
- Ingresar texto con el stylus, incluso configuraciones predeterminadas para las plataformas compatibles

Usar el stylus para crear símbolos

Puede utilizar el stylus para crear símbolos. Kidspiration reconoce una diversidad de formas de símbolos, incluso círculo, óvalo, cuadrado, rectángulo y rombo.

1. Active el menú **Profesor**.
2. En el menú **Profesor**, seleccione **Opciones de aplicación**.

3. Seleccione la casilla de verificación **Modo Stylus** y haga clic en **Aceptar**.
4. En el espacio de trabajo de Kidspiration, dibuje una figura.

Mover las herramientas a la parte inferior de la pizarra

Mover la barra de herramientas de la Vista de escritura e imagen hacia la parte inferior de la pizarra

Cuando utiliza Kidspiration con pizarras interactivas, quizás desee mover la barra de herramientas de Imagen y Escritura hacia la parte inferior de la pizarra. Esto asegura que los estudiantes más jóvenes puedan obtener acceso a todas las herramientas que necesitan para crear organizadores gráficos y esquemas.

1. Active el menú **Profesor**.
2. En el menú **Profesor**, seleccione **Opciones de aplicación**.
3. Seleccione la casilla de verificación **Todas las herramientas a la parte inferior** y haga clic en **Aceptar**.

Voltear la Paleta de símbolos

Además de mover las barras de herramientas a la parte inferior de la ventana Kidspiration puede voltear la Paleta de símbolos.

1. Active el menú **Profesor**.
2. En el menú **Profesor**, seleccione **Opciones de aplicación**.
3. Seleccione la casilla de verificación **Todas las herramientas a la parte inferior** y haga clic en **Aceptar**.
4. En la Paleta de símbolos, haga clic en el botón **Voltear símbolos**.



Ingresar texto con stylus o bolígrafo

Puede utilizar el stylus o bolígrafo para ingresar texto en Kidspiration. Esta sección le informará sobre las configuraciones de reconocimiento de escritura a mano predeterminadas para Kidspiration y otros dispositivos.

Consejo: Cuando utilice el stylus o bolígrafo para escribir texto, es posible que también desee utilizar el stylus para lograr las acciones del cursor, como crear símbolos y enlaces, utilizando las barras de herramientas y la Paleta de símbolos de Kidspiration, así como para obtener acceso a los menús.

En general, los trazos del stylus que se inician inmediatamente después de ubicar el stylus o el bolígrafo se consideran como escritura a mano. Los trazos de Stylus iniciados después de un retardo, posterior a la ubicación del stylus o bolígrafo se consideran como control del cursor. El usuario puede cambiar este retardo en el nivel del sistema. Es posible que desee experimentar con diferentes configuraciones para determinar cuál es la más cómoda para usted.

Activar reconocimiento de escritura a mano en Kidspiration

1. Active el menú **Profesor**.
2. En el menú **Profesor**, seleccione **Opciones de aplicación**.
3. Seleccione la casilla de verificación **Modo Stylus** y haga clic en **Aceptar**.
4. Escriba su texto.

Mac OS® X

Cuando utiliza una pizarra interactiva ACTIVboard o SMART Board o una tableta Wacom junto con Kidspiration ejecutándose en OS X, el reconocimiento de escritura a mano se logra a través de las capacidades naturales de OS X, denominado Inkwell®.

Nota: El controlador de Inkwell se debe instalar por separado. Consulte la documentación que viene con su dispositivo para la información sobre la instalación.

Configuraciones recomendadas de Inkwell

1. Acceda a **Preferencias del sistema** en el menú **Apple**.
2. Haga clic en **Tinta** en el diálogo Preferencias del sistema.
3. Active el **Reconocimiento de escritura a mano**.
4. Desactive **Permitirme escribir en cualquier lugar**.

Nota: Utilice el icono de bolígrafo en la barra del menú para alternar la activación o desactivación de esta configuración dependiendo del método preferido de ingreso de texto.

5. Active la **ventana Mostrar Tinta**.
6. Active **Mostrar Tinta en la barra de menú**.

Uso básico

Inkwell es compatible con dos modos: Escribir en cualquier parte y seleccione la Almohadilla de tinta. Utilice el icono de bolígrafo en la barra del menú para alternar entre estos dos modos. En el modo Escribir en cualquier parte, aparece un cuaderno amarillo bajo el bolígrafo mientras escribe. En Almohadilla de tinta, únicamente Almohadilla de tinta reconoce el área para escribir a mano. Escriba su texto y luego haga clic en **Enviar** para ingresar su texto en el documento.

