

# HagaQué

## Tutorial

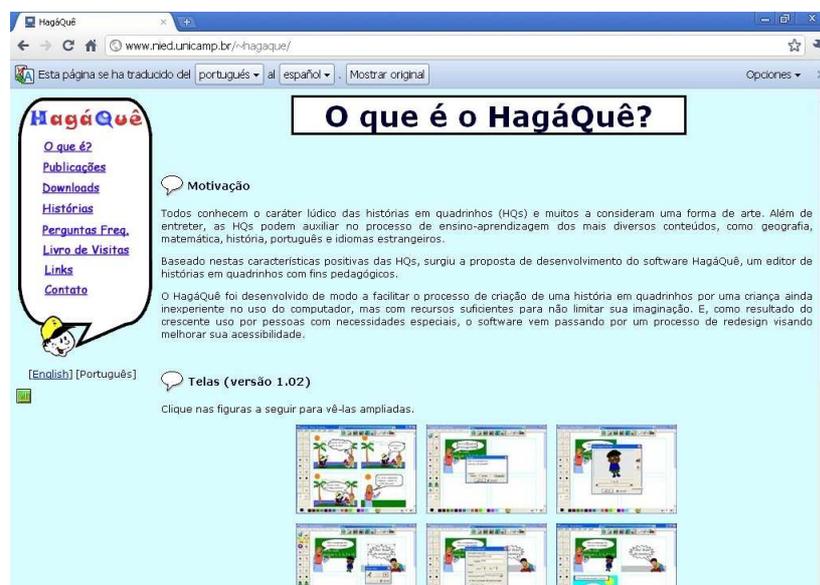
HagaQué. es un programa gratuito para crear historietas. Permite elegir escenarios, objetos, insertar fotos, realizar dibujos, animarlos, escribir y sobrescribir en imágenes, fotos o dibujos; realizar cuadros de diálogos. Puede, compartirse en red, publicarse en Internet o acceder a historietas ya creadas y reformularlas

### Requisitos técnicos

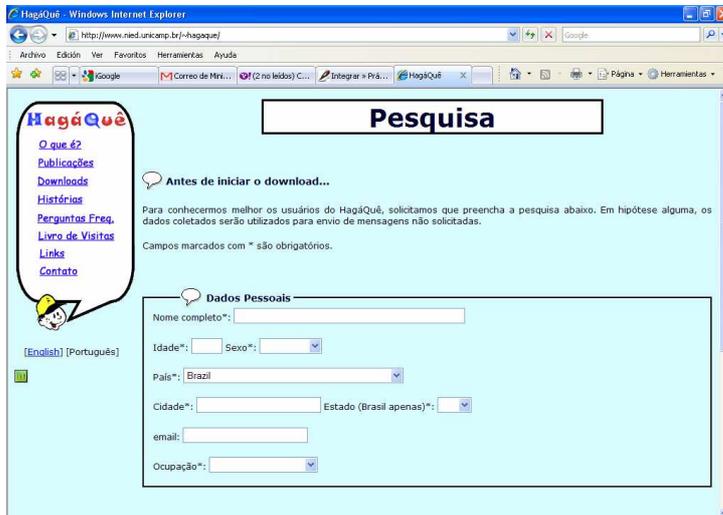
- Sistema Operacional Windows 95/98/Me/2000\*/NT4\*/XP\*
- Procesador 486DX (recomendado Pentium 233 MHz o superior)
- Resolución de vídeo 800 x 600 pixeles
- 32 MB memoria RAM
- 23 MB libres en disco (recomendado 30 MB)
- Navegador de Internet instalado para acceder al sistema de ayuda y a historias publicadas en Internet
- El programa funciona correctamente en las *netbooks* educativas

### Descarga del programa

- Se descarga gratuitamente desde el sitio <http://www.nied.unicamp.br/~hagaque/> Clickear en Downloads
- Se puede instalar en español (el original esta en portugués )
- Se abrirá la pantalla para completar con los datos del interesado. En ella se colocará una dirección de correo a donde llegará el permiso de descarga



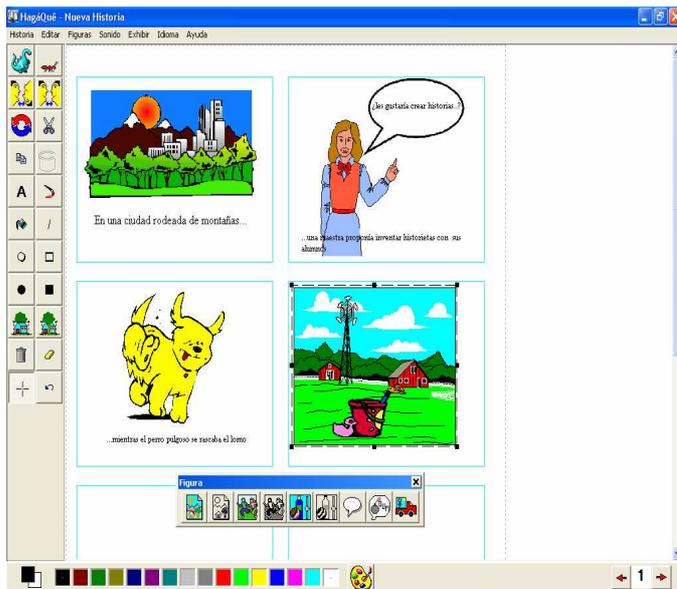
- Se abrirá la pantalla para completar con los datos del interesado. En ella se colocará una dirección de correo a donde llegará el permiso de descarga



## Herramientas

La barra de tareas de la izquierda permite :

- Aumentar o achicar los escenarios, personajes, fotos, imágenes u objetos (con el dinosaurio o la hormiga)
- Invertir o modificar los objetos o imágenes (las 2 caras enfrentadas)
- Escribir con letras chicas medianas o grandes (A)
- Dibujar con el pincel
- Rellenar con colores usando el aerosol
- Usar figura y fondo y alternar objetos (la casa con el árbol delante o atrás)
- Realizar líneas, círculos, elipsis, rectángulos
- Al pie de la página y a la derecha se podrán incorporar mas hojas con mas viñetas
- Para agregar imágenes, fotos, etc, por fuera del soft: clickear el botón figura, elegir la opción originar figura y desde allí podrán buscar la imagen deseada en la pc, en Internet o donde se encuentre



## Nociones básicas

- Clikeando en el botón **figuras** y en el botón **exhibir** se podrán elegir escenarios, personajes, a color o en blanco y negro combinándose lo elegido con los botones de la barra de herramientas que se despliega a la derecha.
- El botón **idioma** permitirá realizar la historieta en español.
- Dentro del botón **figuras** se despliega también la opción **balón** que permite incorporar cuadro de diálogos.

## Autores

- Sílvia Amélia Bim
- Eduardo Hideki Tanaka
- Orientadora: Heloísa Vieira da Rocha
- Instituto de Computação – UNICAMP
- Créditos de Traducción
- \* Português (Europeu): Luís Valente - Centro de Competência Nónio da Universidade do Minho, Portugal
- \* Espanhol (Espanha): Éverly Pegoraro e Cleideni Alves do Nascimento