Windows

Kidspiration 2.1 (y versiones posteriores) se ejecuta en una máquina con Windows que esté completamente integrada con el software y los programas disponibles para las pizarras interactivas Promethean ACTIVboard y SMART Board, PC de tableta y tabletas Wacom.

Promethean ACTIVboard

Configuraciones recomendadas

Verifique que el Reconocimiento del área para escribir a mano esté activo para el usuario actual. Consulte la documentación de ACTIVstudio para obtener más información.

Uso básico

1. Inicie ACTIVstudio (o ACTIVprimary) y haga clic en el botón de escritura a mano en la paleta de herramientas para visualizar la paleta de control de escritura a mano.
2. En la paleta de control de escritura a mano, haga clic en el botón para alternar entre modo de escritura a mano y modo ratón.
 - Utilice el modo para escribir a mano para ingresar texto.
 - Utilice el modo de ratón para crear símbolos y utilizar las herramientas de Kidspiration.

Mostrar u ocultar el área para escribir a mano

Si utiliza Promethean ACTIVboard junto con Kidspiration que se ejecuta en una máquina con Windows, puede utilizar el Área para escribir a mano para ingresar el texto.

1. Asegúrese de que ACTIVboard esté conectado a su computadora.
2. Inicie Kidspiration.
3. Active el menú **Profesor**.
4. En el menú **Profesor**, seleccione **Opciones de aplicación**.
5. Seleccione la casilla de verificación **Modo Stylus** y haga clic en **Aceptar**.
6. En la barra de herramientas de **Formateo**, haga clic en el botón **Mostrar/ocultar área para escribir a mano**.



SMART Board

Uso básico

Puede utilizar uno de dos modos en la pizarra interactiva SMART Board para escribir texto: Writing Pad o la paleta de herramientas Floating. Writing Pad es el método recomendado para ingresar texto.

Writing Pad se visualiza al presionar el botón del teclado en la bandeja de SMART Board. Presione el botón Escribir/teclado para alternar entre Writing Pad y el teclado. Cuando se visualiza Writing Pad, utilice el stylus para escribir su texto en el área de escritura. Cuando se visualiza el teclado, se puede ingresar texto directamente del teclado.

PC de tableta

Configuraciones recomendadas

Kidspiration y PC de tableta son completamente compatibles. No es necesario cambiar ninguna configuración en la PC de tableta para obtener acceso al reconocimiento del área para escribir a mano o de formas en Kidspiration.

Uso básico

1. Pulse el botón Panel de entrada de PC de tableta en la barra de Tareas para acceder al área de entrada.
2. En el panel de entrada, pulse el botón Área para escritura para abrir el área para escribir a mano. Cuando termine de escribir su texto, pulse **Insertar** para ingresar su texto en el documento de Kidspiration.
– o –
3. Acceda al teclado en pantalla al pulsar el botón Teclado en pantalla. Pulse su texto en el teclado para agregarlo automáticamente en su documento de Kidspiration.

Acuerdo de licencia de Inspiration Software, Inc.

IMPORTANTE: LEA ATENTAMENTE ESTE ACUERDO DE LICENCIA ANTES DE ABRIR EL EMBALAJE DEL SOFTWARE: Al abrir el embalaje de este software (el embalaje que contiene el CD) acepta los términos y condiciones de este Acuerdo. Si no acepta estos términos, devuelva el envoltorio del software sin abrir, junto con el resto del embalaje, al lugar donde lo adquirió para recuperar su importe.

Este es un acuerdo legal entre usted, el usuario final, e Inspiration Software, Inc. Inspiration Software, Inc. le concede una licencia, no le vende, el programa informático (“El Software”) adjunto para que lo use según los términos de la misma.

CONCESIÓN DE LICENCIA: Inspiration Software, Inc. le concede los siguientes derechos referidos al Software:

Instalación individual: Puede instalar y usar el Software en la memoria temporal o en el disco duro u otro dispositivo de almacenamiento de cualquier computadora individual usada por una persona a la vez. Debe obtener la licencia (adquirir) de cada copia adicional del Software para cada computadora adicional que desee utilizar. También debe obtener la licencia (adquirir) de las copias adicionales del software si utiliza la computadora individual en un entorno informático de red que permite a varios usuarios el empleo simultáneo de un único servidor.

Licencias múltiples: Si tiene licencias múltiples del Software, en todo momento podrá tener tantas computadoras con el Software instalado como licencias posea. Debe obtener la licencia (adquirir) de cada copia adicional del Software para cada computadora adicional que desee utilizar.

Propiedad: Por este acuerdo admite y acepta la validez y obligatoriedad en todo lo que respecta a los derechos de reproducción de Inspiration Software, Inc. Acepta que no participará en ninguna acción que afecte a la validez u obligatoriedad de ninguno de los actuales o potenciales futuros derechos de reproducción de Inspiration Software, Inc., ya sea en los tribunales, la United States Copyright Office o en cualquier otro lugar, excepto si es requerido en respuesta a una citación. Todos los derechos con el Software (incluidos pero no limitados a cualquier módulo de imagen, fotografías, animaciones, vídeo, audio, texto, ejemplos, plantillas, símbolos y software incorporados en el Software) son propiedad o se conceden bajo licencia de Inspiration Software Inc. y están protegidos por las leyes de derecho de reproducción de Estados Unidos e Internacionales y las disposiciones de comercio internacional.

OTRAS RESTRICCIONES: No está autorizado a:

- a) Trastocar, desarmar, descompilar, modificar o crear programas derivados de este software.
- b) Otorgar sublicencias, alquilar, prestar o establecer contratos de arrendamiento de ninguna parte de este Software ni del material que lo acompaña.
- c) Usar las copias de seguridad o de archivo del Software (o permitir que otro las utilice) para ningún propósito que no sea el de realizar copias de seguridad.

Puede transferir el Software y los materiales escritos que lo acompañan a un destinatario, siempre que no retenga copias y que el destinatario acepte los términos de este convenio.

GARANTÍA LIMITADA: Inspiration Software, Inc. garantiza que los medios en los que se ha registrado este Software no tendrán defectos de materiales o de mano de obra si se le da un uso normal durante los 90 días siguientes a la fecha de adquisición. Si se produjera un defecto durante dicho período de 90 días, puede devolver los medios (discos o CD) a Inspiration Software, Inc. para que se los repongan sin costo alguno. Inspiration Software, Inc. sustituirá los medios, en caso de que haya devuelto previamente la tarjeta de inscripción del producto que acompaña al Software a Inspiration Software, Inc. Toda sustitución del Software estará garantizada para el resto del período de garantía original o durante 30 días, pudiendo elegir la opción más favorable. Estos recursos no son válidos fuera de Estados Unidos.

Inspiration Software, Inc. renuncia a cualquier otra garantía, tanto explícita como implícita, incluida pero no limitada a garantías implícitas de comercialización y adecuación para fines particulares, con respecto al producto. Esta garantía limitada le otorga ciertos derechos legales. Puede tener otros derechos que varían en los diferentes Estados. En ningún caso Inspiration Software, Inc. será responsable de los daños, si están basados en contrato, agravio, garantía u otros motivos legales o de equidad, incluyendo cualquier pérdida de beneficio, ahorro de costos u otros daños y perjuicios producidos por el uso o la imposibilidad de uso del Software, aún cuando Inspiration Software, Inc. o un representante autorizado haya informado de la posibilidad de tales daños. Inspiration Software, Inc. no garantiza que el Software responda a sus necesidades o que el funcionamiento del Software será ininterrumpido o libre de defectos.

GENERALIDADES: Esta Licencia se ha interpretado conforme con las leyes del estado de Oregon, con excepción de ese organismo de derecho público que trata con conflictos de la ley. Si se produce alguna impugnación del presente convenio, usted acepta la jurisdicción de todos los tribunales estatales y federales del estado Oregon. Si un tribunal de jurisdicción competente encuentra que alguna disposición de esta Licencia es contraria a la ley, tal disposición se hará respetar al máximo permisible y las restantes disposiciones de esta Licencia seguirán siendo plenamente vigentes. Si usted es un usuario que pertenece al Gobierno de EE.UU., el Software se suministra con “DERECHOS LIMITADOS” como se establece en adelante en los subapartados c(1) y (2) de la cláusula Software comercial para computadoras-Derechos limitados de FAR 52.277-19 o en el subapartado c(1)(ii) de la cláusula de los Derechos de Datos técnicos y Software para computadoras en DFARS 252.277-7013.

Índice

A

abrir

- actividades 66, 140
- documentos 17, 46
- documentos creados en otros programas 162
- Documentos de Inspiration 163
- Documentos de Kidspiration 1 162

accesibilidad 171

accesos rápidos

- agregar enlaces 175
- agregar ideas en Vista de escritura 175
- agregar símbolos 174
- cambiar la vista 172
- del teclado 172
- editar texto 177
- formatear texto 177
- funciones de audio 177
- moverse entre bibliotecas de símbolos 173
- navegar en Vista de escritura 173
- navegar en Vista de imagen 173
- seleccionar texto 177
- seleccionar y mover ideas 176
- seleccionar y mover símbolos 175

activar

- Autodetección de enlace a URL 151
- Contraseña del menú Profesor 152
- De imagen a tema 151, 152
- Enlaces a URL 151
- grabación de sonido 149
- Herramienta Escuchar 149
- interfaz de conversación 148
- Menú Profesor 67, 139
- revisor ortográfico 150
- símbolos animados 149

activar o desactivar

- Autodetección de enlace a URL 151
- Contraseña del menú Profesor 152
- Enlaces a URL 151
- grabación de sonido 149
- Herramienta Escuchar 149
- interfaz de conversación 148

- revisor ortográfico 150
- símbolos animados 149

actividades 140

- abrir 66
- compartir con otras computadoras 145
- crear 73, 141

acuerdo de licencia 185

Adobe Reader 13

agregar

- categorías de SuperGrouper 58
- enlaces 42
- hipervínculos 67, 145
- hipervínculos a texto seleccionado 146
- ideas en Vista de escritura 47–48, 111
- nombre al documento 17, 30
- números de página 135
- símbolos
 - categorías de SuperGrouper 101
 - Herramienta Agregar
 - símbolo 31, 32, 77
 - Paleta de símbolos 76, 77, 101
 - personalizados a bibliotecas 153
 - señalar y escribir 76

ajustar el diagrama en la ventana 107

alinear símbolos 81

amplificar la vista 106

AppleWorks 55

archivos

- abrir 17, 46
- cerrar 15, 56
- guardar 18
- guardar en formato de Kidspiration 1 167
- guardar en otros formatos de archivos 165

archivos BMP

- guardar diagramas como archivos BMP 165
- insertar en diagramas 105

archivos de texto

- guardar proyectos de escritura como 169

- archivos GIF
 - guardar diagramas como documentos HTML 168
 - guardar diagramas como gráficos 167
 - guardar proyectos en otros formatos de archivos 165
 - insertar en diagramas 105
- archivos HTM
 - guardar diagramas como documentos HTML 168
 - guardar diagramas como gráficos 167
- archivos JPEG
 - guardar proyectos en otros formatos de archivos 165
 - insertar en diagramas 105
- archivos PICT
 - guardar proyectos en otros formatos de archivos 165
- archivos WMF
 - insertar en diagramas 105
- aspecto predeterminado
 - compartir con otras computadoras 148
 - documentos nuevos 147
- audio
 - activar o desactivar la herramienta Escuchar 149
 - activar o desactivar la interfaz de conversación 148
 - borrar sonidos grabados 134
 - cómo activar o desactivar un sonido grabado 149
 - grabar sonidos 71, 133
 - Herramienta Escuchar 70, 132
 - leer texto en interfaz de Kidspiration 132
 - leer texto en símbolos e ideas 132
 - reproducir sonidos grabados 72, 134
- Autodetección de enlace a URL 151
- B**
- barras de herramientas
 - Barra de herramientas de escritura 25
 - Barra de herramientas de imagen 20
 - La barra de herramientas de Formateo en Vista de escritura 26
 - La barra de herramientas Formateo en Vista de imagen 22
- biblioteca de símbolos
 - compartir 161
 - copiar 160
 - copiar y pegar gráficos 155
 - crear 160
 - eliminar símbolos 157
 - insertar archivos de gráficos 154
 - insertar gráficos de diagramas 153
 - personalizar 153
 - reajustar símbolos 158
- bloquear
 - ideas 113
 - símbolos 69, 80
- borrar
 - enlaces 104
 - hipervínculos 146
 - ideas 114
 - parte del diagrama 43
 - parte del dibujo 36, 94
 - símbolos 103
 - símbolos de bibliotecas 157
 - símbolos y enlaces 104
 - sonidos grabados 134
- borrar lienzo en Creador de símbolos 35, 93
- Botón Enlazar símbolos 95
- C**
- cambiar
 - a Vista de escritura 47, 63, 107
 - a Vista de imagen 116
- cambiar la vista
 - ajustar el diagrama en la ventana 107
 - ampliar o reducir 106
- cambiar nombre de un proyecto 18
- categorías de símbolos 158
- categorías de SuperGrouper
 - agregar a diagrama 58, 99
 - agregar símbolos 63, 101
 - agregar títulos 61, 100
 - cambiar tamaño 121
 - colores 61, 120
 - crear 59, 100
 - Diagrama de Venn 100
 - eliminar símbolos 101
 - grosor de línea 119
- cerrar
 - documentos 45, 56, 65
 - Kidspiration 15
- clasificar ideas 98

- colores
 - enlaces 123
 - fondo 124
 - formas de SuperGrouper 61, 120
 - papel rayado 124
 - símbolos 120
 - texto 119
 - volver a los colores originales del
 - símbolo 120
- cómo desinstalar
 - enlaces 104
 - ideas 114
 - Kidspiration 14
 - símbolos 103
 - símbolos y enlaces 104
- cómo instalar
 - Adobe Reader 13
 - Kidspiration 9
- compartir
 - actividades 145
 - aspecto predeterminado con otras
 - computadoras 148
 - biblioteca de símbolos 161
- configurar
 - contraseña 139
 - Publicar opciones 164
- contraseña
 - activar 152
 - configurar 67, 139
 - desactivar 152
- copiar
 - biblioteca de símbolos 160
 - símbolos de biblioteca a biblioteca 156
- copiar y pegar
 - gráficos en bibliotecas de símbolos 155
 - ideas 114, 115
 - símbolos 105
 - texto 128
 - usar la herramienta Creador de
 - símbolos 93
- corregir equivocaciones 43
- cortar y pegar
 - ideas 115
 - símbolos 105
 - texto 128
 - usar la herramienta Creador de
 - símbolos 93

- crear
 - actividades 73, 141
 - biblioteca de símbolos 160
 - categorías de símbolos 158
 - contraseña 67
 - diagramas 75
 - formas de SuperGrouper 59, 100
 - páginas Web en Vista de escritura 168
 - páginas Web en Vista de imagen 168
 - Símbolos del profesor 69
- cuadro Fuente 44

D

- desactivar
 - Autodetección de enlace a URL 151
 - Contraseña del menú Profesor 152
 - Enlaces a URL 151
 - grabación de sonido 149
 - Herramienta Escuchar 149
 - interfaz de conversación 148
 - revisor ortográfico 150
 - símbolos animados 149
- detalles
 - agregar a ideas 51, 111
- Diagrama de Venn 100
- diagramas
 - abrir 17
 - eliminar parte 43
 - guardar como documentos HTML 168
 - guardar como gráficos 167
 - inicio 29, 57, 75, 180
- dibujar
 - borrar parte de 36, 94
- dibujar formas
 - Herramienta Creador de símbolos 88
- dibujar líneas
 - Herramienta Creador de símbolos 86
- dibujar símbolos 34–39, 83
- diccionario 129
- Dirigirse a herramienta Escritura 47, 107
- documentación 2, 13
- documentos
 - abrir 17, 46
 - aspecto predeterminado 147
 - cerrar 45, 56, 65
 - guardar 18, 30, 54, 58
 - guardar en otros formatos de
 - archivos 165
 - imprimir 72, 135

- iniciar un nuevo diagrama 75, 180
- iniciar un nuevo proyecto de escritura 109
- inicio 15
- Inspiration 163
- Documentos de Inspiration 163
- documentos HTML
 - guardar diagramas como 168
 - guardar documentos en otros formatos de archivos 165
 - guardar proyectos de escritura como 168

E

- editar el diccionario del usuario 129
- editar texto
 - ideas 127
 - símbolos 127
- eliminar
 - hipervínculos 146
 - parte del diagrama 43
- enlace con trazos 122
- enlaces
 - agregar 42, 95
 - agregar texto 97
 - Botón Enlazar símbolos 42
 - color 123
 - cómo desinstalar 104
 - estilo de punta de flecha 123
 - grosor de línea 122
 - invertir 97
 - mover 96
 - mover texto 98
 - trazos 122
- Enlaces a URL
 - activar o desactivar 151
 - agregar 145
 - agregar a texto seleccionado 146
 - borrar 146
 - formateo automático 151
- escribir proyectos
 - guardar 18
 - guardar como archivos de texto 169
 - guardar como documentos HTML 168
 - inicio 109
 - publicar en un procesador de palabras 163
 - utilizar ideas de diagrama 110

- escritorio
 - mostrar u ocultar 150
- escuchar texto 70, 132
- espaciado uniforme 82
- espaciar símbolos de manera uniforme 82
- estilo de prefijo 54, 124
- estilo de punta de flecha 123
- exportar
 - documentos 165
 - documentos a un procesador de palabras 55, 163

F

- formas
 - dibujar usando la herramienta Creador de símbolos 88
- formas de símbolos 77
- formatear direcciones de Internet 151
- formatear enlaces
 - ancho 122
 - color 123
 - estilo de punta de flecha 123
 - trazos 122
- formatear formas de SuperGrouper
 - color 120
 - grosor de línea 119
 - tamaño 121
- formatear páginas
 - color de fondo 124
 - colores de papel rayado 124
 - estilo de prefijo 124
- formatear símbolos
 - color 120
 - grosor de línea 119
 - tamaño 121
- formatear texto 43–44, 52
 - accesos rápidos 177
 - color 119
 - cursiva 118
 - fuentes 117
 - negrita 118
 - subrayar 118
 - tamaño de texto 117
- formato de cursiva 118
- formato de negrita 52, 118
- formatos de archivo de gráficos 165
- fuentes 44, 117

G

- grabar
 - cómo activar o desactivar un sonido grabado 149
 - sonidos 71, 133
 - usar audio en un proyecto 131
- gráficos
 - arrastrar y colocar en bibliotecas de símbolos 153
 - copiar y pegar en bibliotecas de símbolos 155
 - insertar en bibliotecas de símbolos 153
 - insertar en diagramas 105
- grosor de línea
 - enlaces 122
 - formas de SuperGrouper 119
 - símbolos 119
- guardar documentos 30, 54, 58
 - comando Guardar 18
 - como actividades 73
 - formato de Kidspiration 1 167
 - nombre nuevo 18
 - otros formatos de archivos 165
- Guía de actividades 13
- Guía de símbolos 13
- Guía del usuario 13

H

- Herramienta Agregar idea 111
- Herramienta Agregar símbolo 77
- Herramienta Borrador 36, 94
- Herramienta Borrar 43, 62
 - Vista de escritura 114
 - Vista de imagen 103
- Herramienta Borrar todo 35, 93, 95
- Herramienta Brocha 87
- Herramienta Círculo 88
- Herramienta Color de texto 44
- Herramienta Creador de símbolos 34–39
 - área de selección 93
 - borrar parte del dibujo 93
 - copiar y pegar selección 93
 - dibujar formas 88
 - dibujar líneas 86
 - dibujar símbolos 83
- Herramienta Borrador 36, 94
- Herramienta Borrar todo 35, 95
- Herramienta Brocha 87
- Herramienta Círculo 88

- Herramienta Círculo sólido 89
- Herramienta Cuadrado 89
- Herramienta Cuadrado sólido 90
- Herramienta Cubo de pintura 36
- Herramienta Deshacer 35
- Herramienta Estampilla 38, 90, 91
- Herramienta Lata de aerosol 37, 87
- Herramienta Lazo 94
- Herramienta Línea 88
- Herramienta Seleccionar 93
- herramientas 85
- herramientas Brocha 36
- llenar área con color 93
- mover selección 93
- Herramienta Cuadrado 89
- Herramienta Cuadrado sólido 90
- Herramienta Cubo de pintura 36, 93
- Herramienta Deshacer 43, 105, 115
 - Creador de símbolos 35, 86
- Herramienta Escuchar 70
 - activar o desactivar 149
 - usar 70, 132
- Herramienta Estampilla 38, 90
- Herramienta Ir a imágenes 116
- Herramienta Lata de aerosol 37, 87
- Herramienta Lazo 94
- Herramienta Línea 88
- Herramienta Mover hacia la derecha 49, 112
- Herramienta Mover hacia la izquierda 112
- Herramienta Publicar 55, 163
- Herramienta Seleccionar 93
- Herramienta SuperGrouper 99
- Herramienta X en colores de los símbolos 120
- herramientas Brocha 36
- hipervínculos
 - activar o desactivar 151
 - agregar 67, 145
 - agregar a texto seleccionado 146
 - borrar 146
 - formateo automático 151
- hipervínculos de Internet
 - agregar 67, 145
 - agregar a texto seleccionado 146
 - borrar 146
 - desactivar 151
 - formateo automático 151

I

- ideas
 - agregar 47–48, 111
 - agregar detalles 51, 111
 - bloquear posición 113
 - cambiar el nivel 49
 - cambiar orden 50, 112
 - cómo cambiar el nivel 112
 - cómo desinstalar 114
 - copiar y pegar 114
 - cortar y pegar 115
 - mover hacia arriba o hacia abajo 112
 - mover hacia la izquierda o la derecha 112
 - ordenar 98
 - seleccionar 113
 - seleccionar todo 114
 - seleccionar varios 114
- importar archivos 162
- imprimir documentación de Kidspiration 13
- imprimir documentos 72, 135
- inicio
 - diagramas 29, 57
 - documentos nuevos 15
 - escribir proyectos 109
 - Kidspiration 15, 28
- inscripción de Kidspiration 11
- insertar
 - gráficas en diagramas 105
 - gráficos en bibliotecas de símbolos 153
- Inspiration Software
 - servicio al cliente 12
- invertir un enlace 97

K

- Kidspiration
 - cómo inscribir 11
 - cómo instalar 9
 - documentación 13
 - nuevas funciones 2

L

- leer texto
 - activar o desactivar la interfaz de conversación 148
 - botones y menús del programa 132
 - Herramienta Escuchar 132

- líneas
 - dibujar usando la herramienta Creador de símbolos 86
- llenar
 - Herramienta Creador de símbolos 93

M

- Menú Profesor
 - activar 67
 - activar o desactivar la contraseña 152
 - contraseña 67
- Microsoft Word 55
- modificar actividades 143
- mostrar
 - escritorio 150
 - papel rayado 125
 - títulos de los símbolos 78
- mover enlaces 96
- mover ideas
 - hacia arriba o hacia abajo 112
 - izquierda o derecha 112
- mover selecciones en el dibujo Creador de símbolos 93
- mover símbolos
 - al arrastrar 80
 - dentro de bibliotecas 158
- moverse entre bibliotecas de símbolos 21

N

- navegar
 - Vista de escritura 173
 - Vista de imagen 173
- nombre
 - agregar 30
 - agregar al proyecto 17
 - imprimir en la parte superior de la página 136
- nombre de archivo 18
- nombre del estudiante
 - agregar al documento 17
 - imprimir en la parte superior de la página 136
- notas
 - agregar a ideas 51, 111
- nuevas funciones 2
- números de página
 - imprimir 135

O

ocultar

- escritorio 150
- papel rayado 52, 125
- símbolos en Vista de escritura 80
- títulos de los símbolos 33, 78

opción de imagen a tema

- usar para empezar la escritura 110

opciones

- Autodetección de enlace a URL 151
- Contraseña del menú Profesor 152
- Enlaces a URL 151
- escritorio 150
- grabación de sonido 149
- Herramienta Escuchar 149
- interfaz de conversación 148
- procesador de palabras preferido 152
- revisor ortográfico 150
- símbolos animados 149

Opciones de aplicación

- Autodetección de enlace a URL 151
- Contraseña del menú Profesor 152
- Enlaces a URL 151
- escritorio 150
- grabación de sonido 149
- Herramienta Escuchar 149
- interfaz de conversación 148
- procesador de palabras preferido 152
- revisor ortográfico 150
- símbolos animados 149

opciones de impresión

- nombre 136
- números de página 135
- orientación de la página 137
- tamaño del papel 136

orden de ideas 50

orden de símbolos en bibliotecas 158

ordenar ideas 98

orientación de la página 137

orientación de página apaisada 137

orientación de página vertical 137

P

páginas Web

- guardar diagrama como 168
- guardar proyecto de escritura como 168

palabras

- seleccionar 128

Paleta de símbolos 21, 32

papel rayado

- colores 124
- mostrar u ocultar 52, 125

personalizar símbolos

- agregar a bibliotecas de símbolos 153
- dibujar 83

PICT files

- insertar en diagramas 105

procesador de palabras

- publicar documentos 55, 163
- seleccionar preferido 152

procesador de palabras preferido

- publicar documentos 163
- seleccionar 152

publicar documentos en un procesador de palabras 55, 163

- Publicar opciones 164

R

reducir la vista 106

reproducir sonidos grabados 72, 134

requisitos de hardware y software 7

requisitos del sistema 7

requisitos del software y hardware 7

revisar la ortografía 128

revisor ortográfico

- activar o desactivar 150
- editar el diccionario del usuario 129
- usar 128

S

salir de Kidspiration 15

seleccionar

- área utilizando la herramienta Creador de símbolos 93

ideas 113

palabras 128

parte del diagrama 103

procesador de palabras preferido 152

símbolos 102

símbolos y enlaces 102

todas las ideas en esquema 114

todos los objetos en un diagrama 103

varias ideas 114

varios símbolos 102

seleccionar y mover ideas

- accesos rápidos 176

servicio al cliente 12

Símbolo Profesor 80

- crear 69

- símbolos
 - agregar 32, 76
 - agregar a bibliotecas de símbolos 153
 - agregar texto 78
 - alinear 81
 - bloquear posición 69, 80
 - color 120
 - cómo desinstalar 103
 - conectar 42, 95
 - copiar y pegar 105
 - cortar y pegar 105
 - dibujar usando la herramienta Creador
 - de símbolos 34–39, 83
 - editar texto 127
 - eliminar enlaces 104
 - espaciado uniforme 82
 - forma 77
 - formateo 119
 - grosor de línea 119
 - mostrar únicamente en Vista de
 - imagen 80
 - ordenar 98
 - seleccionar 102
 - tamaño 121
 - símbolos animados 149
 - sonidos
 - borrar 134
 - grabar 133
 - reproducir 134
 - soporte 12
 - Soporte técnico 12
 - subrayar texto 118
- T**
- tamaño
 - categorías de SuperGrouper 121
 - símbolos 121
 - tamaño de texto 117
 - tamaño del papel 136
 - tamaño del tipo 117
 - texto
 - agregar a enlaces 97
 - agregar a ideas 111
 - agregar a símbolos 78
 - color 119
 - copiar y pegar 128
 - cortar y pegar 128
 - editar ideas 127
 - editar símbolos 127
 - formateo 43–44
 - formato 117
 - formato de cursiva 118
 - formato de negrita 118
 - fuentes 117
 - mover el texto en un enlace 98
 - subrayar 118
 - tamaño 117
 - títulos
 - categorías de SuperGrouper 61, 100
 - mostrar y ocultar 33, 78
 - títulos de los símbolos
 - De imagen a tema 110
 - mostrar u ocultar 33, 78
 - transferir documentos a un procesador de
 - palabras 55, 163
 - Herramienta Publicar 163
- V**
- versiones anteriores 8
 - abrir un documento de Kidspiration
 - 1 162
 - guardar un documento en el formato de
 - Kidspiration 1 167
 - vista
 - ajustar el diagrama en la ventana 107
 - ampliar o reducir 106
 - Vista de escritura
 - Barra de herramientas de escritura 25
 - Barra de herramientas de formateo 26
 - cambiar a 47, 107
 - De imagen a tema 110
 - navegar 173
 - resumen 23
 - trabajar con ideas 109
 - Vista de imagen
 - Barra de herramientas de Formateo 23
 - Barra de herramientas de Imagen 20
 - cambiar a 116
 - navegar 173
 - resumen 19
 - volver a los colores originales del
 - símbolo 120
 - voz
 - activar o desactivar la interfaz de
 - conversación 148
 - elegir 131